

# Magyar Labdarúgó Szövetség



## MAGYAR KUPA

### Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és Amatőr Kupa versenykiírása 2020 – 2021.

Határozat szám	ELN-72/2020. (06.23.); ELN-164/2020. (10.01.)
Jóváhagyás	2020.10.01.
Hatálybalépés	2020.10.02.
Érvényesség	2021.06.30.
Utolsó módosítás	
Verziószám	3/2020-2021.

# Tartalom

PREAMBULUM .....	3
I. Magyar Kupa .....	3
1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa .....	3
2. A Kupa célja.....	3
3. A Kupa résztvevői.....	3
4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei.....	4
5. A Kupa lebonyolítása .....	4
6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma .....	5
7. A pályaválasztás joga .....	6
6. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása .....	7
7. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások.....	7
8. Cserелеhetőség.....	7
9. A Kupa díjazása.....	8
10. Nemzetközi kupában való indulás.....	8
11. Játékvezetői díj megállapítása.....	8
12. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei .....	8
13. A Kupa döntő ( 12. forduló ) bevételei és költségei.....	8
14. Média, reklám, vagyoni értékű jogok.....	9
15. Létesítmény és játéktér.....	9
II. Amatőr Kupa.....	9
16. Az Amatőr Kupa lebonyolítása.....	9
III. Egyéb rendelkezések.....	10
17. Egyéb rendelkezések.....	10
IV. Záró rendelkezések .....	12
18. Záró rendelkezések .....	12

## PREAMBULUM

Az MLSZ kuparendszere 2 versenysorozatot foglal magában.

A legrangosabb Magyar Kupa küzdelmei több mint 100 éve, 1909. évben kezdődtek. A Kupa népszerűsége azóta sem csökkent.

Az Amatőr Kupa a hagyományok megőrzése mellett, továbbra is az amatőr labdarúgás kiugrási lehetőségét jelenti, a legtovább jutó kiscsapatok számára kínál különleges elismerést.

### I. Magyar Kupa

#### 1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik.
- C) Az 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- D) A 2020-2021. évi Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes (nyílt) rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

#### 2. A Kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének és az UEFA által szervezett nemzetközi kupaküzdelmekben való indulási jog eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

#### 3. A Kupa résztvevői

- A) A kupába indulási ( nevezési ) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt **kötelezően**:
  - 1) 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
  - 2) 2020-2021. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
  - 3) 2020-2021. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – csapatok;
  - 4) 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.
- D) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek részt vehetnek:
  - 1) 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei II., III. és IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.

#### 4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 100.000,- Ft + ÁFA, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) A kupára szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat ( melyben a sportszervezet vállalja a kupa részvételi feltételeinek teljesítését ) MLSZ Ügyviteli rendszerbe (IFA) (e-Nevezés) történő feltöltésének határideje: 2020. július 3. ( péntek ) 12.00 óra
- C) A 2020-2021. évi NB I., NB II. és NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok – az 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – a nevezési dokumentációjukat és nyilatkozatukat az MLSZ Ügyviteli rendszerében (IFA) az MLSZ-hez kell benyújtaniuk.
- D) A 2020-2021. évi Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok a nevezési dokumentációjukat és nyilatkozatukat az MLSZ Ügyviteli rendszerében (IFA) a sportszervezet székhelye szerinti illetékes Megyei ( Budapesti ) Igazgatósághoz kell benyújtaniuk.
- E) A sportszervezetnek, a Kupába való nevezésekor, illetve részvétele teljes időtartama alatt rendelkeznie kell az MLSZ által számára kiadott licenccel. Az NB I., NB II., NB III., illetve Megyei ( Budapesti ) I-IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságokban résztvevő csapatok a bajnokságból való kizárásuk és/vagy licencük visszavonása esetén automatikusan kizárásra kerülnek a Magyar Kupa versenysorozatból is.

#### 5. A Kupa lebonyolítása

- A) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok szervezik. A 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a nevezések számának ismeretében 2020. július 17-ig meghatározza, hogy Igazgatóságokként hány csapat jut a Magyar Kupa 6. fordulójába.
- C) Az 1-5. forduló sorsolása:
  - 1) A benevezett Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságokban résztvevő csapatokat csak a székhelyük szerinti Megyei csapatokkal lehet összesorsolni.
  - 2) A Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok Versenybizottságának joga eldönteni, hogy a benevezett csapatok közül csapatokat kiemelté tegyen, illetve az 1-5. forduló mérkőzéseit nyílt sorsolással és/vagy kiemeléses tábla rendszerben bonyolítsa le!
- D) A 6. fordulóban a 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő 32 csapat kiemelt, a forduló sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- E) A 7. és 8. fordulóba továbbjutott 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok kiemelték, a fordulók sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- F) A 6-12. fordulók sorsolásakor nincs területi kiemelés.

G) A 6. forduló sorsolása:

- 1) A 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő 32 csapat neve külön serlegbe kerül elhelyezésre.
- 2) Az 2020-2021. évi NB III. vagy alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra a 2020-2021. évi NB I. vagy NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően a sorsolás a 2020-2021. évi NB III. és alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek párosításával folytatódik.

H) A 7. forduló sorsolása:

- 1) A 7. fordulóra továbbjutott 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
- 2) A 2020-2021. évi NB II. vagy alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra a 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően a sorsolás a 2020-2021. évi NB II. és alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek párosításával folytatódik.

I) A 8. forduló sorsolása:

- 1) A 8. fordulóra továbbjutott 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
- 2) A 2020-2021. évi NB II. vagy alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra a 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően a sorsolás a 2020-2021. évi NB II. és alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek párosításával folytatódik.

J) A 9. forduló sorsolása:

- 1) A 9. fordulóra továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

K) A 10. forduló sorsolása:

- 1) A 10. fordulóra továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

L) A 11. forduló sorsolása:

- 1) A 11. fordulóra továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

## **6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma**

- A) Az 1. forduló résztvevői a 2020-2021. évi Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok
- B) A 2. forduló résztvevői a Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok által lebonyolított 1. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- C) A 3. forduló résztvevői a Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok által lebonyolított 2. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- D) A 4. forduló résztvevői a Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok által lebonyolított 3. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.

- E) Az 5. forduló résztvevői a Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok által lebonyolított 4. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- F) A 6. forduló résztvevői:
- 1) 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok;
  - 2) 2020-2021. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok;
  - 3) 2020-2021. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő – az 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek tartalékcsapatainak kivételével – csapatok;
  - 4) A Megyei ( Budapesti ) Igazgatóságok által lebonyolított mérkőzéseken továbbjutott csapatok
  - 5) Összesen: 128 csapat
  - 6) Mérkőzések száma: 64
- G) A 7. forduló résztvevői a 6. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 64 csapat, mérkőzések száma: 32 ).
- H) A 8. forduló résztvevői a 7. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 32 csapat, mérkőzések száma: 16 )
- I) A 9. forduló résztvevői a 8. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 16 csapat, mérkőzések száma: 8 )
- J) A 10. forduló résztvevői a 9. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 8 csapat, mérkőzések száma: 4 )
- K) A 11. forduló résztvevői a 10. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 4 csapat, mérkőzések száma: 2 )
- L) A 12. forduló (DÖNTŐ) résztvevői a 11. forduló mérkőzéseinek továbbjutói ( összesen: 2 csapat, mérkőzés száma: 1 ). A mérkőzés helyszín: Puskás Aréna
- M) A kupa fordulóinak időpontjait a 2020-2021. évi nemzetközi és hazai Versenynaptár tartalmazza.

## 7. A pályaválasztás joga

### A) Az 1-5. forduló mérkőzései esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

### B) A 6-11. forduló mérkőzései esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor az a pályaválasztó, amely csapat a 6-11. fordulóknál kevesebbszer volt pályaválasztó.
- 3) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

### C) A 12. forduló ( Döntő ) mérkőzése esetén:

Pályaválasztó az elődöntő mérkőzések sorsolásánál elsőnek kihúzott mérkőzés továbbjutója.

## 8. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az 1-5. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:
- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
  - 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- B) Az 6-11. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:
- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
  - 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- C) A döntő ( 12. forduló ) lebonyolításának rendje:
- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
  - 2) A kupa győztese:  
A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- D) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, ha az MLSZ a kupadöntő előtt sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

## 9. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások

- A) A Kooperációs versenyengedélyek csak bajnoki mérkőzésekre érvényesek, a Magyar Kupában nem alkalmazhatóak.

## 10. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 12 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 5 fő.
- C) Egy csapat maximum 3 alkalommal szakíthatja meg a játékot a rendes játékidőben játékos csere miatt. A félidők közötti szünetben, illetve a hosszabbítás előtt és annak félidejében is lehet cserélni, mely nem csökkenti a csapatonkénti 3 játékmegszakítási lehetőséget.
- D) Amennyiben a mérkőzés 2 x 15 perces hosszabbítással folytatódik, a csapatok jogosultak az 5 cserejátékoson és a 3 játékmegszakításon kívül további egy cserejátékos (akár kapus is) – azaz a 6. cserejátékos – becserélésére, és további egy játékmegszakításra, függetlenül attól, hogy a rendes játékidőben a csapat felhasználta-e az összes engedélyezett cseréjét és játékmegszakítását.

### **11. A Kupa díjazása**

- A) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott díszes vándorkupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:
- |              |                        |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 50 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 50 db ezüstözött érem. |
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

### **12. Nemzetközi kupában való indulás**

- A) A kupagyőztes a 2021-2022. évi UEFA versenykiírásának megfelelően vesz részt az UEFA versenyrendszerében.

### **13. Játékvezetői díj megállapítása**

- A) Az 1-12. forduló valamennyi mérkőzésén ( a 2020-2021. bajnoki év osztályba sorolása alapján ) a pályaválasztó csapat osztályára megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
- B) A 2020-2021. bajnoki évben azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

### **14. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei**

- A) Az 1-11. forduló mérkőzéseinek rendezési és játékvezetői költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
- B) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- C) A kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ vagy a Megyei ( Budapesti ) igazgatóság által kiadott számlák alapján kell befizetni.

### **15. A Kupa döntő ( 12. forduló ) bevételei és költségei**

- A) A mérkőzés valamennyi ( pl.: jegyértékesítésből, stadionban elhelyezett reklámokból, stb. származó ) bevétele az MLSZ-t illeti.
- B) A mérkőzés rendezésével, lebonyolításával kapcsolatos valamennyi költség, ideértve a játékvezetői- és ellenőri költségeket is, az MLSZ-t terheli.
- C) A résztvevő csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik.



## 16. Média, reklám, vagyoni értékű jogok

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2020. július 1 – 2021. június 30.), az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.
- C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

## 17. Létesítmény és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a pályaválasztó sportszervezet bajnoki osztályának megfelelő osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük.

## II. Amatőr Kupa

### 18. Az Amatőr Kupa lebonyolítása

- A) Az Amatőr Kupa a Magyar Kupa verseny kiegészítő programja.
- B) Az a **két csapat**, amely a 2020-2021. bajnoki évben Megyei I. vagy annál alacsonyabb osztályban szerepel, és legtovább jut a Magyar Kupában, az Amatőr Kupa elnyeréséért játszik.
- C) Amennyiben egy vagy kettőnél több Megyei I. vagy alacsonyabb osztályban szereplő sportszervezet azonos kupa fordulóban szerez jogot, akkor az alábbiak szerint kerülnek a döntőbe a csapatok:
  - 1) A 2020-2021. évi Magyar Kupa 6. vagy azt követő fordulójában nagyobb osztálykülönbségű ellenféllel szemben továbbjutó csapat.
  - 2) A 2020-2021. évi Magyar Kupában a 6. vagy azt követő fordulójában több győzelmet szerzett csapat.
  - 3) Sorsolás.
- D) Az Amatőr Kupa döntő mérkőzése semleges pályán kerül lebonyolításra. A mérkőzés helyszínét és időpontját az MLSZ Versenybizottsága határozza meg.
  - 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
  - 2) A kupa győztese:
    - a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- E) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott Amatőr Kupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.

F) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:

1. helyezett	25 db aranyozott érem;
2. helyezett	25 db ezüstözött érem.

G) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

H) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

### III. Egyéb rendelkezések

#### 19. Egyéb rendelkezések

A) A kupában résztvevő sportszervezetek a kupa mérkőzés napját követő harmadik napon az MLSZ szervezésében tétmérkőzés lejátszására kötelezhetők.

B) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!

C) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.

D) Az 1-5. forduló mérkőzéseivel kapcsolatos verseny ügyekben ( I. fokon ) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Versenybizottsága jár el. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzattól eltérően a kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.

E) Az 1-5. forduló mérkőzéseivel kapcsolatos fegyelmi ügyekben ( I. fokon ) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága jár el.

F) Az 1-5. forduló mérkőzéseivel kapcsolatosan a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Verseny- vagy Fegyelmi Bizottsága által meghozott I. fokú határozattal szemben a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsághoz lehet fellebbezést benyújtani. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzattól illetve a Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Verseny- illetve a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 napon belül nyújtható be a fellebbezés.

G) A 6-12. forduló mérkőzéseivel kapcsolatos verseny ügyekben ( I. fokon ) az MLSZ Versenybizottsága jár el. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzattól eltérően a kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül nyújtható be óvás.

H) A 6-12. forduló mérkőzéseivel kapcsolatos fegyelmi ügyekben ( I. fokon ) az MLSZ Fegyelmi Bizottsága jár el.

I) A 6-12. forduló mérkőzéseivel kapcsolatosan az MLSZ Verseny- vagy Fegyelmi Bizottsága által meghozott I. fokú határozattal szemben az MLSZ Fellebbviteli Bizottsághoz lehet fellebbezést benyújtani. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzattól illetve a Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Verseny- illetve a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 napon belül nyújtható be a fellebbezés.

J) A kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.

- K) A sorra kerülő kupamérkőzésekre vonatkozó – meghatározott számú mérkőzésre szóló – fegyelmi eltiltást a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa mérkőzéseken kell letölteni!
- L) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa 6-12. fordulójában lebonyolított mérkőzésekre is vonatkozik, azok után járó eltiltásokat a kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- M) Elmaradt, félbeszakadt mérkőzés újra játszása:  
Amennyiben egy mérkőzés valamely a csapatoknak nem felróható okból elmarad, vagy félbeszakad a mérkőzést a két sportszervezet megállapodás alapján a következő napon le lehet játszani. A sportszervezeteknek a következő napon történő lejátszásról és a mérkőzés kezdési időpontjáról a mérkőzés eredeti napjának 24 órájáig meg kell állapodniuk. Amennyiben a mérkőzés TV közvetítésre volt kijelölve, az új időpontot a TV egyetértésével kell meghatározni. A rendező sportszervezet az eredeti mérkőzés napját követő nap legkésőbb 10.00 óráig, tájékoztatni köteles a megegyezésről, vagy annak elmaradásáról a Versenybizottság Elnökét, vagy Titkárát (e-mail, fax, vagy telefon).
- N) Megegyezés hiányában a Versenybizottság az eredeti mérkőzést követő 3 (három) napon belül dönt a mérkőzés új időpontjáról, azzal, hogy a határidőbe a mérkőzés eredeti napja nem számít bele.
- O) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon vagy kiegészítő kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki- vagy kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.
- P) Elektronikus kommunikáció:  
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- Q) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):  
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.
- R) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

## IV. Záró rendelkezések

### 20. Záró rendelkezések

#### A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

#### B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB I Bizottság
4. NB II Bizottság
5. Amatőr Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.