

Magyar Labdarúgó Szövetség



Országos Férfi Ifjúsági U16 korosztályú nagypályás labdarúgó bajnokság versenykiírása 2020 – 2021.

Határozat szám	ELN-77/2020 (06.23.)
Jóváhagyás	2020.06.23.
Hatálybalépés	2020.07.01.
Érvényesség	2021.06.30.
Utolsó módosítás	2020.06.23
Verziószám	2/2020

Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa.....	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma.....	5
6.	A bajnokság rendszere, időrendje.....	5
7.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	6
8.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	6
9.	A bajnokság díjazása.....	8
10.	A bajnokság költségei.....	8
11.	Cserelhetőség.....	8
12.	A labdarúgók felszerelése.....	8
13.	Stadion és pálya.....	8
14.	Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média.....	8
15.	Egyéb rendelkezések.....	9
16.	Záró rendelkezések.....	10

1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) A 2020-2021. évi Országos férfi ifjúsági U16 korosztályú bajnokság vegyes (nyílt) versenyrendszerű férfi ifjúsági nagypályás labdarúgó bajnokság.

2. A bajnokság célja

- A) a 14-16 éves korosztályok versenyeztetése;
- B) az ifjúsági labdarúgók szervezett keretek között történő versenyeztetése;
- C) magas színvonalú mérkőzések biztosítása a bajnokságban szereplő labdarúgók számára, megfelelő mérkőzésszámmal;
- D) a játékosok felfelé áramlásának segítése, hogy a kiemelt bajnokságban játsszanak a legjobb korosztályos labdarúgók;
- E) a sportág népszerűsítése, a korszerű szakmai módszerek elterjesztése;
- F) a fiatal labdarúgók felkészítése a hivatásos bajnokság követelményeire;
- G) a Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A bajnokságban csak az a sportszervezet vehet részt, melynek az MLSZ vagy Megyei (Budapesti) Igazgatósággal szemben nincs lejárt tartozása.
- C) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 40.000,- Ft, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A bajnokságokba benevező és résztvevő sportszervezet **köteles mind az U19 korosztályú, mind az U17 korosztályú bajnokságokba is csapatot benevezni!** Amennyiben a benevezett csapatok közül valamelyik csapat kizárásra kerül, a másik korosztályú csapatot is ki kell zárni a bajnokságából!
- E) A sportszervezetnek tagsági díjat kell fizetni. A tagsági díj összegét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rendjének 2. számú melléklete határozza meg.
- F) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
 - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát (2020. június 01. vagy utáni keltezésűt) **vagy** a nevező társadalmi szervezet / sportegyesület / bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát (2020. június 01. vagy utáni keltezésűt);
 - 2) NAV adóigazolását (2020. június 01. vagy utáni keltezésű);
 - 3) Önkormányzati adóigazolását (2020. június 01. vagy utáni keltezésű);
 - 4) 2020-2021. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj számláját, melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság állított ki.
- G) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek /** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
 - 1) Alapszabályát;

- 2) Bírósági végzését;
 - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- H) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
 - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékban.
- L) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.

További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), MLSZ Ügyviteli rendszerbe (IFA) (e-Nevezés) történő feltöltésének határideje: 2020. július 03. (hétfő) 12:00 óra
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et hiánypótlásra szólítja fel, melynek határideje: 2020. július 08. (szerda).
- C) A hiánypótlás benyújtásának határideje: 2020. július 10. (péntek) 12.00 óra.
- D) Az MLSZ Versenybizottsága I. fokú határozatának megküldési határideje: 2020. július 14. (kedd)
- E) Az elsőfokú határozatokkal szembeni fellebbezés benyújtásának határideje: 2020. július 17. (péntek) 12.00 óra.
- F) A benyújtott fellebbezések MLSZ Fellebbviteli Bizottsága általi elbírálásának határideje: 2020. július 21. (kedd)
- G) A fellebbviteli eljárás során a Fellebbviteli Bizottság kizárólag az C) pontban foglalt hiánypótlási határidőt (2020. július 10. péntek 12.00 óra) megelőzően benyújtott dokumentumokat veszi figyelembe.

H)

Eljárási lépések	Határidők
Nevezés	2020. július 03. (péntek) 12.00 óra
Hiánypótlásra felszólítás	2020. július 08. (szerda)
Hiánypótlás benyújtása	2020. július 10. (péntek) 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozatának megküldési határideje	2020. július 14. (kedd)
Fellebbezés	2020. július 17. (péntek) 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozatának megküldési határideje	2020. július 21. (kedd)

5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

A 2019-2020. évi I. osztályú férfi ifjúsági U19, U17 és U16 korosztályú bajnokságokban indulási joggal rendelkező csapatok (kivéve a kizárásra került csapatok) 8 csapat

A 2019-2020. évi II. osztályú férfi ifjúsági U19, U17 és U16 korosztályú bajnokságokban indulási joggal rendelkező csapatok (kivéve a kizárásra került csapatok) 16 csapat

Összesen: 24 csapat

A) Az U16 Országos bajnokságba sportszervezetenként 1 csapat nevezhető!

B) Amennyiben az indulási jogot megszerzett sportszervezetek közül valamelyik nem vállalja az indulást, vagy nem felel meg a feltételeknek, úgy a bajnokság feltöltéséről és módjáról az MLSZ Versenybizottsága dönt.

6. A bajnokság rendszere, időrendje

A) A bajnoki év 2020. július 1-jén kezdődik és 2021. június 30-án ér véget.

B) A bajnokság a bajnoki év időkeretén belül, őszi és tavaszi szezonra osztott rendszerben folyik.

C) A bajnokság fordulóinak időpontjait a 2020-2021. évi Férfi Utánpótlás Versenynaptár tartalmazza.

D) A bajnokság őszi szakaszában 12-12 csapat versenyez az egymás alá rendelt Kiemelt és Alap csoportokban. A 2020-21. évadban a csapatok besorolása az alábbiak szerint történik:

1) **Kiemelt csoport:**

A 2019-2020. évi I. osztályú férfi ifjúsági U19, U17 és U16 korosztályú bajnokság csapatai 8 csapat

A 2019-2020. évi II. osztályú férfi ifjúsági U17 és U16 korosztályú bajnokságok összesített eredménye alapján 1-4. helyezést elért csapatok 4 csapat

Összesen: 12 csapat

2) Alap csoport:

A 2019-2020. évi II. osztályú férfi ifjúsági U17 és U16 korosztályú bajnokságok összesített eredménye alapján 5-16. helyezést elért csapatok

Összesen:

12 csapat

E) A csapatok 1 teljes kört játszanak (11 mérkőzés), mely után a kialakult sorrend alapján 3 egymás alá rendelt 8-8-8 csapatos csoportba kerülnek átsorolásra, ahová az őszi helyezéseik alapján - csoportonként - meghatározott kiinduló pontot visznek magukkal (6, 5, 4, 3, 3, 2, 1, 0 pont a helyezés sorrendjében)

1) A csoport: Kiemelt csoport 1-8. helyezett csapatai;

2) B csoport: Kiemelt csoport 9-12. és Alap csoport 1-4. helyezett csapatai;

3) C csoport: Alap csoport 5-12. helyezett csapatai)

F) A tavaszi szakaszban a 8 csapatos csoportokban 2 teljes kört játszanak ($2 \cdot 7 = 14$ mérkőzés) a csapatok.

G) Az őszi fordulók mind a Kiemelt, mind az Alap csoportban úgy kerülnek kisorsolásra, hogy az előző évad helyezéseit figyelembe véve a jobb helyezést elért csapatoknak hatszor otthon és ötször idegenben, a bajnokság többi résztvevőjének pedig ötször otthon és hatszor idegenben kell játszaniuk.

7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A) A bajnokságok során (őszi/tavaszi külön számítandó!) lejátszott bajnoki mérkőzések eredményei döntik el a bajnokságok sorrendjét.

B) A mérkőzés győztes csapata 3 pontot, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot.

C) A bajnokság első helyezett csapata az, amely az A csoportban a legtöbb pontot szerezte meg (hozzászámítandó a 6. E. pont alapján hozott, előre meghatározott őszi helyezéshez kötött pontszám), utolsó helyezett csapata pedig a C csoportban legkevesebb pontot szerzett sportszervezet (hozzászámítandó a 6. E. pont alapján hozott, előre meghatározott őszi helyezéshez kötött pontszám). A további helyezések a fent említett logika mentén kerülnek megállapításra.

D) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani (őszi/tavaszi külön számítandó!)

1. a bajnokságban elért több győzelem;
2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
8. sorsolás.

8. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén

A) A bajnokságból kiesés nincs.

B) A 2021-22 évi Országos férfi ifjúsági U-16-os bajnokságba feljut:

Kiemelt csoport:

A 2020-2021. évi Országos férfi ifjúsági U15 korosztályú bajnokság 1-12. helyezett csapatai 12 csapat

Alap csoport:

A 2020-2021. évi Országos férfi ifjúsági U15 korosztályú bajnokság 13-14. helyezett csapatai 2 csapat

A 2020-2021. évi Regionális férfi ifjúsági U15 korosztályú bajnokságok 1. helyezést elért csapatai. 8 csapat

A 2020-2021. évi Regionális férfi ifjúsági U15 korosztályú bajnokságok két legjobb 2. helyezést elért csapatai (ld. 8.C. pont) és a 2020-21. évi Országos férfi ifjúsági U-15 korosztályú bajnokság 15-16. helyezett csapatai között lebonyolított rájátszás 2 (kettő) legjobb csapata 2 csapat

Összesen: 24 csapat

C) A 2020-2021. évi Regionális férfi ifjúsági U15 korosztályú bajnokságok 2. helyezett csapatai egyenes kieséses kuparendszerben 1 mérkőzésen döntik el mely 2 (kettő) csapat játszhat a 2020-21. évi Országos férfi ifjúsági U-15 korosztályú bajnokság 15-16. helyezett csapatai elleni oda-visszavágó osztályozó mérkőzéseket, melyek eldöntik a 2 (kettő) feljutó hely (indulási jog) sorsát.

A továbbjutás, illetve az indulási jog eldöntése az alábbiak szerint történik:

- a) 1 mérkőzéses szakaszban az a csapat, amelyik a mérkőzést megnyeri, továbbjut. A pályaválasztói jog sorsolással dől el.
- b) 1 mérkőzéses szakaszban a mérkőzés rendes játékideje után döntetlen esetén 2 x 15 perces hosszabbítás következik.
- c) 1 mérkőzéses szakaszban amennyiben a hosszabbításban nem esik gól, vagy mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, akkor a továbbjutás vagy az indulási jog a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- d) Oda-visszavágós szakaszban az a csapat, amelyik mindkét mérkőzést megnyeri, vagy győzelem és döntetlen eredményeket ér el, vagy egy győzelem és egy vereség esetén pozitív a gólkülönbsége, illetve azonos gólkülönbség esetén idegenben több gólt szerzett nyeri meg az indulási jogot;
- e) Oda-visszavágós szakaszban a két mérkőzés rendes játékideje után azonos pontszám és ugyanazon mérkőzés-eredmény esetén a második mérkőzést követően 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Amennyiben a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, az továbbjutást vagy az indulási jogot az idegenben szereplő csapat szerzi meg, mivel az idegenben elért gólok döntetlen eredmény esetén, duplán számítanak;
- f) Oda-visszavágós szakaszban, amennyiben a hosszabbításban nem esik gól, akkor a továbbjutás vagy az indulási jog a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

D) A rájátszás sorsolását az MLSZ Versenybizottsága készíti el és küldi ki a sportszervezetek részére.

9. A bajnokság díjazása

A) A bajnokság tavaszi szakaszában, az A csoport 1-3. helyezést elért csapatai csapatonként az alábbi érmekeket kapják:

- | | |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 30 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 30 db ezüstözött érem; |
| 3. helyezett | 30 db bronzérem. |

B) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

10. A bajnokság költségei

A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.

B) A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőinek költségei terhelik.

C) A bajnokság versenyztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza.

11. Cserelehetőség

A) Az U16 korosztályú bajnokság versenyjegyzőkönyvében sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető. Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 5 fő.

B) A szünetet kivéve – függetlenül a pályára küldendő számától - a játékosok le- és becserelésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként!

12. A labdarúgók felszerelése

A) A labdarúgók a bajnokság során mezsámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.

B) A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

13. Stadion és pálya

A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

14. Vagyon értékű jogok, marketing (reklám), média

A) A bajnokságokban résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a bajnokságban szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a bajnokságok névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2020. július 1 – 2021. június 30.), az MLSZ magához vonja.

- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos verziója tartalmazza.
- C) A bajnokság vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

15. Egyéb rendelkezések

- A) **Az U16 korosztályú bajnokság résztvevői:** 2005. január 1. és 2006. december 31. között születettek
- B) Az U16 korosztályú csapatoknál 2007. január 1. és 2007. december 31. között született labdarúgók is nevezhetők, akik közül a csapat tagjaként a pályán maximum 2 fő szerepelhet egy időben.
- C) Az U16 korosztályú csapatoknak füves és/vagy műfüves pályán kötelező játszani!
- D) A mérkőzéseken közreműködő 3 játékvezetőt az MLSZ Játékvezető Bizottsága jelöli ki!
- E) A bajnokságok mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A Megyei (Budapesti) Igazgatóságok a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni. Minden egyéb (mérkőzés félbeszakadás, stb.) fegyelmi ügyben az MLSZ Fegyelmi Bizottsága jogosult eljárni!
- F) A versenyügyekben az MLSZ Versenybizottsága jár el.
- G) A sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága által meghozott I. fokú határozattal szemben benyújtott fellebbezés ügyében (II. fokon) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsága jár el.
- H) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- I) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki mérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon.
- J) Elektronikus kommunikáció:
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- K) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.

L) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

M) Amennyiben az MLSZ új bajnoki rendszert vezet be, abban az esetben a csapatok besorolása az MLSZ Versenybizottságának hatásköre.

16. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.