

Magyar Labdarúgó Szövetség



NŐI MAGYAR KUPA

Női Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa versenykiírása

2019 – 2020.

TERVEZET

Határozat szám	
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2019-2020

Tartalom

1.	A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa.....	3
2.	A kupa célja	3
3.	A kupa nevezési és részvételi feltételei	3
4.	A kupa résztvevői és a kupa létszáma.....	3
5.	A kupa rendszere.....	4
6.	A kupa időrendje	4
7.	A kupa helyezéseinek eldöntése.....	4
8.	A kupa díjazása	5
9.	A kupa Fair Play versenye	5
10.	A kupa költségei.....	5
11.	Játékjogosultság	6
12.	A labdarúgók felszerelése.....	6
13.	Létesítmény és játéktér.....	7
14.	Vagyon értékű jogok, marketing (reklám), média.....	7
15.	Egyéb rendelkezések.....	7
16.	Záró rendelkezések	9

1. A kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) A **2019-2020.** évi Női Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes-nyílt rendszerű, női felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

2. A kupa célja

- A) A női labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása;
- B) A benevezett női csapatoknak kuparendszerű versenysorozat biztosítása;
- C) A magasabb és alacsonyabb osztályú női csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése;
- D) A sportág népszerűsítése, a mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása.
- E) A Kupa győztesének és helyezetteinek eldöntése.
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) Nevezési díj nincs.
- B) Az MLSZ által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: **2019. július 08. (hétfő)**. A dokumentumokat az MLSZ mindenkorai ügyviteli rendszerén keresztül kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és az MLSZ által igazolt dokumentumok érvényesek.

4. A kupa résztvevői és a kupa létszáma

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt **kötelezően**:
 - 1) **2019-2020.** évi Női NB I. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok;
 - 2) **2019-2020.** évi Női NB II. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok;
- D) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek is részt vehetnek:
 - 1) A kupában a női felnőtt csapatával minden olyan sportszervezet részt vehet, amely teljesíti a versenykiírásban meghatározott nevezési feltételeket.

5. A kupa rendszere

- A) A Magyar Kupa lebonyolítási rendje a benevezett csapatok számától függ.
- B) A párosítások kialakításánál az MLSZ Versenybizottsága előselejtező párosításokat alakíthat ki földrajzi és bajnoki erőviszonyok alapján, sorsolási csoportokat képezhet, és a csoportokon belül alakíthatja ki a párosítást addig, amíg összesen 16 csapat maradt versenyben. Az elősejtezőre kényszerülő csapatok: a nem NB-s csapatok, illetve a **2019-2020.** évi Női Felnőtt NB II bajnokság csapatai közül sorsolással kiválasztott sportszervezetek.

6. A kupa időrendje

- A) Az 1. forduló (előselejtező – ha szükséges) mérkőzéseinek időpontjai: **2019. augusztus 10-11.** (szombat-vasárnap)

A Női Bizottság november 5-i javaslata szerint az előselejtező (1.forduló) rajtja korai, ezért javaslatuk **2019. augusztus 17-18.**

Résztvevők: a nem NB-s csapatok, illetve a **2019-2020.** évi Női Felnőtt NB II - s bajnokság csapatai közül sorsolással kiválasztott sportszervezetek.

- B) A 2. forduló mérkőzéseinek időpontja: **2019. augusztus 17-18.** (szombat - vasárnap) **A Versenybizottság később jelöli ki.**

Résztvevők: az 1. fordulóból továbbjutottak és a többi NB II-es sportszervezet, összesen 16 csapat

- C) A 3-5. forduló mérkőzéseinek időpontjai: A Versenybizottság később jelöli ki.

Résztvevők: 3. forduló: 16 csapat (a 2. fordulóból továbbjutottak és a 8 NB I-es sportszervezet, összesen 16 csapat, 4. forduló: 8 csapat, 5. forduló: 4 csapat

- D) A döntő mérkőzés időpontja: A Versenybizottság később jelöli ki.

7. A kupa helyezéseinek eldöntése

- A) A döntő kivételével a továbbjutás szabályai a következők:
Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.

1) Különböző osztályú csapatok esetén: Amennyiben a rendes játékidő végén döntetlen az eredmény, akkor a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezése szerint.

- 2) Azonos osztályú csapatok esetén: Amennyiben a rendes játékidő végén döntetlen az eredmény, akkor a továbbjutás a büntető pontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- B) A pályaválasztói jog:
A döntő kivételével: ha a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó, azonos osztályúaknál az először sorsolt csapat a pályaválasztó.
A döntő mérkőzés csapatai feltüntetésénél a sorrendet (pályaválasztó megnevezése) sorsolással az MLSZ Versenybizottsága határozza meg.
- C) A döntő lebonyolításának rendje:
A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
A kupa győztese: A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidő végén döntetlen az eredmény, akkor a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, hogy abban az esetben, ha az MLSZ Versenybizottsága és Sajtó Osztálya nyilvános (hagyományosan a döntő előtt) sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

8. A kupa díjazása

- A) A kupa díjai a kupasorozat végén kerülnek átadásra. Az MLSZ a verseny győztesét a kupa átadásával díjazza. A győztes a kupát egy évig őrzi, és nevét a kupára véseti.
- B) Az 1–2. helyezett csapatok éremdíjazásban részesülnek:
1. helyezett csapat: 32 db aranyozott érem,
2. helyezett csapat: 32 db ezüstözött érem.
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

9. A kupa Fair Play versenye

Fair Play díjat az a sportszervezet kaphat, aki magatartásával, cselekedetével erre rászolgál. Ennek eldöntése a Versenybizottság hatásköre

10. A kupa költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
- B) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.
- C) A kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési

Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ által kiadott számlák alapján kell befizetni. A díjazás teljes költségét a MLSZ vállalja.

- D) Játékvezetői díj megállapítása:
- a) A döntő kivételével valamennyi mérkőzésén az alacsonyabb osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.
 - b) Az azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.
 - c) A döntő mérkőzésen a magasabb osztályra megállapított játékvezetői és játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

11. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:
A Kupa mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció-mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.
- B) Egyéb országok labdarúgói:
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethető egy időben.

12. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezsámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Sípcsontvédő használata kötelező!
- C) Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

13. Létesítmény és játéktér

A kupamérkőzéseket a pályaválasztó sportszervezet bajnoki osztályának megfelelő osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük.

14. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2019. július 1 – 2020. június 30.), az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.
- C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

15. Egyéb rendelkezések

- A) A versenyjegyzőkönyvbe beírható 7 fő labdarúgó közül **3 fő** léphet cserejátékosként pályára. ~~A plusz egy cserelehetőség kizárólag kapusok vonatkozásában alkalmazható.~~
- B) A MLSZ lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törölődnek.
- C) A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.
- D) A játékvezetőket az MLSZ JB biztosítja. A mérkőzéseken 3 játékvezetőnek kell közreműködnie!
- E) Amennyiben az MLSZ Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját valamint időpontját - a mérkőzések között kötelezően betartandó időtartam figyelembevételével - megváltoztatja, azt köteles a sportszervezetekkel előre, írásban legalább 3 nappal a mérkőzés új időpontja előtt közölni. 3 napon belül csak abban az esetben változtathatja meg, ha a változtatáshoz a két érintett sportszervezet írásban hozzájárul!

- F) A televíziós közvetítésre kijelölt mérkőzést a sportszervezetek kötelesek a közvetítés meghatározott időpontban lejátszani. Amennyiben a televízió az időpont egyeztető tárgyaláshoz képest, valamint az általa előre hivatalosan megadott időponthoz képest változást jelent be, azt legalább 5 nappal a közvetítés előtt közölnie kell a csapatokkal.
- G) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.
- H) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- I) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbitására alkalmas kommunikáció minden formája.
- J) A kupa mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A sportszervezetek kötelesek a mérkőzés kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a csapatuk összeállítását rögzíteni az MLSZ által üzemeltetett elektronikus jegyzőkönyvben!
- K) A kupában résztvevő sportszervezet kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon.
- L) ~~A kispadon tilos bármilyen kommunikációs eszközt (ideértve a mobiltelefont, laptopot, tabletet, stb.) tárolni, használni! A szabály megszegője ellen fegyelmi eljárást kell kezdeményezni!~~

L) Elektronikus kommunikáció:

Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.

M) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):

A bajnoki mérközéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérközések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.

N) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

16.Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

MLSZ Versenyigazgatóság

MLSZ Versenybizottság

Női Bizottság

A nevezési határidő lejárta után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.