

Magyar Labdarúgó Szövetség



MAGYAR KUPA

Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és Amatőr Kupa versenykiírása 2020 – 2021.

Határozat szám	ELN-12/2020 (01.30.)
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	

Tartalom

PREAMBULUM	3
I. Magyar Kupa	3
1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2. A Kupa célja.....	3
3. A Kupa résztvevői.....	3
4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei.....	4
5. A Kupa lebonyolítása	4
6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma	5
7. A pályaválasztás joga	6
6. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása	6
7. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások.....	7
8. Cserелеhetőség.....	7
9. A Kupa díjazása.....	7
10. Nemzetközi kupában való indulás.....	8
11. Játékvezetői díj megállapítása.....	8
12. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei	8
13. A Kupa döntő (12. forduló) bevételei és költségei.....	8
14. Média, reklám, vagyoni értékű jogok.....	8
15. Létesítmény és játéktér.....	8
II. Amatőr Kupa.....	9
16. Az Amatőr Kupa lebonyolítása.....	9
III. Egyéb rendelkezések.....	9
17. Egyéb rendelkezések.....	9
IV. Záró rendelkezések	11
18. Záró rendelkezések	11

PREAMBULUM

Az MLSZ kuparendszere 2 versenysorozatot foglal magában.

A legrangosabb Magyar Kupa küzdelmei több mint 100 éve, 1909. évben kezdődtek. A Kupa népszerűsége azóta sem csökkent.

Az Amatőr Kupa a hagyományok megőrzése mellett, továbbra is az amatőr labdarúgás kiugrási lehetőségét jelenti, a legtovább jutó kiscsapatok számára kínál különleges elismerést.

I. Magyar Kupa

1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik.
- C) Az 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- D) A 2020-2021. évi Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes (nyílt) rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

2. A Kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének és az UEFA által szervezett nemzetközi kupaküzdelmekben való indulási jog eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A Kupa résztvevői

- A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt **kötelezően**:
 - 1) 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
 - 2) 2020-2021. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
 - 3) 2020-2021. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsapatainak kivételével – csapatok;
 - 4) 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.
- D) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek részt vehetnek:
 - 1) 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei II., III. és IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.

4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 100.000,- Ft + ÁFA, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) Az MLSZ által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: 2020. július 03. (péntek) 12.00 óra. A dokumentumokat az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és az MLSZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- C) A 2020-2021. évi NB I., NB II. és NB III. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – **nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül a megfelelő szervezet kiválasztásával (NB I., NB II. és NB III. osztályú sportszervezeteknek: MLSZ) kell benyújtaniuk.**
- D) A 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok **nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül a megfelelő szervezet kiválasztásával (Megyei I., II., III. és IV. osztályú sportszervezeteknek: székhelye szerinti illetékes Megyei (budapesti) Igazgatóság) kell benyújtaniuk.**
- E) **A sportszervezet a Kupába való nevezéskor, illetve részvétele teljes időtartama alatt rendelkezik az MLSZ által számára kiadott licenccel. NB I., NB II., NB III., illetve Megyei (budapesti) I-IV. osztályú csapatok bajnokságból való kizárása és/vagy licenc visszavonása esetén automatikusan kizárásra kerülnek a Magyar Kupa versenysorozatból is.**

5. A Kupa lebonyolítása

- A) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik. A 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a nevezések számának ismeretében 2020. július 17-ig meghatározza, hogy Igazgatóságoként hány csapat jut a Magyar Kupa 6. fordulójába.
- C) Az 1-5. forduló sorsolása:
- 1) A benevezett Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatokat csak a székhelyük szerinti Megyei csapatokkal lehet összesorsolni.
 - 2) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok Versenybizottságának joga eldönteni, hogy a benevezett csapatok közül csapatokat kiemelté tegyen, illetve az 1-5. forduló mérkőzéseit nyílt sorsolással és/vagy kiemeléses tábla rendszerben bonyolítsa le!
- D) A 6. fordulóban a 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat kiemelt, a forduló sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- E) A 7. és 8. fordulóba továbbjutott 2020-2021. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok kiemelték, a fordulók sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- F) A 6-12. fordulók sorsolásakor nincs területi kiemelés.
- G) A 6. forduló sorsolása:
- 1) A 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat neve külön sorlegbe kerül elhelyezésre.

- 2) Az NB III. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. vagy NB II. osztályú sportszervezet csapata.
 - 3) A sorsolás ezt követően az NB III. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek párosításával folytatódik.
- H) A 7. forduló sorsolása:
- 1) A 7. fordulóba továbbjutott 2020-2021. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
 - 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
 - 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.
- I) A 8. forduló sorsolása:
- 1) A 8. fordulóba továbbjutott 2020-2021. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
 - 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
 - 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.
- J) A 9. forduló sorsolása:
- 1) A 9. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.
- K) A 10. forduló sorsolása:
- 1) A 10. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.
- L) A 11. forduló sorsolása:
- 1) A 11. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma

- A) Az 1. forduló résztvevői a 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok
- B) A 2. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 1. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- C) A 3. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 2. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- D) A 4. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 3. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- E) Az 5. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 4. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- F) A 6. forduló résztvevői:
 - 1) 2020-2021. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
 - 2) 2020-2021. évi NB II. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
 - 3) 2020-2021. évi NB III. osztályú bajnokságban szereplő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – csapatok;
 - 4) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított mérkőzéseken továbbjutott csapatok
 - 5) Összesen: 128 csapat
 - 6) Mérkőzések száma: 64

- G) A 7. forduló résztvevői a 6. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 64 csapat, mérkőzések száma: 32).
- H) A 8. forduló résztvevői a 7. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 32 csapat, mérkőzések száma: 16).
- I) A 9. forduló résztvevői a 8. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 16 csapat, mérkőzések száma: 8).
- J) A 10. forduló résztvevői a 9. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 8 csapat, mérkőzések száma: 4).
- K) A 11. forduló résztvevői a 10. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 4 csapat, mérkőzések száma: 2).
- L) A 12. forduló (DÖNTŐ) résztvevői a 11. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 2 csapat, mérkőzés száma: 1). A mérkőzés helyszín: **Puskás Aréna**
- M) A kupa fordulóinak időpontjait a 2020-2021. évi nemzetközi és hazai Versenynaptár tartalmazza.

7. A pályaválasztás joga

A) Az 1-5. forduló mérkőzéseinek esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

B) A 6-11. forduló mérkőzéseinek esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) **Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor az a pályaválasztó, amely csapat a 6-11. fordulóknál kevesebb alkalommal volt pályaválasztó.**
- 3) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

C) A 12. forduló (Döntő) mérkőzéseinek esetén:

Pályaválasztó az elődöntő mérkőzések sorsolásánál elsőnek kihúzott mérkőzés továbbjutója.

8. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

A) Az 1-5. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

B) Az 6-11. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) **Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.**
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

C) A döntő (12. forduló) lebonyolításának rendje:

- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- 2) A kupa győztese:

A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

D) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, ha az MLSZ a kupadöntő előtt sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

9. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

A Kupa mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.

B) Egyéb országok labdarúgói:

Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb öt labdarúgó szerepeltethető egy időben.

C) Kooperációs versenyengedélyek csak bajnoki mérkőzésekre érvényesek, a Magyar Kupában nem alkalmazhatóak.

10. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 3 fő.
- C) Amennyiben a mérkőzés 2 x 15 perces hosszabbítással folytatódik egy további cserejátékos (akár kapus is) pályára küldhető, függetlenül attól, hogy a rendes játékidőben a csapat felhasználta-e az összes engedélyezett cseréjét.

11. A Kupa díjazása

- A) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott díszes vándorkupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:

1. helyezett	40 db aranyozott érem;
2. helyezett	40 db ezüstözött érem.
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

12. Nemzetközi kupában való indulás

A) A kupagyőztes a 2021-2022. évi UEFA versenykiírásának megfelelően vesz részt az UEFA versenyrendszerében.

13. Játékvezetői díj megállapítása

A) Az 1-12. forduló valamennyi mérkőzésén (a 2020-2021. bajnoki év osztályba sorolása alapján) a pályaválasztó csapat osztályára megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

B) A 2020-2021. bajnoki évben azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

14. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei

A) Az 1-11. forduló mérkőzéseinek rendezési és játékvezetői költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.

B) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

15. A Kupa döntő (12. forduló) bevételei és költségei

A) A mérkőzés valamennyi (pl.: jegyértékesítésből, stadionban elhelyezett reklámokból, stb. származó) bevétele az MLSZ-t illeti.

B) A mérkőzés rendezésével, lebonyolításával kapcsolatos valamennyi költség, ideértve a játékvezetői- és ellenőri költségeket is, az MLSZ-t terheli.

C) A résztvevő csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik.

16. Média, reklám, vagyoni értékű jogok

A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2020. július 1 – 2021. június 30.), az MLSZ magához vonja.

B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.

C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

17. Létesítmény és játéktér

A) A kupamérkőzéseket a pályaválasztó sportszervezet bajnoki osztályának megfelelő osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük.

II. Amatőr Kupa

18. Az Amatőr Kupa lebonyolítása

- A) Az Amatőr Kupa a Magyar Kupa verseny kiegészítő programja.
- B) Az a **két csapat**, amely a 2020-2021. bajnoki évben Megyei I. vagy annál alacsonyabb osztályban szerepel, és legtovább jut a Magyar Kupában, az Amatőr Kupa elnyeréséért játszik.
- C) Amennyiben egy vagy kettőnél több Megyei I. vagy alacsonyabb osztályban szereplő sportszervezet azonos kupa fordulóban szerez jogot, akkor az alábbiak szerint kerülnek a döntőbe a csapatok:
- 1) A 2020-2021. évi Magyar Kupa 6. vagy azt követő fordulójában nagyobb osztálykülönbségű ellenféllel szemben továbbjutó csapat.
 - 2) A 2020-2021. évi Magyar Kupában a 6. vagy azt követő fordulójában több győzelmet szerzett csapat.
 - 3) Sorsolás.
- D) Az Amatőr Kupa döntő mérkőzése semleges pályán kerül lebonyolításra. A mérkőzés helyszínét és időpontját az MLSZ Versenybizottsága határozza meg.
- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
 - 2) A kupa győztese:
 - a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- E) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott Amatőr Kupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- F) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:
- | | |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 25 db ezüstözött érem. |
- G) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.
- H) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

III. Egyéb rendelkezések

19. Egyéb rendelkezések

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek a kupa mérkőzés napját követő harmadik napon az MLSZ szervezésében tétmérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- B) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- C) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen

magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.

- D) Az 1-5. forduló mérkőzések verseny ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Versenybizottsága folytatja le. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzattól eltérően a Versenybizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- E) Az 1-5. forduló mérkőzések fegyelmi ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le. Az MLSZ Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- F) A 6-12. forduló mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- G) A kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- H) A sorra kerülő kupamérkőzésekre vonatkozó – meghatározott számú mérkőzésre szóló – fegyelmi eltiltást a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa mérkőzéseken kell letölteni!
- I) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa 6-12. fordulójában lebonyolított mérkőzésekre is vonatkozik, azok után járó eltiltásokat a kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- J) Elmaradt, félbeszakadt mérkőzés újra játszása:
Amennyiben egy mérkőzés valamely a csapatoknak nem felelő okból elmarad, vagy félbeszakad a mérkőzést a két sportszervezet megállapodás alapján a következő napon le lehet játszani. A sportszervezeteknek a következő napon történő lejátszásról és a mérkőzés kezdési időpontjáról a mérkőzés eredeti napjának 24 órájáig meg kell állapodniuk. Amennyiben a mérkőzés TV közvetítésre volt kijelölve, az új időpontot a TV egyetértésével kell meghatározni. A rendező sportszervezet az eredeti mérkőzés napját követő nap legkésőbb 10.00 óráig, tájékoztatni köteles a megegyezésről, vagy annak elmaradásáról a Versenybizottság Elnökét, vagy Titkárát (e-mail, fax, vagy telefon).
- K) Megegyezés hiányában a Versenybizottság az eredeti mérkőzést követő 3 (három) napon belül dönt a mérkőzés új időpontjáról, azzal, hogy a határidőbe a mérkőzés eredeti napja nem számít bele.
- L) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon vagy kiegészítő kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki- vagy kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.
- M) Elektronikus kommunikáció:
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop)

használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.

N) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):

A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.

O) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

IV. Záró rendelkezések

20. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB I Bizottság
4. NB II Bizottság
5. Amatőr Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.