

# Magyar Labdarúgó Szövetség



## MAGYAR KUPA

### Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és Amatőr Kupa versenykiírása 2020 – 2021.

## TERVEZET

Határozat szám	ELN-12/2020 (01.30)
Jóváhagyás	2020.01.30
Hatálybalépés	2020.06.01
Érvényesség	2021.06.30
Utolsó módosítás	2020.01.30
Verziószám	1/2020-2021

# Tartalom

PREAMBULUM .....	3
I. Magyar Kupa .....	3
1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa .....	3
2. A Kupa célja.....	3
3. A Kupa résztvevői.....	3
4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei.....	4
5. A Kupa lebonyolítása .....	4
6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma .....	5
7. A pályaválasztás joga .....	6
6. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása .....	6
7. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások.....	7
8. Cserelehetőség.....	7
9. A Kupa díjazása.....	7
10. Nemzetközi kupában való indulás.....	8
11. Játékvezetői díj megállapítása.....	8
12. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei .....	8
13. A Kupa döntő ( 12. forduló ) bevételei és költségei.....	8
14. Média, reklám, vagyoni értékű jogok.....	8
15. Létesítmény és játéktér.....	8
II. Amatőr Kupa.....	9
16. Az Amatőr Kupa lebonyolítása.....	9
III. Egyéb rendelkezések.....	9
17. Egyéb rendelkezések.....	9
IV. Záró rendelkezések.....	11
18. Záró rendelkezések .....	11

## PREAMBULUM

Az MLSZ kuparendszere 2 versenysorozatot foglal magában.

A legrangosabb Magyar Kupa küzdelmei több mint 100 éve, 1909. évben kezdődtek. A Kupa népszerűsége azóta sem csökkent.

Az Amatőr Kupa a hagyományok megőrzése mellett, továbbra is az amatőr labdarúgás kiugrási lehetőségét jelenti, a legtovább jutó kiscsapatok számára kínál különleges elismerést.

### I. Magyar Kupa

#### 1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik.
- C) Az 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- D) A 2020-2021. évi Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes (nyílt) rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

#### 2. A Kupa célja

- A) Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- C) A Kupa győztesének és az UEFA által szervezett nemzetközi kupaküzdelmekben való indulási jog eldöntése.
- D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

#### 3. A Kupa résztvevői

- A) A kupába indulási ( nevezési ) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt **kötelezően**:
  - 1) 2020-2021. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
  - 2) 2020-2021. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
  - 3) 2020-2021. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsapatainak kivételével – csapatok;
  - 4) 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.
- D) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek részt vehetnek:
  - 1) 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei II., III. és IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok.

#### **4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei**

- A) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 100.000,- Ft + ÁFA, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- B) Az MLSZ által kiadott nevezési lap, valamint mellékletei benyújtásának határideje: 2020. július 03. (péntek) 12.00 óra. A dokumentumokat az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül kell benyújtani, azzal, hogy kizárólag a jelzett időpontig beérkezett és az MLSZ által igazolt dokumentumok érvényesek.
- C) A 2020-2021. évi NB I., NB II. és NB III. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül a megfelelő szervezet kiválasztásával ( NB I., NB II. és NB III. osztályú sportszervezeteknek: MLSZ ) kell benyújtaniuk.
- D) A 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok nevezési lapjukat, valamint a mellékleteit az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül a megfelelő szervezet kiválasztásával ( Megyei I., II., III. és IV. osztályú sportszervezeteknek: székhelye szerinti illetékes Megyei (budapesti) Igazgatóság) kell benyújtaniuk.
- E) A sportszervezet a Kupába való nevezéskor, illetve részvétele teljes időtartama alatt rendelkezik az MLSZ által számára kiadott licenccel. NB I., NB II., NB III., illetve Megyei (budapesti) I-IV. osztályú csapatok bajnokságból való kizárása és/vagy licenc visszavonása esetén automatikusan kizárásra kerülnek a Magyar Kupa versenysorozatból is.

#### **5. A Kupa lebonyolítása**

- A) Az 1-5. forduló mérkőzéseit az MLSZ megbízásából a Megyei-Budapesti Igazgatóságok szervezik. A 6-12. forduló mérkőzéseit az MLSZ szervezi.
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a nevezések számának ismeretében 2020. július 17-ig meghatározza, hogy Igazgatóságokként hány csapat jut a Magyar Kupa 6. fordulójába.
- C) Az 1-5. forduló sorsolása:
  - 1) A benevezett Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatokat csak a székhelyük szerinti Megyei csapatokkal lehet összesorsolni.
  - 2) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok Versenybizottságának joga eldönteni, hogy a benevezett csapatok közül csapatokat kiemelté tegyen, illetve az 1-5. forduló mérkőzéseit nyílt sorsolással és/vagy kiemeléses tábla rendszerben bonyolítsa le!
- D) A 6. fordulóban a 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat kiemelt, a forduló sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- E) A 7. és 8. fordulóra továbbjutott 2020-2021. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok kiemelték, a fordulók sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- F) A 6-12. fordulók sorsolásakor nincs területi kiemelés.

G) A 6. forduló sorsolása:

- 1) A 2020-2021. évi NB I. és NB II. osztályú bajnokságban szereplő 32 csapat neve külön serlegbe kerül elhelyezésre.
- 2) Az NB III. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. vagy NB II. osztályú sportszervezet csapata.
- 3) A sorsolás ezt követően az NB III. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek párosításával folytatódik.

H) A 7. forduló sorsolása:

- 1) A 7. fordulóba továbbjutott 2020-2021. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
- 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.

I) A 8. forduló sorsolása:

- 1) A 8. fordulóba továbbjutott 2020-2021. évi NB I. bajnokságban szereplő csapatok nevei külön serlegbe kerülnek elhelyezésre.
- 2) Az NB II. vagy alacsonyabb osztályú csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra az NB I. osztályú sportszervezet csapata.
- 3) A mérkőzések kisorsolását követően az NB II. és alacsonyabb osztályú sportszervezetek sorsolása folytatódik.

J) A 9. forduló sorsolása:

- 1) A 9. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

K) A 10. forduló sorsolása:

- 1) A 10. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

L) A 11. forduló sorsolása:

- 1) A 11. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

## **6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma**

- A) Az 1. forduló résztvevői a 2020-2021. évi Megyei-Budapesti Igazgatóságok Megyei I., II., III. és IV. osztályú bajnokságban résztvevő csapatok
- B) A 2. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 1. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- C) A 3. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 2. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- D) A 4. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 3. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- E) Az 5. forduló résztvevői a Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított 4. forduló mérkőzéseinek továbbjutói.
- F) A 6. forduló résztvevői:
  - 1) 2020-2021. évi NB I. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
  - 2) 2020-2021. évi NB II. osztályú bajnokságban szereplő csapatok;
  - 3) 2020-2021. évi NB III. osztályú bajnokságban szereplő – az NB I-es és NB II-es sportszervezetek tartalékcsoportjainak kivételével – csapatok;
  - 4) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok által lebonyolított mérkőzéseken továbbjutott csapatok
  - 5) Összesen: 128 csapat
  - 6) Mérkőzések száma: 64

- G) A 7. forduló résztvevői a 6. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 64 csapat, mérkőzések száma: 32).
- H) A 8. forduló résztvevői a 7. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 32 csapat, mérkőzések száma: 16).
- I) A 9. forduló résztvevői a 8. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 16 csapat, mérkőzések száma: 8).
- J) A 10. forduló résztvevői a 9. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 8 csapat, mérkőzések száma: 4).
- K) A 11. forduló résztvevői a 10. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 4 csapat, mérkőzések száma: 2).
- L) A 12. forduló (DÖNTŐ) résztvevői a 11. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 2 csapat, mérkőzés száma: 1). A mérkőzés helyszín: Puskás Aréna
- M) A kupa fordulójának időpontjait a 2020-2021. évi nemzetközi és hazai Versenynaptár tartalmazza.

## 7. A pályaválasztás joga

### A) Az 1-5. forduló mérkőzéseinek esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

### B) A 6-11. forduló mérkőzéseinek esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben azonos szintű osztályban játszanak, akkor az a pályaválasztó, amely csapat a 6-11. fordulóban kevesebbszer volt pályaválasztó.
- 3) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

### C) A 12. forduló (Döntő) mérkőzése esetén:

Pályaválasztó az elődöntő mérkőzések sorsolásánál elsőnek kihúzott mérkőzés továbbjutója.

## 8. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

### A) Az 1-5. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

### B) Az 6-11. forduló selejtező mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

C) A döntő ( 12. forduló ) lebonyolításának rendje:

- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- 2) A kupa győztese:

A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

D) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, ha az MLSZ a kupadöntő előtt sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

## 9. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások

A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:

~~A Kupa mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.~~

B) Egyéb országok labdarúgói:

~~Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb öt labdarúgó szerepeltethető egy időben.~~

C) Kooperációs versenyengedélyek csak bajnoki mérkőzésekre érvényesek, a Magyar Kupában nem alkalmazhatóak.

## 10. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 3 fő.
- C) Amennyiben a mérkőzés 2 x 15 perces hosszabbítással folytatódik egy további cserejátékos (akár kapus is) pályára küldhető, függetlenül attól, hogy a rendes játékidőben a csapat felhasználta-e az összes engedélyezett cseréjét.

## 11. A Kupa díjazása

- A) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott díszes vándorkupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:

1. helyezett	50 db aranyozott érem;
2. helyezett	50 db ezüstözött érem.
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

## **12. Nemzetközi kupában való indulás**

A) A kupagyőztes a 2021-2022. évi UEFA versenykiírásának megfelelően vesz részt az UEFA versenyrendszerében.

## **13. Játékvezetői díj megállapítása**

A) Az 1-12. forduló valamennyi mérkőzésén ( a 2020-2021. bajnoki év osztályba sorolása alapján ) a pályaválasztó csapat osztályára megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztens költséget kell fizetni.

B) A 2020-2021. bajnoki évben azonos osztályban játszó csapatok mérkőzésén az osztályra megállapított játékvezetői, illetve játékvezető-asszisztensi költséget kell fizetni.

## **14. A 1-11. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei**

A) Az 1-11. forduló mérkőzéseinek rendezési és játékvezetői költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.

B) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

## **15. A Kupa döntő ( 12. forduló ) bevételei és költségei**

A) A mérkőzés valamennyi ( pl.: jegyértékesítésből, stadionban elhelyezett reklámokból, stb. származó ) bevétele az MLSZ-t illeti.

B) A mérkőzés rendezésével, lebonyolításával kapcsolatos valamennyi költség, ideértve a játékvezetői- és ellenőri költségeket is, az MLSZ-t terheli.

C) A résztvevő csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik.

## **16. Média, reklám, vagyoni értékű jogok**

A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2020. július 1 – 2021. június 30.), az MLSZ magához vonja.

B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.

C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

## **17. Létesítmény és játéktér**

A) A kupamérkőzéseket a pályaválasztó sportszervezet bajnoki osztályának megfelelő osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük.



## II. Amatőr Kupa

### 18. Az Amatőr Kupa lebonyolítása

- A) Az Amatőr Kupa a Magyar Kupa verseny kiegészítő programja.
- B) Az a **két csapat**, amely a 2020-2021. bajnoki évben Megyei I. vagy annál alacsonyabb osztályban szerepel, és legtovább jut a Magyar Kupában, az Amatőr Kupa elnyeréséért játszik.
- C) Amennyiben egy vagy kettőnél több Megyei I. vagy alacsonyabb osztályban szereplő sportszervezet azonos kupa fordulóban szerez jogot, akkor az alábbiak szerint kerülnek a döntőbe a csapatok:
- 1) A 2020-2021. évi Magyar Kupa 6. vagy azt követő fordulójában nagyobb osztálykülönbségű ellenféllel szemben továbbjutó csapat.
  - 2) A 2020-2021. évi Magyar Kupában a 6. vagy azt követő fordulójában több győzelmet szerzett csapat.
  - 3) Sorsolás.
- D) Az Amatőr Kupa döntő mérkőzése semleges pályán kerül lebonyolításra. A mérkőzés helyszínét és időpontját az MLSZ Versenybizottsága határozza meg.
- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
  - 2) A kupa győztese:
    - a) A döntő mérkőzésen, amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény, akkor 2 x 15 perces hosszabbítás következik. Ha a hosszabbításban mindkét sportszervezet azonos számú gólt ér el, vagy nem esik gól, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- E) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott Amatőr Kupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- F) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:
- |              |                        |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 25 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 25 db ezüstözött érem. |
- G) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.
- H) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

## III. Egyéb rendelkezések

### 19. Egyéb rendelkezések

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek a kupa mérkőzés napját követő harmadik napon az MLSZ szervezésében tétmérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- B) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező!
- C) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen

magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.

- D) Az 1-5. forduló mérkőzések verseny ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Versenybizottsága folytatja le. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzattól eltérően a Versenybizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- E) Az 1-5. forduló mérkőzések fegyelmi ügyeit a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le. Az MLSZ Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- F) A 6-12. forduló mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja. Az MLSZ Verseny- illetve Fegyelmi Szabályzattól eltérően a Verseny- és a Fegyelmi Bizottság határozatai ellen 2 nap a fellebbezési határidő. A kupamérkőzés eredménye ellen 2 napon belül óvás nyújtható be.
- G) A kupamérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- H) A sorra kerülő kupamérkőzésekre vonatkozó – meghatározott számú mérkőzésre szóló – fegyelmi eltiltást a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa mérkőzéseken kell letölteni!
- I) A Megyei-Budapesti Igazgatóságok lebonyolításában sorra kerülő kupamérkőzéseken szerzett sárga lapok illetve a meghatározott számú mérkőzés(ek)re szóló fegyelmi eltiltás a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa 6-12. fordulójában lebonyolított mérkőzésekre is vonatkozik, azok után járó eltiltásokat a kupamérkőzés(ek)en kell letölteni!
- J) Elmaradt, félbeszakadt mérkőzés újra játszása:  
Amennyiben egy mérkőzés valamely a csapatoknak nem felelősen okból elmarad, vagy félbeszakad a mérkőzést a két sportszervezet megállapodás alapján a következő napon le lehet játszani. A sportszervezeteknek a következő napon történő lejátszásról és a mérkőzés kezdési időpontjáról a mérkőzés eredeti napjának 24 órájáig meg kell állapodniuk. Amennyiben a mérkőzés TV közvetítésre volt kijelölve, az új időpontot a TV egyetértésével kell meghatározni. A rendező sportszervezet az eredeti mérkőzés napját követő nap legkésőbb 10.00 óráig, tájékoztatni köteles a megegyezésről, vagy annak elmaradásáról a Versenybizottság Elnökét, vagy Titkárát (e-mail, fax, vagy telefon).
- K) Megegyezés hiányában a Versenybizottság az eredeti mérkőzést követő 3 (három) napon belül dönt a mérkőzés új időpontjáról, azzal, hogy a határidőbe a mérkőzés eredeti napja nem számít bele.
- L) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon vagy kiegészítő kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki- vagy kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.
- M) Elektronikus kommunikáció:  
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop)

használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.

N) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):

A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.

O) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

## IV. Záró rendelkezések

### 20. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB I Bizottság
4. NB II Bizottság
5. Amatőr Bizottság

A nevezési határidő lejártja után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.