

# Magyar Labdarúgó Szövetség



## I. osztályú Leány Ifjúsági U16 korosztályú nagypályás labdarúgó bajnokság versenykiírása 2020 – 2021.

<b>Határozat szám</b>	ELN-17/2020. (01.30.)
<b>Jóváhagyás</b>	2020.01.30.
<b>Hatálybalépés</b>	2020.07.01.
<b>Érvényesség</b>	2021.06.30.
<b>Utolsó módosítás</b>	
<b>Verziószám</b>	1/2020-2021.

## Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve.....	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma.....	5
6.	A bajnokság rendszere, időrendje.....	6
7.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése.....	6
8.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén.....	6
9.	A bajnokság díjazása.....	6
10.	A bajnokság Fair Play versenye.....	7
11.	A bajnokság költségei.....	7
12.	Cserelhetőség.....	7
13.	A labdarúgók felszerelése.....	7
14.	Létesítmény és játéktér.....	7
15.	Egyéb rendelkezések.....	7
16.	Záró rendelkezések.....	9

**1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve**

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) A. 2020-2021. évi leány U16 korosztályú nagypályás bajnokság vegyesnyílt verseny rendszerű bajnokság.
- C) A 2020-2021. évi leány U16 bajnokság hivatalos neve: leány U16 nagypályás bajnokság

**2. A bajnokság célja**

- A) Rendszeres és színvonalas sportolási lehetőség, versenyeztetés biztosítása a női utánpótlás labdarúgó-csapatok részére.
- B) A női labdarúgás tömegbázisának szélesítése.
- C) Az NB I-es, NB II-es felnőtt nagypályás bajnokság utánpótlásának biztosítása.
- D) A bajnokságban játszó, tehetséges fiatal labdarúgók képzése, fejlődésének elősegítése.
- E) A válogatott csapat eredményes szereplésének az elősegítése.
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása.
- G) A bajnoki cím és a helyezések eldöntése.
- H) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

**3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei**

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A bajnokságban csak az a sportszervezet vehet részt, melynek az MLSZ vagy Megyei (Budapesti) Igazgatósággal szemben nincs lejárt tartozása.
- C) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 20.000,- Ft., melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A sportszervezetnek tagsági díjat kell fizetni. A tagsági díj összegét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rendjének 2. számú melléklete határozza meg.
- E) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
  - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát ( 2020. június 01. vagy utáni keltezésűt ) **vagy** a nevező társadalmi szervezet / sportegyesület / bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát ( 2020. június 01. vagy utáni keltezésűt );
  - 2) NAV adóigazolását ( 2020. június 01. vagy utáni keltezésű );
  - 3) Önkormányzati adóigazolását (2020. június 01. vagy utáni keltezésű);
  - 4) 2020-2021. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj számláját, melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság állított ki.

- F) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek /** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Alapszabályát;
  - 2) Bírósági végzését;
  - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- G) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
  - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban.
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat ( melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését ), MLSZ Ügyviteli rendszerbe (IFA) (e-Nevezés) történő feltöltésének határideje: **2020. július 3. (péntek) 12:00 óra**
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail és/vagy az MLSZ mindenkoros ügyviteli rendszerén keresztül), melynek határideje: **2020. július 8. (szerda) 12:00 óra**
- C) A hiánypótlás benyújtásának határideje: **2020. július 10. (péntek) 12:00 óra**
- D) Az MLSZ Versenybizottsága I. fokú határozatának megküldési határideje: **2020. július 14. (kedd).**
- E) Az elsőfokú határozatokkal szembeni fellebbezés benyújtásának határideje: **2020. július 17. (péntek) 12:00 óra**
- F) A benyújtott fellebbezések MLSZ Fellebbviteli Bizottsága általi elbírálásának határideje: **2020. július 21. (kedd)**
- G) A fellebbviteli eljárás során a Fellebbviteli Bizottság kizárólag a C) pontban foglalt hiánypótlási határidőt (2020. július 10. (péntek) 12:00 óra) megelőzően benyújtott dokumentumokat veszi figyelembe.

H)

Eljárási lépések	Határidők
Nevezés	2020. július 3. (péntek) 12:00 óra
Hiánypótlásra felszólítás	2020. július 8. (szerda) 12:00 óra
Hiánypótlás benyújtása	2020. július 10. (péntek) 12:00 óra
Versenybizottság I. fokú határozatának megküldési határideje	2020. július 14. (kedd)
Fellebbezés	2020. július 17. (péntek) 12:00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozatának megküldési határideje	2020. július 21. (kedd)

#### 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) A 2020-2021. évi Női NB I. és NB II. osztályú felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek leány U16 korosztályú csapatai kötelezően.
- B) A 2020-2021. évi Férfi NB I. és NB II. osztályú felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek U16 korosztályú csapatai kötelezően, kivéve, ha a sportszervezet csapata a háromnegyed-pályás U16 korosztályú bajnokságban vesz részt.

Kötelezően indítandó női- és leány csapatok				
	U-19	U-16 NP	U-16 HNP	U-14
<b>Férfi NB I</b>	<b>Kötelező</b>	<b>Kötelező (választható)</b>		<b>Kötelező</b>
<b>Férfi NB II</b>	<b>Kötelező</b>	<b>Kötelező (választható)</b>		
<b>Női NB I</b>	<b>Kötelező</b>	<b>Kötelező</b>		<b>Kötelező</b>
<b>Női NB II</b>		<b>Kötelező (választható)</b>		

- C) A bajnokságba minden sportszervezet benevezhet, amely elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.
- D) Egy sportszervezet több csapatot is indíthat a bajnokságban, abban az esetben, ha egyes csapatait előre leadott névsorral, önállóan szerepelteti.

## **6. A bajnokság rendszere, időrendje**

- A) A bajnoki év 2020. július 1-jén kezdődik és 2021. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság a bajnoki év időkeretén belül, őszi és tavaszi szezonra osztott rendszerben folyik.
- C) A bajnokság fordulójának időpontjait a 2020-2021. évi Női Versenynaptára tartalmazza.
- D) A bajnokság egycsoportos, 12, vagy több indulási jogot szerzett csapat esetén a Versenybizottság – földrajzi alapon – több csoportot alakíthat ki. A bajnokság pontos, részletes lebonyolítási rendjét az indulási jogot szerzett csapatok számának ismeretében a Versenybizottság határozza meg.
- E) A bajnokság hivatalos játéknapja: szombat és vasárnap.

## **7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése**

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
  1. a bajnokságban elért több győzelem;
  2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
  4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
  5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
  7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
  8. sorsolás.

## **8. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén**

- A) A bajnokságból feljutás és kiesés nincs.

## **9. A bajnokság díjazása**

- A) A bajnokság 1–3. helyezést elért csapatait az MLSZ serleggel jutalmazza, illetve csapatonként az alábbi érmeket kapják:

1. helyezett	30 db aranyozott érem;
2. helyezett	30 db ezüstözött érem;
3. helyezett	30 db bronzérem.
- B) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

#### **10. A bajnokság Fair Play versenye**

- A) Fair Play díjat az a sportszervezet kaphat, amely magatartásával, cselekedetével erre rászolgál. Ennek eldöntése a Versenybizottság hatásköre.

#### **11. A bajnokság költségei**

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
- B) A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőknek költségei terhelik.
- C) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza.

#### **12. Cserelehetőség**

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 7 fő.
- C) A szünetet kivéve – függetlenül a pályára küldendőek számától - a játékosok le- és becserélésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként!

#### **13. A labdarúgók felszerelése**

- A) A labdarúgók a bajnokság során mezsámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Sípcsontvédő használata kötelező!
- C) A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

#### **14. Létesítmény és játéktér**

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük.

#### **15. Egyéb rendelkezések**

- A) A bajnokság résztvevői: 2005. január 1. és 2008. december 31. között született játékosok.
- B) Mérkőzések játékidője: 2 x 40 perc
- C) A bajnokságban a 2008. január 1. és 2008. december 31. között született labdarúgók N/i vagy Gy/L betűjeles versenyengedéllyel jogosultak pályára lépni.
- D) A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.

- E) A pályaválasztó sportszervezet köteles a játékvezetőkről gondoskodni az MLSZ illetékes megyei-budapesti szervezeti egységétől. A mérkőzéseken 3 játékvezetőnek kell közreműködni!
- F) A bajnokságok mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A Megyei (Budapesti) Igazgatóságok a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni. Minden egyéb (mérkőzés félbeszakadás, stb.) fegyelmi ügyben az MLSZ Fegyelmi Bizottsága jogosult eljárni!
- G) A versenyügyekben az MLSZ Versenybizottsága jár el.
- H) A Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága által hozott I. fokú határozatával szemben II. fokon az MLSZ Fellebbviteli Bizottsága jár el.
- I) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- J) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- K) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A sportszervezetek kötelesek a mérkőzés kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a csapatuk összeállítását rögzíteni az MLSZ által üzemeltetett elektronikus jegyzőkönyvben!
- L) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki mérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon.
- M) Elektronikus kommunikáció:  
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- N) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):  
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai



zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.

- O) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

## 16. Záró rendelkezések

### A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

### B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. Női Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.