

1. sz. melléklet
Vagyoni értékű névszponzori jogok 2021/22 – 2024/25
Vonatkozik a férfi NB I, NB II, NB III, valamint női NB I, NB II és férfi, női futsal NB I-es Sportszervezetek Bajnoki és Magyar Kupa mérkőzéseikre.

A BAJNOKSÁGOK NÉVSZPONZORA RÉSZÉRE BIZTOSÍTOTT MEGJELENÉSEK, ÉRVÉNYES: 2021. július – 2025. július között.	
1. Játékosok sportruházatán logó megjelenés, az 1. sz. melléklet szerint.	A mez elülső oldalán a jobb oldali váll részére (a sportszergyártó logó fölé) 10 cm-es átmérőjű kör alakú Liga flokk elhelyezése.
2. LED periméteren és reklámtáblán való megjelenés biztosítása	1. sz. ábra szerint
3. Eredményjelző	Eredményjelzőn videó spot vetítése: 2x30 mp (mérkőzés előtt 1x30 mp, félidőben 1x30 mp) időtartamban.
4. Interjúfal és sajtófal	Az egyes felületeken legalább 18%-ban a Liga logó elhelyezése.
5. Mérkőzés belépőjegy és bérlet	Mérkőzés belépőjegyein és bérletein (online, offline) a Liga elnevezés megjelenítése.
6. Hangosbemondó	A versenysorozat hivatalos elnevezésének beolvasása a mérkőzés előtt.
7. Stadionújság	Stadionújságban/mérkőzésnap programfüzet (amennyiben készül) hátoldalán a Liga logó megjelenésének biztosítása.
8. Klub kommunikáció	A Liga hivatalos elnevezésének megjelenítése a csapatok mérkőzéskommunikációjában.
9. Klub honlap	A klub hivatalos weboldalának nyitóoldalán a Liga logó megjelenítése átlinkelési lehetőséggel.
10. Középkör molinó, <i>igény esetén</i> ¹	Tv által közvetített mérkőzés esetén: A Liga logójával ellátott középkör molinó kihelyezésének lehetősége a mérkőzés előtt és félidőben.
11. Tiszteletjegy, <i>igény esetén</i> ¹	Mérkőzésenként maximum 6 db legmagasabb kategóriájú VIP jegy és 10 db nézőtéri tiszteletjegy biztosítása.

1 – „igény esetén” jelentése: csak azon mérkőzésekre vonatkozik, amikor a Névszponzor ezt megfelelő időben, legkésőbb 8 nappal a mérkőzés előtt bejelenti.

A MAGYAR KUPA NÉVSZPONZORA RÉSZÉRE BIZTOSÍTOTT MEGJELENÉSEK, ÉRVÉNYES: 2021. július – 2025. július között.	
1. A Magyar Kupa-döntőn a játékosok sportruházatán logó megjelenés	A 2 döntős csapat mezén egyeztetett módon a Magyar Kupa hivatalos logójának elhelyezése. (névszponzor költségére)
2. LED periméteren és reklámtáblán való megjelenés biztosítása	1. sz. ábra szerint
3. Eredményjelző	Eredményjelzőn videó spot vetítése: 2x30 mp (mérkőzés előtt 1x30 mp, félidőben 1x30 mp) időtartamban.
4. Interjúfal és sajtófal	Az egyes felületeken legalább 18%-ban a Magyar Kupa logó elhelyezése.
5. Mérkőzés belépőjegy és bérlet	Mérkőzés belépőjegyein és bérletein (online, offline) a Magyar Kupa elnevezés megjelenítése.
6. Hangosbemondó	A versenysorozat hivatalos elnevezésének beolvasása a mérkőzés előtt.
7. Stadionújság	Stadionújságban/mérkőzésnap programfüzet (amennyiben készül) hátoldalán a Magyar Kupa logó megjelenésének biztosítása.
8. Klub kommunikáció	A Magyar Kupa hivatalos elnevezésének megjelenítése a csapatok mérkőzéskommunikációjában.
9. Klub honlap	A klub hivatalos weboldalának nyitóoldalán a Magyar Kupa logó megjelenítése átlinkelési lehetőséggel.
10. Magyar Kupa himnusz, igény esetén ¹	A mérkőzés előtt a Magyar Kupa Himnusz lejátszása.
11. Középkör molinó, igény esetén ¹	Tv által közvetített mérkőzés esetén: A Magyar Kupa logójával ellátott középkör molinó kihelyezésének lehetősége a mérkőzés előtt és félidőben.
12. Tiszteletjegy, igény esetén ¹	Mérkőzésenként maximum 6 db legmagasabb kategóriájú VIP jegy és 10 db nézőtéri tiszteletjegy biztosítása.

1 – „Igény esetén” jelentése: csak azon mérkőzésekre vonatkozik, amikor a Névszponzor ezt megfelelő időben, legkésőbb 8 nappal a mérkőzés előtt bejelenti.

MLSZ RÉSZÉRE BIZTOSÍTOTT MEGJELENÉSEK, ÉRVÉNYES: 2021. július – 2025. július között. Az előírások a Sportszervezet Bajnoki és Magyar Kupa mérkőzéseire vonatkoznak.	
1. LED periméteren és reklámtáblán való megjelenés biztosítása	1.sz. ábra szerint
2. Eredményjelző	Eredményjelzőn videó spot vetítése: 2x15 mp időtartamban mérkőzés előtt és félidőben.
3. Interjúfal és sajtófal	Az egyes felületeken legalább 7%-ban az MLSZ által meghatározott logó megjelenítése.
4. Mérkőzés belépőjegyek és bérletek	Mérkőzés belépőjegyein és bérletein (online, offline) az MLSZ logó megjelenítése.
5. Hangosbemondó, igény esetén ¹	Az MLSZ üzenetének hangosbemondó általi beolvasása a mérkőzés előtt és félidőben.
6. Stadionújság, igény esetén ¹	Stadionújságban/mérkőzésnap programfüzet (amennyiben készül) hátoldalán MLSZ logó, illetve a Szövetség által megjelölt 1 oldalas hirdetés megjelenítésének biztosítása.
7. Klub honlap	A klub hivatalos weboldalának nyitóoldalán az MLSZ logó megjelenítése átlinkelési lehetőséggel.

1 – „Igény esetén” jelentése: csak azon mérkőzésekre vonatkozik, amikor az MLSZ ezt megfelelő időben, legkésőbb 8 nappal a mérkőzés előtt bejelenti.

1.sz. ábra: Névszponzori és MLSZ megjelenések LED periméteren és reklámtáblákon.

A 2021/2022-es szezontól 2024/2025-ig a központilag meghatározott névszponzori és MLSZ hirdetéseknek kötelezően az oldalon LED periméteren szükséges megjelenniük - amennyiben a klub rendelkezik LED periméterrel -, valamint az alapon fix táblákon.

A) LED periméter esetén az alábbiak szerint szükséges a Névadó szponzor, valamint az MLSZ megjelenéseit kihelyezni. Amennyiben a LED periméter több sorban jelenik meg, akkor az első sorban lévő LED periméteren szükséges teljesíteni a szponzori hirdetést.

CENTER BOARD (kamerával szemben)	OLDALVONAL (kamerával szemben)	ALAPVONAL (kamerával szemben)
1-1 db FIX LED center board vagy 1-1 db FIX reklámtábla*	Oldalvonal LED periméter teljes felületén	1-1 db FIX reklámtábla a 16-os és alapvonal találkozásánál a kamerától távolabbi oldalon
Névszponzor és MLSZ	Névszponzor, MLSZ	Névszponzor
Méret: 1 db = 6mx1m	Hirdetési idő: 10 perc*	Méret: 1 tábla = 6mx1m

*Amennyiben a Sportszervezet nem teljesíti az 1-1 db FIX LED center board vagy 1-1 db reklámtáblán lévő hirdetést, 10 perc helyett 22 percre emelkedik a hirdetési idő az oldalon LED periméteren.

B) Amennyiben a klub nem rendelkezik LED fallal, az alábbiak szerint reklámtáblákkal szükséges a Névadó szponzor, valamint az MLSZ megjelenéseit kihelyezni. Amennyiben a reklámtáblák több sorban jelennek meg, akkor az első sorban lévő reklámtáblákon szükséges teljesíteni a szponzori hirdetést.

CENTER BOARD (kamerával szemben)	ALAPVONAL (kamerával szemben)
1-1 db FIX reklámtábla	1-1 db FIX reklámtábla a 16-os és alapvonal találkozásánál a kamerától távolabbi oldalon
Névszponzor és MLSZ	Névszponzor
Méret: 1 tábla = 6mx1m	Méret: 1 tábla = 6mx1m