

# Magyar Labdarúgó Szövetség



## Országos Leány Ifjúsági U-19, U-17 és Országos Leány Serdülő U-15 korosztályú nagypályás labdarúgó bajnokságok versenykiírása 2021/22.

Határozat szám	ELN-48/2021
Jóváhagyás	2021.03.19
Hatálybalépés	2021.06.01
Érvényesség	2022.06.30.
Utolsó módosítás	ELN-115/2021 (06.23.)
Utolsó módosítás hatályba lépése	2021.07.01.
Verziószám	2/2021

## Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokságok típusa .....	3
2.	A bajnokság célja .....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei .....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők .....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma .....	5
6.	A bajnokság rendszere, időrendje .....	5
7.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése .....	6
8.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén .....	6
9.	A bajnokság díjazása .....	6
10.	A bajnokság Fair Play versenye .....	6
11.	A bajnokság költségei .....	7
12.	Cserelhetőség .....	7
13.	A labdarúgók felszerelése .....	7
14.	Létesítmény és játéktér .....	7
15.	Egyéb rendelkezések .....	8
16.	Záró rendelkezések .....	9

## 1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokságok típusa

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) A 2021/22. évi Országos leány ifjúsági U-19, U-17 korosztályú nagypályás labdarúgó bajnokságok ( továbbiakban: bajnokság ) vegyes-nyílt verseny rendszerű, zárt bajnokságok.
- C) A 2021/22. évi Országos leány serdülő U-15 korosztályú nagypályás labdarúgó bajnokság ( továbbiakban: bajnokság ) amatőr rendszerű, zárt bajnokság.

## 2. A bajnokság célja

- A) Rendszeres és színvonalas sportolási lehetőség, versenyeztetés biztosítása a női utánpótlás labdarúgó-csapatok részére.
- B) A női labdarúgás tömegbázisának szélesítése.
- C) Az NB I-es, NB II-es felnőtt nagypályás bajnokság utánpótlásának biztosítása.
- D) A bajnokságban játszó, tehetséges fiatal labdarúgók képzése, fejlődésének elősegítése.
- E) A válogatott csapatok eredményes szereplésének az elősegítése.
- F) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása.
- G) A bajnoki cím és a helyezések eldöntése.
- H) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

## 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A bajnokságban csak az a sportszervezet vehet részt, melynek az MLSZ vagy Megyei (Budapesti) Igazgatósággal szemben nincs lejárt tartozása.
- C) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 60.000.- Ft., melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A sportszervezetnek tagsági díjat kell fizetni. A tagsági díj összegét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rendjének 2. számú melléklete határozza meg.
- E) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
  - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát ( 2021. június 01. vagy utáni keltezésűt ) **vagy** a nevező társadalmi szervezet / sportegyesület / bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát ( 2020. június 01. vagy utáni keltezésűt );
  - 2) NAV adóigazolását ( 2021. június 01. vagy utáni keltezésű );
  - 3) Önkormányzati adóigazolását (2021. június 01. vagy utáni keltezésű);
  - 4) 2021/22. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj számláját, melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság állított ki.

- F) A bajnokságra nevező társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek / az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz csak változás esetén kell kötelezően feltöltenie:
- 1) Alapszabályát;
  - 2) Bírósági végzését;
  - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- G) A bajnokságra nevező gazdasági társaságnak az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz csak változás esetén kell kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
  - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban.
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbírósnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat ( melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését ), MLSZ Ügyviteli rendszerbe (IFA) (e-Nevezés) történő feltöltésének határideje: **2021. július 2. (péntek) 12:00 óra**
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a nevezési határidőig beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et hiánypótlásra szólítja fel az MLSZ Ügyviteli rendszerén (IFA) keresztül, melynek határideje: **2021. július 7. (szerda)**
- C) A hiánypótlás benyújtásának határideje: **2021. július 9. (péntek) 12:00 óra**
- D) Az MLSZ Versenybizottsága I. fokú határozatának megküldési határideje: **2021. július 13. (kedd).**
- E) Az elsőfokú határozatokkal szembeni fellebbezés benyújtásának határideje: **2021. július 16. (péntek) 12:00 óra**
- F) A benyújtott fellebbezések MLSZ Fellebbviteli Bizottsága általi elbírálásának határideje: **2021. július 20. (kedd)**
- G) A fellebbviteli eljárás során a Fellebbviteli Bizottság kizárólag a C) pontban foglalt hiánypótlási határidőt (**2021. július 9. (péntek) 12:00 óra**) megelőzően benyújtott dokumentumokat veszi figyelembe.

H)

<b>Eljárási lépések</b>	<b>Határidők</b>
Nevezés	<b>2021. július 2. (péntek) 12:00 óra</b>
Hiánypótlásra felszólítás	<b>2021. július 7. (szerda)</b>
Hiánypótlás benyújtása	<b>2021. július 9. (péntek) 12:00</b>
Versenybizottság I. fokú határozatának megküldési határideje	<b>2021. július 13. (kedd).</b>
Fellebbezés	<b>2021. július 16. (péntek) 12.00</b>
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozatának megküldési határideje	<b>2021. július 20. (kedd)</b>

## **5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma**

- A) A 2021/22. bajnoki évben Női Akadémiát vagy Női Elit Képzési Központot működtető sportszervezetek leány U-19, U-17 és U-15 korosztályú csapatainak ( 10-10-10 csapat ) részvétele kötelező a bajnokságokban.
- B) A bajnokságok zárt rendszerűek, további sportszervezetek a bajnokságokra nevezést nem nyújthatnak be.

## **6. A bajnokság rendszere, időrendje**

- A) A bajnoki év 2021. július 1-jén kezdődik és 2022. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság a bajnoki év időkeretén belül, őszi és tavaszi szezonra osztott rendszerben folyik.
- C) A bajnokság fordulóinak időpontjait a 2021/22. évi Női Versenynaptára tartalmazza.
- D) A bajnokság pontos, részletes lebonyolítási rendjét Versenybizottság határozza meg.
- E) A bajnokság hivatalos játéknapi: szombat és vasárnap.
- F) A bajnokságok alapszakaszból és rájátszásból állnak.
  - 1) A bajnokságok alapszakasza körmérkőzéses formában, 2 x 9 bajnoki forduló keretében kerül lebonyolításra.
  - 2) Az alapszakaszból elért eredmények alapján kialakult sorrend szerint az első csoportba az 1-4. helyezett csapatok, a második csoportba az 5-10. helyezett csapatok kerülnek.
  - 3) Az alapszakaszból elért összes eredményüket a csapatok magukkal viszik a rájátszásba, az eredmények nem törölődnek.
  - 4) Az első csoportba került csapatok a rájátszás során körmérkőzéses formában, 2 x 3 bajnoki forduló keretében döntenek el a bajnokságok 1-4. helyezéseit.
  - 5) A második csoportba került csapatok csak 1 teljes kört ( 5 mérkőzést ) játszanak egymással. Ennek keretében döntenek el a bajnokságok 5-10. helyezéseit.
  - 6) A második csoportban a pályaválasztás jogát a rájátszás sorsolása határozza meg.

## **7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése**

- A) A bajnokság alapszakasza és rájátszása során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) Az alapszakaszt követően a rájátszás első csoportjába került csapatok a bajnokságok 1-4. helyezését, a rájátszás második csoportjába került csapatok a bajnokságok 5-10. helyezését döntenek el.
- C) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- D) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
  1. a bajnokságban elért több győzelem;
  2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
  4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
  5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
  7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
  8. sorsolás.

## **8. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén**

- A) A bajnokság zárt rendszerű, így sem feljutás, sem kiesés nincs a bajnokságokból.

## **9. A bajnokság díjazása**

- A) A bajnokság 1-3. helyezést elért csapatait az MLSZ serleggel jutalmazza, illetve csapatonként az alábbi érmeket kapják:

1. helyezett	30 db aranyozott érem;
2. helyezett	30 db ezüstözött érem;
3. helyezett	30 db bronzérem.
- B) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

## **10. A bajnokság Fair Play versenye**

- A) A Fair Play díjat az a sportszervezet kaphat, amely magatartásával, cselekedetével erre rászolgál. Ennek eldöntése a Versenybizottság hatásköre.

## **11. A bajnokság költségei**

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik. A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőiknek költségei terhelik.
- B) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ által kiadott számlák alapján kell befizetni.

## **12. Cserelehetőség**

- A) Az U-19 korosztályú bajnokság versenyjegyzőkönyvében sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető. Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 7 fő.
- B) Az U-17 korosztályú bajnokság versenyjegyzőkönyvében sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető. Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 7 fő.
- C) Az U-15 korosztályú bajnokság versenyjegyzőkönyvében sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető. Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 7 fő.
- D) A szünetet kivéve – függetlenül a pályára küldendőek számától - a játékosok le- és becserélésére háromszori lehetőség adott sportszervezetenként!

## **13. A labdarúgók felszerelése**

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Sípcsontvédő használata kötelező!
- C) A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a hazai csapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

## **14. Létesítmény és játéktér**

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük. A mérkőzéseket élőfüves, vagy műfüves pályákon is megrendezhetik.

## 15. Egyéb rendelkezések

- A) **Az U-19 korosztályú bajnokság résztvevői:** 2003. január 1. és 2005. december 31. között születettek
- A sportszervezet a bajnoki mérkőzésének versenyjegyzőkönyvébe maximum 4 (négy) fő 2002. január 1. és 2002. december 31. között született labdarúgót is nevezhet. A 4 (négy) fő labdarúgó közül 1 (egy) fő labdarúgó a mérkőzés teljes időtartama alatt csak kapusposzton szerepeltethető.
- B) **Az U-17 korosztályú bajnokság résztvevői:** 2005. január 1. és 2007. december 31. között születettek
- C) **Az U-15 korosztályú bajnokság résztvevői:** 2007. január 1. és 2009. december 31. között születettek
- D) **A mérkőzések játékidője:**
- 1) U-19 bajnokság: 2 x 45 perc
  - 2) U-17 bajnokság: 2 x 45 perc
  - 3) U-15 bajnokság: 2 x 40 perc
- E) A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.
- F) A pályaválasztó sportszervezet köteles a játékvezetőkről gondoskodni az MLSZ illetékes megyei-budapesti szervezeti egységétől. A mérkőzéseken 3 játékvezetőnek kell közreműködnie!
- G) A bajnokságok mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A Megyei (Budapesti) Igazgatóságok a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni. Minden egyéb (mérkőzés félbeszakadás, stb.) fegyelmi ügyben az MLSZ Fegyelmi Bizottsága jogosult eljárni!
- H) A versenyügyekben az MLSZ Versenybizottsága jár el.
- I) A sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága által meghozott I. fokú határozattal szemben benyújtott fellebbezés ügyében (II. fokon) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fellebbviteli Bizottsága jár el.
- J) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- K) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.



- L) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A sportszervezetek kötelesek a mérkőzés kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a csapatuk összeállítását rögzíteni az MLSZ által üzemeltetett elektronikus jegyzőkönyvben!
- M) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki mérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon.
- N) Elektronikus kommunikáció:  
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- O) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):  
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.
- P) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

## 16. Záró rendelkezések

- A) Alkalmazás  
Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.
- B) Módosítás  
Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezet/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:  
1. MLSZ Versenyszervezési Osztály  
2. MLSZ Versenybizottság  
3. MLSZ Női Bizottság  
A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.
- C) A 2021/22. évi Országos Leány Ifjúsági U19, U17 és Országos Leány Serdülő U15 korosztályú nagypályás labdarúgó bajnokságok versenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-48/2021 (03.19.) számú határozatával fogadta el.

- D) A versenykiírás rendelkezései 2021. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.