

Magyar Labdarúgó Szövetség



NŐI MAGYAR KUPA

Női Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa versenykiírása 2021/22.

| | |
|-------------------------|-------------|
| Határozat szám | ELN-47/2021 |
| Jóváhagyás | 2021.03.19 |
| Hatálybalépés | 2021.06.01 |
| Érvényesség | 2022.06.30. |
| Utolsó módosítás | |
| Verziószám | 1/2021 |

Tartalom

| | | |
|-----|--|---|
| 1. | A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa | 3 |
| 2. | A Kupa célja..... | 3 |
| 3. | A Kupa résztvevői..... | 3 |
| 4. | A Kupa nevezési és részvételi feltételei..... | 3 |
| 5. | A kupa lebonyolítása..... | 4 |
| 6. | Fordulók résztvevői, mérkőzések száma | 4 |
| 7. | A pályaválasztás joga | 4 |
| 8. | A Kupában továbbjutó csapat meghatározása | 4 |
| 9. | A Döntő (6. forduló) lebonyolításának rendje | 5 |
| 10. | Cserelehetőség..... | 5 |
| 11. | A kupa díjazása | 5 |
| 12. | A Kupa Fair Play versenye | 5 |
| 13. | A játékvezetői díj megállapítása, az 1-5. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei | 6 |
| 14. | A Kupa döntő (6. forduló) bevételei és költségei..... | 6 |
| 15. | A labdarúgók felszerelése..... | 6 |
| 16. | Létesítmény és játéktér..... | 7 |
| 17. | Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média | 7 |
| 18. | Egyéb rendelkezések..... | 7 |
| 19. | Záró rendelkezések | 8 |

1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

- A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) A 2021/22. évi Női Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes-nyílt rendszerű, női felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

2. A Kupa célja

- A) A női labdarúgás fejlesztésére vonatkozó sportszakmai feladatok megvalósítása.
- B) A benevezett női csapatoknak kuparendszerű versenysorozat biztosítása.
- C) A magasabb és alacsonyabb osztályú női csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.
- D) A sportág népszerűsítése, a mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása.
- E) A Kupa győztesének és helyezettjeinek eldöntése.
- F) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A Kupa résztvevői

- A) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!
- B) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek vesznek részt **kötelezően**:
 - 1) 2021/22. évi Női NB I. osztályú felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
 - 2) 2021/22. évi Női NB II. osztályú felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok;
- C) A kupában felnőtt csapatokkal az alábbi sportszervezetek is részt vehetnek:
 - 1) A kupában a női felnőtt nagypályás labdarúgó csapatával minden olyan sportszervezet részt vehet, amely teljesíti a versenykiírásban meghatározott nevezési feltételeket.

4. A Kupa nevezési és részvételi feltételei

- A) A Kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A kupában csak az a sportszervezet csapata vehet részt, melynek az MLSZ vagy Megyei (Budapesti) Igazgatósággal szemben nincs lejárt tartozása.
- C) Nevezési díj nincs.
- D) A kupára szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését), MLSZ Ügyviteli rendszerbe (IFA) (e-Nevezés) történő feltöltésének határideje: **2021. július 2. (péntek) 12:00 óra**

5. A kupa lebonyolítása

- A) A Magyar Kupa lebonyolítási rendje a benevezett csapatok számától függ.
- B) Az 1. és 2. forduló sorsolásánál az MLSZ Versenybizottsága földrajzi és bajnoki erőviszonyok alapján, sorsolási csoportokat képez, és a csoportokon belül alakítja ki a párosításokat.

6. Fordulók résztvevői, mérkőzések száma

- A) Az 1. forduló résztvevői a nem NB-s csapatok, illetve a 2021/22. évi Női Felnőtt NB II. osztályú nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok közül sorsolással kiválasztott sportszervezetek.
- B) A 2. forduló résztvevői az 1. forduló mérkőzéseinek továbbjutói és a többi 2021/22. évi Női Felnőtt NB II. osztályú nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezet (összesen: 16 csapat, mérkőzések száma: 8)
- C) A 3. forduló résztvevői a 2. forduló mérkőzéseinek továbbjutói és a 2021/22. évi Női Felnőtt NB I. osztályú nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezet /8 csapat/ (összesen: 16 csapat, mérkőzések száma: 8)
- D) A 4. forduló résztvevői a 3. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 8 csapat, mérkőzések száma: 4)
- E) Az 5. forduló résztvevői a 4. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 4 csapat, mérkőzések száma: 2)
- F) A 6. forduló (DÖNTŐ) résztvevői az 5. forduló mérkőzéseinek továbbjutói (összesen: 2 csapat, mérkőzés száma: 1). A mérkőzés helyszínét az MLSZ Versenybizottsága jelöli ki.
- G) A kupa fordulóinak időpontjait a 2021/22. évi Női Versenynaptár tartalmazza.

7. A pályaválasztás joga

- A) Az 1-5. forduló mérkőzéseinek esetén:
 - 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
 - 2) Amennyiben a két csapat között nincs bajnoki osztálykülönbség, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.
- B) A 6. forduló (Döntő) mérkőzése esetén:

A mérkőzés pályaválasztó csapata az elődöntő mérkőzések sorsolásánál elsőnek kihúzott mérkőzés továbbjutó csapata.

8. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

- A) Az 1-5. forduló mérkőzéseken a továbbjutás szabályai a következők:
 - 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
 - 2) Amennyiben a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, a továbbjutás a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.

9. A Döntő (6. forduló) lebonyolításának rendje

- A) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
- B) A kupa győztese:
A döntő mérkőzésen, a rendes játékidőben döntetlen az eredmény – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, a kupagyőzelem a büntetőpontról végzett rúgásokkal dől el a Labdarúgás Játékszabályainak rendelkezései szerint.
- C) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, hogy abban az esetben, ha az MLSZ Versenybizottsága és Sajtó Osztálya nyilvános (hagyományosan a döntő előtt) sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

10. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 12 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 5 fő.
- C) Egy csapat maximum 3 alkalommal szakíthatja meg a játékot a játékos csere miatt. A félidők közötti szünetben is lehet cserélni, mely nem csökkenti a csapatonkénti 3 játékmegszakítási lehetőséget.
- D) Amennyiben az IFAB a három helyett öt cserét engedélyező szabályát a 2021/22. bajnoki évre vonatkozóan nem hosszabbítja meg, akkor
 - 1) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 7 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
 - 2) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 3 fő.

11. A kupa díjazása

- A) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott díszes vándorkupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:

| | |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 32 db aranyozott érem, |
| 2. helyezett | 32 db ezüstözött érem. |
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

12. A Kupa Fair Play versenye

- A) Fair Play díjat az a sportszervezet kaphat, amely magatartásával, cselekedetével erre rászolgál. Ennek eldöntése a Versenybizottság hatásköre.

13. A játékvezetői díj megállapítása, az 1-5. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei

- A) A Kupa 1-5. fordulójában megrendezésre kerülő mérkőzések rendezési és versenyeztetési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik meg.
- B) A pályaválasztó sportszervezetnek az 1-5. fordulóban megrendezésre kerülő mérkőzésén a 2021/22. bajnoki évben a sportszervezet bajnoki osztályára megállapított versenyeztetési költséget kell fizetnie.
- C) A 2021/22. bajnoki évben azonos bajnoki osztályban játszó csapatok mérkőzésén a sportszervezetek bajnoki osztályukra megállapított versenyeztetési költségét kell fizetni.
- D) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.
- E) A kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ által kiadott számlák alapján kell befizetni.

14. A Kupa döntő (6. forduló) bevételei és költségei

- A) A mérkőzés valamennyi (pl.: jegyértékesítésből, stadionban elhelyezett reklámokból, stb. származó) bevétele az MLSZ-t illeti.
- B) A mérkőzés rendezésével, lebonyolításával kapcsolatos valamennyi költség, ideértve a játékvezetői- és ellenőri költségeket is, az MLSZ-t terheli.
- C) A Kupa döntő résztvevő csapatai a 2021/22. bajnoki évben azonos bajnoki osztályban játszó csapatok, akkor a Kupa döntő mérkőzésén a sportszervezetek bajnoki osztályukra megállapított játékvezetői- és ellenőri költségeket kell fizetni.
- D) A Kupa döntői résztvevő csapatai a 2021/22. bajnoki évben nem azonos bajnoki osztályban játszó csapatok, akkor a Kupa döntő mérkőzésén a magasabb osztályban játszó sportszervezet bajnoki osztályára megállapított játékvezetői- és ellenőri költségeket kell fizetni.
- E) A résztvevő csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik.

15. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Sípcsontvédő használata kötelező!
- C) Minden esetben a pályaválasztó csapat határozza meg, hogy milyen színű felszerelésben játszik. A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzés előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor a vendégcsapat köteles más színű sportfelszerelésben játszani.

16. Létesítmény és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a pályaválasztó sportszervezet bajnoki osztályának megfelelő osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes megyei szervezeti egység hitelesítésével kell rendelkezniük.

17. Vagyoni értékű jogok, marketing (reklám), média

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2021. július 1 – 2022. június 30.), az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Reklám- és Marketing Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.
- C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevétel elosztási szabályzatát az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

18. Egyéb rendelkezések

- A) A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.
- B) A játékvezetőket az MLSZ JB biztosítja. A mérkőzéseken 3 játékvezetőnek kell közreműködnie!
- C) Amennyiben az MLSZ Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját valamint időpontját - a mérkőzések között kötelezően betartandó időtartam figyelembevételével - megváltoztatja, azt köteles a sportszervezetekkel előre, írásban legalább 3 nappal a mérkőzés új időpontja előtt közölni. 3 napon belül csak abban az esetben változtathatja meg, ha a változtatáshoz a két érintett sportszervezet írásban hozzájárul.
- D) A televíziós közvetítésre kijelölt mérkőzést a sportszervezetek kötelesek a közvetítés meghatározott időpontban lejátszani. Amennyiben a televízió az időpont egyeztető tárgyaláshoz képest, valamint az általa előre hivatalosan megadott időponthoz képest változást jelent be, azt legalább 5 nappal a közvetítés előtt közölnie kell a csapatokkal.
- E) A mérkőzések verseny ügyeit az MLSZ Versenybizottsága, fegyelmi ügyeit az MLSZ Fegyelmi Bizottsága tárgyalja.
- F) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.

- G) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- H) A kupa mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A sportszervezetek kötelesek a mérkőzés kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a csapatuk összeállítását rögzíteni az MLSZ által üzemeltetett elektronikus jegyzőkönyvben!
- I) A kupában résztvevő sportszervezet kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon.
- J) Elektronikus kommunikáció:
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- K) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.
- L) A kupa lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

19. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyszervezési Osztály
2. MLSZ Versenybizottság
3. MLSZ Női Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

- C) A 2021/22. évi Női Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa versenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-47/2021 (03.19.) számú határozatával fogadta el.
- D) A versenykiírás rendelkezései 2021. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.