

A photograph of a soccer player in a light blue and white striped jersey celebrating with the FIFA Futsal World Cup trophy. The player is in the foreground, looking upwards with a joyful expression. The trophy is held high above his head. In the background, other players and a crowd are visible, though slightly out of focus. The overall scene is one of triumph and excitement.

FIFA®

**A FUTSAL
játékszabályai**

2021/22

A Magyar Labdarúgó Szövetség hivatalos fordítása

Nemzetközi Labdarúgó Szövetség (FIFA)

Elnök: Gianni Infantino
Főtitkár: Fatma Samoura
Cím: FIFA-strasse 20
P. O. Box
8044 Zurich
Svájc
Telefon: +41 (0)43 222 7777
Weblap: FIFA.com

A futsal játékszabályai 2021/2022

Fordította: Kovács Gábor (FMLSZ) és Kovács Gábor (BLSZ)
Szerkesztette: Prof. Hegyi Péter
A kiadványt lektorálta: Hanacsek Attila az MLSZ JB. elnöke,
Nyekita Dezső az MLSZ JB. Futsal albizottság
szakmai vezetője.
Felelős kiadó: Berzi Sándor az MLSZ JB. elnöke

Az itt közzétett szabályok az International Football Association Board
(Nemzetközi Labdarúgó Szövetségek Testülete) által jóváhagyott
hivatalos játékszabályok

A FUTSAL JÁTÉKSZABÁLYAI

2021/22

Jóváhagyta a FIFA Tanács

**A FIFA engedélye nélkül sem a könyv egészét, sem annak részeit
nem lehet semmilyen módon lemásolni vagy lefordítani.**

Érvényes 2021. július 1-től.

MEGJEGYZÉSEK A FUTSAL JÁTÉKSZABÁLYAIHOZ	6
1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR	10
1 A játéktér felülete	10
2 Játéktér jelölések	10
3 Játéktér méretek	12
4 A büntetőterület	13
5 A tízméteres jel	14
6 A cserezónák	14
7 A sarokterület	15
8 A technikai zóna	15
9 A kapuk	16
10 A kapu elmozdulása	18
11 Hirdetés a játéktéren	19
12 Hirdetés a kapuhálókon	20
13 Hirdetés a technikai zónákban	20
14 Hirdetés a játéktér körül	20
2. SZABÁLY – A LABDA	21
1 Tulajdonságok és méretek	21
2 Hirdetés a labdán	22
3 Alkalmatlanná vált labda helyettesítése	22
4 További labdák	22
5 Rendkívüli labdák a játéktéren	23
6 Gólszerzés alkalmatlanná vált labdával	23
3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK	24
1 A játékosok létszáma	24
2 A cserék és a cserejátékosok száma	24
3 A játékosok és a cserejátékosok összeállításának leadása	25
4 A csere végrehajtása	25
5 Bemelegítés	26
6 A kapus cseréje	26
7 Szabálytalanságok és szankciók	26
8 Játékosok és cserejátékosok kiállítása	27
9 Rendkívüli személyek a játéktéren	28
10 Gólszerzés, amikor rendkívüli személy van a játéktéren	29
11 Játéktéren kívüli játékos helytelen visszatérése	30
12 Csapatkapitány	30

	<i>oldal</i>
4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE	31
1 Biztonság	31
2 Kötelező felszerelés	31
3 Színek	32
4 Egyéb felszerelés	32
5 Jelmondatok, nyilatkozatok, képek és hirdetés	34
6 Szabálytalanságok és szankciók	36
7 A játékosok számozása	36
5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐK	37
1 A játékvezetők hatásköre	37
2 A játékvezetők döntései	37
3 Jogok és köteleességek	38
4 A mérkőzés hivatalos személyeinek felelőssége	40
5 Nemzetközi mérkőzések	41
6 A játékvezetők felszerelése	41
6. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS TOVÁBBI HIVATALOS SZEMÉLYEI	42
1 A játékvezető asszisztensek	42
2 Jogok és köteleességek	42
3 Nemzetközi mérkőzések	45
4 Tartalék játékvezető asszisztens	45
7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA	46
1 Félidők	46
2 A félidők befejezése	46
3 Időkérés	46
4 Félidei szünet	47
5 Beszüntetett mérkőzés	47
8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDÉSE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA	48
1 Kezdőrúgás	48
2 Labdajejtés	49
9. SZABÁLY – A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL	51
1 A labda játékon kívül	51
2 A labda játékban	51
3 Beltéri játéktér	51

10. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS VÉGEREDMÉNYÉNEK MEGHATÁROZÁSA	52
1 Gólszerzés	52
2 Győztes csapat	52
3 Büntetőpontról végzett rúgások	53
4 Idegenbeli gólok szabálya	55
11. SZABÁLY – LES	56
12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS HELYTELEN MAGATARTÁS	57
1 Közvetlen szabadrúgás	57
2 Közvetett szabadrúgás	59
3 Fegyelmezési intézkedés	60
4 A játék újraindítása szabálytalanságok és helytelen magatartás után	67
13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK	69
1 A szabadrúgás fajtái	69
2 Végrehajtás	69
3 Szabálytalanságok és szankciók	71
4 Halmozott szabálytalanságok	72
5 Hatodik halmozott szabálytalanság utáni közvetlen szabadrúgás csapatonként, félidőnként (sorfal nélküli szabadrúgás)	72
14. SZABÁLY – A BÜNTETŐRÚGÁS	77
1 Végrehajtás	77
2 Szabálytalanságok és szankciók	78
3 Összefoglaló táblázat	80
15. SZABÁLY – AZ OLDALRÚGÁS	81
1 Végrehajtás	81
2 Szabálytalanságok és szankciók	82
16. SZABÁLY – A KIDOBÁS	83
1 Végrehajtás	83
2 Szabálytalanságok és szankciók	83
17. SZABÁLY – A SZÖGLETRÚGÁS	85
1 Végrehajtás	85
2 Szabálytalanságok és szankciók	85

	<i>oldal</i>
GYAKORLATI ÚTMUTATÁSOK FUTSAL JÁTÉKVEZETŐK ÉS A MÉRKŐZÉS TOVÁBBI HIVATALOS SZEMÉLYEI RÉSZÉRE	87
JELZÉSEK	88
HELYEZKEDÉS	101
ÉRTELMEZÉS ÉS AJÁNLÁSOK	121
FUTSAL SZAKKIFEJEZÉSEK	140
JÁTÉKVEZETŐI SZAKKIFEJEZÉSEK	149

MEGJEGYZÉSEK A FUTSAL JÁTÉKSZABÁLYAIHOZ

Hivatalos nyelvek

A FIFA a futsal játékszabályait angol, francia, német és spanyol nyelven adja ki. A szövegezésben előforduló bármilyen eltérés esetén az angol nyelvű kiadás az irányadó.

Egyéb nyelvek

A futsal játékszabályait lefordító nemzeti labdarúgó szövetségek a FIFA-tól a refereeing@fifa.org email címen szerezhetik meg a 2021/22-es kiadás tervezési sablonját. Kérjük a futsal játékszabályait ezen formában lefordító nemzeti labdarúgó szövetségeket, hogy küldjenek egy másolatot a FIFA-nak (a borítón egyértelműen jelezve, hogy az a nemzeti labdarúgó szövetség hivatalos fordítása), hogy az mások használatára felkerülhessen a FIFA.com honlapra.

A futsal szabályok alkalmazása

Hogy ugyanazok a futsal szabályok vonatkoznak minden mérkőzésre minden kontinentális szövetségben, országban, városban és faluban az egész világon, egy figyelemre méltó erő, melyet őriznünk kell. Ez egyben egy lehetőség is, amelyet mindenhol ki kell aknázni a futsal javára.

Azoknak, akik a mérkőzés hivatalos személyeit vagy egyéb résztvevőket oktatják, hangsúlyozniuk kell, hogy:

- a játékvezetőknek a futsal szabályokat a játék „szellemiségében” kell alkalmazniuk, ezzel segítve, hogy a mérkőzések sportszerűek és biztonságosak legyenek.
- mindenkinek tisztelnie kell a mérkőzés hivatalos személyeit és döntéseiket, emlékezve a futsal szabályainak feddhetetlenségére és tisztelve azt.

A játékosoknak nagy felelősségük van a játék képével kapcsolatban és a csapatkapitánynak fontos szerep jut a futsal szabályok és a játékvezetői döntések tiszteletében és védelmében.

A futsal szabályok módosításai

A futsal játékszabályainak egyetemessége azt jelenti, hogy a játék a világ minden részén és minden szinten lényegileg azonos. A játék „sportszerű” és biztonságos környezetének megteremtése mellett a futsal szabályoknak a részvételt és a játék élvezetét is elő kell segíteniük.

A FIFA a múltban is megengedett némi rugalmasságot a nemzeti labdarúgó szövetségeknek a futsal bizonyos kategóriáira vonatkozó „szervezési” szabályok módosításával kapcsolatban. A FIFA azonban erősen hisz abban, hogy a nemzeti labdarúgó szövetségeknek most már több lehe-

tőséget kell biztosítani arra, hogy megváltoztassák a futsal szervezésének bizonyos vonatkozásait, amennyiben az saját országukban hasznára van a futsalnak.

Annak, hogy a játékot hogyan játsszák és vezetik, a világ minden futsal játéktérén ugyanolyannak kell lennie. Azonban minden ország nemzeti futsaljának igényei alapján kell meghatározni, hogy milyen hosszú legyen a játék, hány ember vegyen részt benne, és hogyan büntessenek bizonyos tisztességtelen viselkedésformákat.

Ennek megfelelően a nemzeti labdarúgó szövetségeknek (és a kontinentális szövetségeknek és a FIFA-nak) lehetőségük van és a felelősségi körükbe tartozik, hogy a futsal játékszabályok alábbi szervezési területeinek mind-egyikét vagy néhányukat módosítsák:

Ifjúsági, veteránok, fogyatékkal élők mérkőzésein és a grassroots futsalban:

- A játéktér nagysága
- A labda nagysága, súlya és anyaga
- A kapufák közötti szélesség, valamint a talaj és a keresztléc közötti magasság
- A két (egyenlő hosszúságú) félidő (és a hosszabbítás két egyenlő hosszúságú félideinek) időtartama
- A kapus labdadobásának korlátozásai

Továbbá a FIFA a következő, a futsal „kategóriáit” érintő változtatásokat hagyta jóvá, hogy további rugalmasságot biztosítson a nemzeti labdarúgó szövetségek részére országuk futsaljának javára és fejlesztésére:

- A női futsal a továbbiakban már nem különálló kategória, hanem ugyanazzal a státusszal bír, mint a férfi futsal.
- Megszűntek az ifjúsági és a veteránok szintjeire vonatkozó korhatárok – e kategóriákban a nemzeti labdarúgó szövetségeknek, a kontinentális szövetségeknek és a FIFA-nak lehetőségük van a korhatárok meghatározására.
- Mindegyik nemzeti labdarúgó szövetség meg fogja határozni, hogy a futsal legalsó szintjén mely versenyeket tekinti „grassroots” futsalnak.

A nemzeti labdarúgó szövetségeknek lehetőségük van arra, hogy különböző versenyeken e módosítások közül néhányat jóváhagyjanak – azok egyetemleges vagy teljes körű alkalmazása nem szükséges. További módosítások azonban a FIFA engedélye nélkül nem engedélyezettek.

A kapus labdadobásának korlátozásai

A FIFA jóváhagyott bizonyos korlátozásokat a kapus labdadobására az ifjúsági, veteránok, fogyatékkal élők mérkőzésein és a grassroots futsalban a versenyt szervező nemzeti labdarúgó vagy kontinentális szövetség vagy a FIFA (amelyik jogosult) jóváhagyásától függően.

A korlátozásokra vonatkozó utalások megtalálhatóak:

12. szabály – Szabálytalanságok és helytelen magatartás

„Közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha a kapus a következő szabálytalanságok valamelyikét elköveti:

[...]

- a labdát közvetlenül átdobja a felezővonalon, ahol ezt az ifjúsági, veteránok, fogyatékkal élők mérkőzéseire, illetve a grassroots futsalra vonatkozó helyi szabályok megtiltják (a szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda áthaladt a felezővonalon).”

16. szabály – A kidobás

„Ha a kapus közvetlenül átdobja a labdát a felezővonalon, ahol ezt az ifjúsági, veteránok, fogyatékkal élők mérkőzéseire, illetve a grassroots futsalra vonatkozó helyi szabályok megtiltják, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára arról a helyről, ahol a labda áthaladt a felezővonalon.”

Az e korlátozás mögötti filozófia a kreatív futsal előmozdítása és a technikai fejlődés bátorítása.

Kérjük a nemzeti labdarúgó szövetségeket, hogy tájékoztassák a FIFA-t arról, ha alkalmazzák – és ha igen, akkor milyen szinteken – ezeket a módosításokat, mivel ez az információ, és különösen a módosítások használatának oka(i) olyan fejlesztési ötleteket/stratégiákat azonosíthatnak, amelyeket a FIFA megoszthat, hogy azzal más nemzeti labdarúgó szövetségek futsal fejlesztéseit segítse.

A FIFA nagy érdeklődéssel fogadná a futsal játékszabályainak olyan egyéb potenciális módosításait, amelyek növelnék a részvételt, vonzóbbá tennék a futsalt és előmozdítanák annak fejlődését világszerte.

A futsal szabályváltoztatások kezelése

Minden javasolt változtatás esetén a hangsúly a sportszerűségen, a feddhetetlenségen, a tiszteleten, a biztonságon, a játékban résztvevők örömein, valamint azon kell legyen, hogy a technológia miként segítheti a játékot. A futsal szabályainak továbbá bátorítaniuk kell mindenkit a részvétellel – háttértől és tehetségtől függetlenül.

Bár balesetek előfordulnak, a futsal szabályoknak a lehető legbiztonságosabbá kell tenniük a játékot. Ez szükségessé teszi, hogy a játékosok tiszteletet mutassanak ellenfeleik irányában, és a játékvezetőknek biztonságos környezetet kell teremteniük határozott elbánással azokkal szemben, akiknek a játéka túl agresszív és veszélyes. A futsal szabályok megtestesítik a nem biztonságos játék elfogadhatatlanságát a fegyelme-

zéssel kapcsolatos kifejezéseikben, például „felelőtlen lábbal támadás” (figyelmeztetés = sárga lap), „az ellenfél testi épségének veszélyeztetése” vagy „túlzott erő alkalmazása” (kiállítás = piros lap).

A futsalnak vonzónak és élvezetesnek kell lennie mind a játékosok, a mérkőzés hivatalos személyei, az edzők, mind a nézők, szurkolók, ügyvivők stb. számára. Ezeknek a változtatásoknak elő kell segítenie a játék vonzóbbá és élvezetesebbé tételét, hogy az emberek korukra, faji, vallási, kulturális, etnikai hovatartozásukra, nemükre, nemi orientációjukra, fogyatékosságaikra stb. való tekintet nélkül részt akarjanak venni benne és élvezzék a futsalban való részvételüket.

Ezek a változtatások a játék egyszerűsítésére törekuszenek és a futsal szabályait számos vonatkozásban összhangba hozzák a labdarúgás szabályaival, mivel azonban sok szituáció megítélése „szubjektív” és a játékvezetők emberek (és ezért hibákat követnek el), így néhány döntés elkerülhetetlenül vitához fog vezetni.

A futsal szabályai nem kezelhetnek minden egyes szituációt, ezért ahol nincs egyértelmű rendelkezés, ott a FIFA elvárja a játékvezetőktől, hogy a „futsal értelmezést” alkalmazva, a játék „szellemiségében” hozzanak döntést, – ez gyakran a „Mi szolgálná legjobban a futsal érdekeit?” kérdés felvetését jelenti.

1. SZABÁLY – A JÁTÉKTÉR

1 A játéktér felülete

A játéktér felületének simának, egyenletesnek kell lennie, kopásálló felületekből kell állnia, lehetőleg fából vagy műanyagból, a versenyszabályoknak megfelelően. A játékosokra, csapatvezetőkre és a mérkőzés hivatalos személyeire veszélyes felületek nem engedélyezettek.

A FIFA-hoz tartozó nemzeti szövetségek válogatott csapatainak versenymérkőzésein, illetve klubcsapatok nemzetközi versenymérkőzésein ajánlott, hogy a futsal talajt a „FIFA futsal felületekre vonatkozó minőségi program” hivatalos engedélyével rendelkező vállalat állítsa elő és telepítse, valamint, hogy a futsal talaj az alábbi minőségi címkék egyikét viselje:



Műfüves játékterek csak kivételes esetekben és csak nemzeti versenyeken engedélyezettek.

2 Játéktér jelölések

A játéktérnek téglalap alakúnak kell lennie és folytonos vonalakkal kell megjelölni (szaggatott vonalak nem engedélyezettek), melyek nem lehetnek veszélyesek (azaz csúszásmentesnek kell lenniük). Ezek a vonalak azokhoz a területekhez tartoznak, amelyeket határolnak és ezeknek a vonalnak a játéktér színétől egyértelműen megkülönböztethetőnek kell lenniük.

Kizárólag az 1. szabályban jelzett vonalakat lehet jelölni a játéktéren.

Ahol többfunkciós csarnokot használnak, ott további vonalak is engedélyezettek, amennyiben a futsal vonalaitól eltérő színűek és egyértelműen megkülönböztethetők.

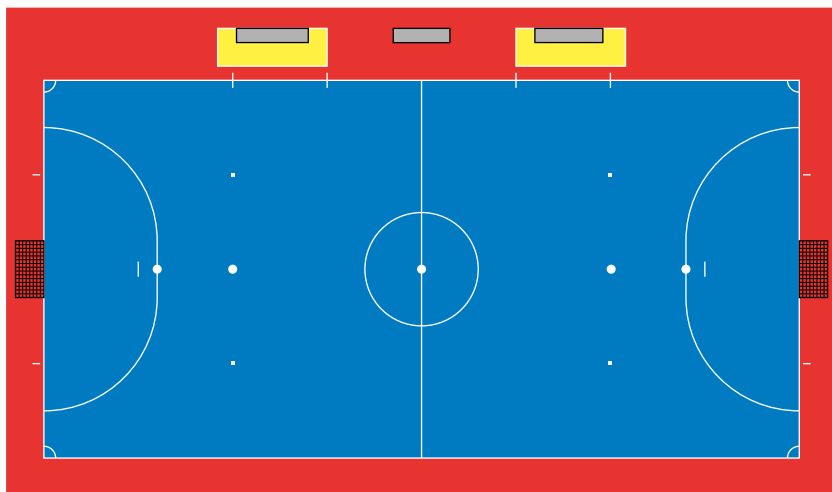
Ha egy játékos meg nem engedett jeleket készít a játéktérre, akkor a játékost sportszerűtlen viselkedésért figyelmeztetni kell. Ha a játékvezetők észlelik, hogy ez a mérkőzés közben történik, akkor meg kell állítaniuk a játékot, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni, és a vétkes játékost sportszerűtlen viselkedésért figyelmeztetni kell. A játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani az ellenfél csapat javára arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a labda a büntetőterületen belül volt (lásd a 13. szabályt).

A két hosszabb határoló vonal az oldalon. A két rövidebb vonal a kapuvonal.

A játékteret két térfélre osztja egy felezővonal, amely a két oldalon középpontjait köti össze.

A kezdőpontot egy 6 centiméter sugarú kör jelzi a felezővonal közepén. Körülötte egy 3 méter sugarú kör van megjelölve.

Mindegyik saroktól 5 méterre egy jelet kell húzni a kapuvonalra merőlegesen, a játéktéren kívül, a kapuvonaltól egy 5 centiméteres hézaggal elválasztva, biztosítva, hogy a védő csapat játékosai a minimális távolságra hátráljanak (5 méter), amikor szögletrúgást végeznek el. Ez a jel 8 centiméter széles és 40 centiméter hosszú.



3 Játéktér méretek

Az oldalvonal hosszának nagyobbak kell lennie a kapuvonal hosszánál.

Minden vonalnak 8 centiméter szélességűnek kell lennie.

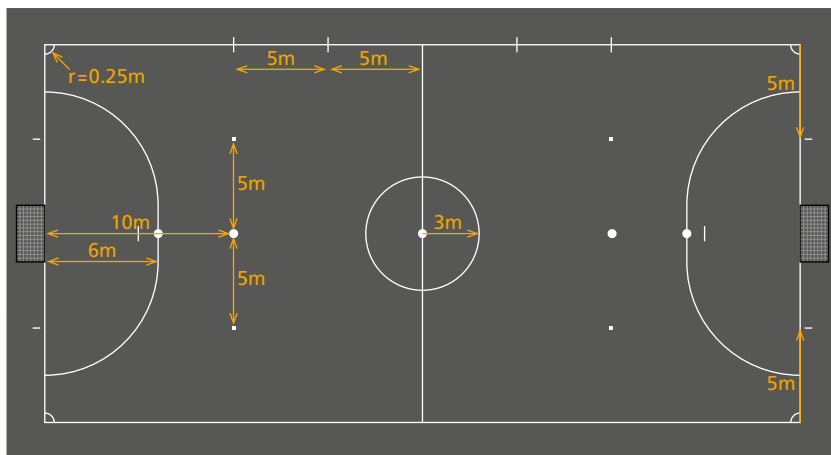
Nem nemzetközi mérkőzéseken a méretek a következők:

Hosszúság (oldalvonal):	legalább	25 méter
	legfeljebb	42 méter
Szélesség (kapuvonal):	legalább	16 méter
	legfeljebb	25 méter

Nemzetközi mérkőzéseken a méretek a következők:

Hosszúság (oldalvonal):	legalább	38 méter
	legfeljebb	42 méter
Szélesség (kapuvonal):	legalább	20 méter
	legfeljebb	25 méter

A versenyszabályok a fenti követelmények alapján meghatározhatják a kapuvonal és az oldalvonal hosszát.



A méretek a vonalak külsőjétől értendők, mivel a vonalak az általuk körülhatárolt terület részei.

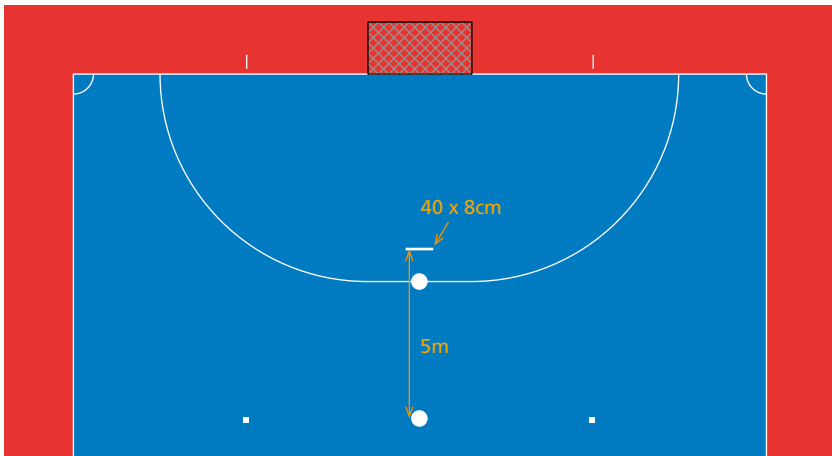
A büntetőpontot a jel közepétől a kapuvonal hátsó széléig mérik.

A tízméteres a jel közepétől a kapuvonal hátsó széléig mérik.

A büntetőterületen lévő ötméteres jelet, amely a kapus által betartandó távolságot jelzi egy, a hatodik halmazott szabálytalanság utáni közvetlen szabadrúgás (sorfal nélküli szabadrúgás) során, a tízméteres jel közepétől az ötméteres jel hátsó széléig mérik (azaz a kapuvonalhoz közelebbi széléig).

4 A büntetőterület

Két 6 méter hosszúságú képzeletbeli vonalat kell húzni minkét kapufa külső élétől a kapuvonalra merőlegesen. E vonalak végeitől egy-egy negyedkört kell húzni a közelebbi oldalvonal irányába, 6 méter sugárral a kapufa külső élétől. A negyedkörök felső részét egy 3,16 méter hosszúságú vonal köti össze, amely a kapuvonallal párhuzamosan, a kapufák között fut. E vonalak és a kapuvonal által határolt terület a büntetőterület.



Mindkét büntetőterületen belül egy büntetőpontot kell készíteni 6 méterre a kapufák közötti középponttól és azoktól egyenlő távolságra. Ez egy 6 centiméter sugarú, kör alakú jelzés.

A büntetőterületen egy további jelet (vonalat) kell készíteni a tízméteres jeltől 5 méterre, biztosítva, hogy a védő kapusok betartsák ezt a távolságot, amikor egy sorfal nélküli szabadrúgást végeznek el. Ez a jel 8 centiméter széles és 40 centiméter hosszú.

5 A tízméteres jel

Egy második jelet kell készíteni 10 méterre a kapufák közötti középponttól és azoktól egyenlő távolságra. Ez egy 6 centiméter sugarú, kör alakú jelzés.

A tízméteres jeltől balra és jobbra egyaránt 5 méter távolságra két további jelet kell készíteni a játéktérre, jelezve a tízméteres jelről végzett rúgások során a játékosok által betartandó minimális távolságot. Ezek 4 centiméter sugarú, kör alakú jelzések.

Az ezeken a jeleken keresztül futó, a kapuvonaltól 10 méterre lévő és azzal párhuzamos képzeletbeli vonal jelzi annak a területnek a határát, amelyen belül, ha egy sorfal nélküli szabadrúgással járó szabálytalanságot követnek el, akkor a csapatok választhatnak, hogy a sorfal nélküli szabadrúgást a tízméteres jelről vagy a szabálytalanság elkövetésének a helyéről végzik el.

6 A cserezónák

A cserezónák az oldalvonalon, a kispadok előtt található területek:

- A technikaizónák előtt található, 5 méterre a felezővonalától és 5 méter hosszúak. Mindkét végüket egy 8 centiméter szélességű és 80 centiméter hosszúságú vonal jelzi, amelyből 40 centimétert a játéktérre és 40 centimétert a játéktéren kívülre kell húzni.
- Egy csapat cserezónája az adott csapat által védett térfélen található, amelyen az adott csapat védekezik. Mindkét csapat cserezónája megcserélődik a mérkőzés második félidejére és a szükséges hosszabbítás félideire.

A cserékről és azok végrehajtásáról további részletek a 3. szabályban találhatóak.

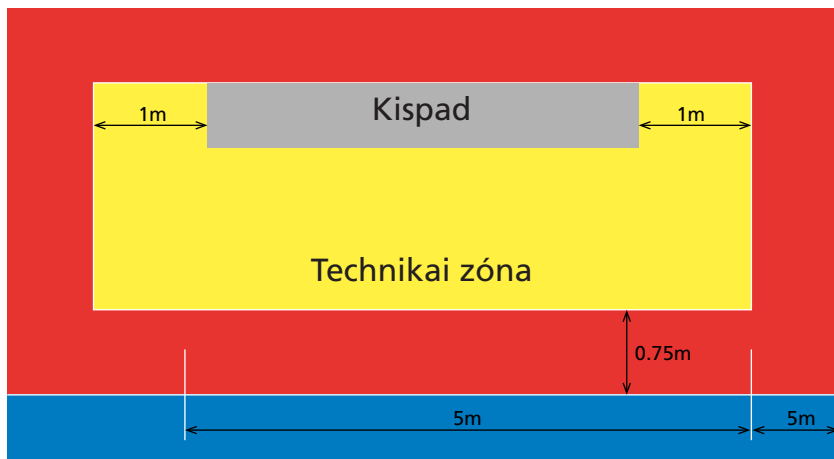
7 A sarokterület

Minden sarokból egy 25 centiméter sugarú negyedkörívet kell húzni a játéktéren belül. A vonal (a sarokív) 8 centiméter széles.

8 A technikai zóna

A technikai zóna a csapatvezetők és a cserejátékosok részére kijelölt, ülőhelyekkel felszerelt terület. Bár a technikai zónák mérete és elhelyezkedése létesítményenként eltérhet, a következő útmutatások érvényesek:

- A technikai zóna csak 1 méterre terjedjen ki a kijelölt ülőhelyek mindkét oldalán és legfeljebb 75 centiméterre közelíti meg az oldalvonalat.
- A technikai zóna kijelölésére használjanak jeleket.
- A technikai zónában tartózkodó személyek számát a versenyszabályok határozzák meg.
- A technikai zónában tartózkodókra vonatkozó előírások:
 - a mérkőzés kezdete előtt, a versenyszabályoknak megfelelően azonosítani kell őket;
 - felelősségteljes módon kell viselkedniük;
 - kivételes esetektől eltekintve, például, ha egy gyúró / orvos az egyik játékvezető engedélyével a játéktérre lép megvizsgálni egy sérült játékos sérülését, a technikai zónán belül kell maradniuk.
- Egy időben csak egy személynek van joga állni és taktikai utasításokat adni a technikai zónából.
- Mérkőzés közben a cserejátékosok és az erőnléti edző a technikai zóna mögött, az arra kijelölt zónában melegíthetnek. Ha nincs ilyen zóna, akkor az oldalvonal közelében melegíthetnek, ha nem gátolják a játékosok és a játékvezetők mozgását és felelősségteljes módon viselkednek.

Cserezóna és technikai zóna**Biztonság**

A versenyszabályoknak elő kell írniuk a játékeret határoló vonalakat (oldalvonalak és kapuvonalak) és a nézőket elválasztó korlátokat (a korlátként funkcionáló hirdetőtáblákat stb. is beleértve) közötti minimális távolságot, de minden esetben olyan módon, hogy azzal megóvják a résztvevők testi épségét.

9 A kapuk

Mindkét kapuvonal közepén egy kaput kell elhelyezni.

Egy kapu két függőleges kapufából áll, amelyek egyenlő távolságra vannak a játéktér sarkaitól, és a tetejükön egy vízszintes keresztlécnel vannak összekötve. A kapufáknak és a keresztlécnek jóváhagyott anyagból kell készülniük és nem lehetnek veszélyesek.

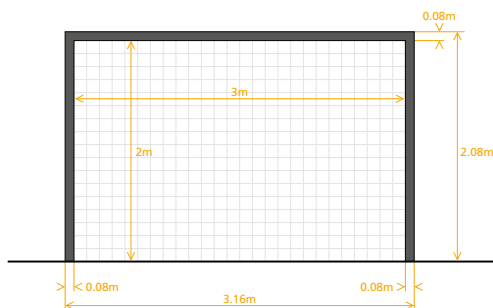
Mindkét kapu kapufáinak és keresztlécének azonos formájúnak kell lenniük, amelynek négyzet, téglalap, kör, ellipszis, vagy ezen lehetőségek kombinációjának kell lennie.

A kapufák közötti távolság (belső méret) 3 méter és a talaj távolsága a keresztléc alsó élétől 2 méter.

Mindkét kapufa és a keresztléc szélessége és mélysége azonos a kapuvonalakéval, 8 centiméter. A hálót megfelelő anyagból kell készíteni, és

megfelelő biztosítóeszközzel rögzíteni kell a kapufák és a keresztléc hátuljához. Megfelelően ki kell őket támasztani és nem zavarhatják a kapust. Ha a keresztléc elmozdul vagy eltörik, akkor a játékot meg kell állítani, amíg meg nem javítják vagy ki nem cserélik. Ha a javítás nem lehetséges, akkor a mérkőzést be kell szüntetni. A keresztlécet tilos kötéllel helyettesíteni. Ha a keresztléc javítható, akkor a mérkőzést labdaejtéssel kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve ha ez a védő csapat büntetőterületén belül volt és a labdát utoljára a támadó csapat érintette (lásd a 8. szabályt).

A kapufáknak és a keresztléceknek a játéktértől eltérő színűeknek kell lenniük.



A kapuknak stabilizáló rendszerrel kell rendelkezniük, amely meggátolja, hogy feldőljenek. A kapukat tilos a talajhoz rögzíteni, de a hátsó részük-nél megfelelő súllyal kell rendelkezniük, amely lehetővé teszi a kapufák ésszerű mértékű elmozdulását a résztvevők testi épségének veszélyeztetése nélkül.

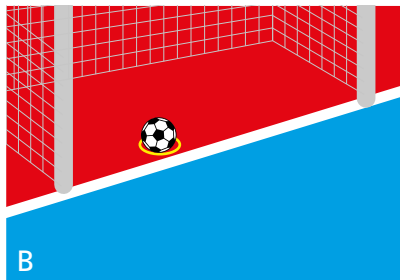
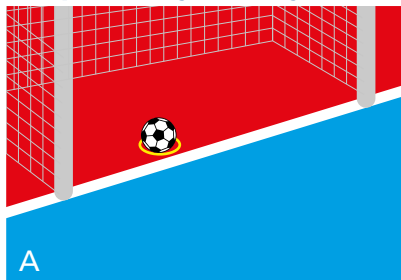


Hordozható kapuk csak akkor használhatók, ha eleget tesznek ennek a követelménynek.

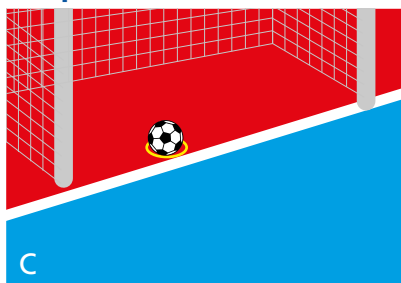
10 A kapu elmozdulása

A játékvezetőknek a következő irányelveket szükséges alkalmazniuk a kapuk kapuvonalon való elhelyezéséhez és gólszerzés esetén:

A kapu szabályos elhelyezése



A kapu elmozdult



A = Gól

B = Ha a labda teljes terjedelmével áthaladt a kapuvonalon és mindkét kapufa érinti a kapuvonalat, akkor a gólt meg kell ítélni.

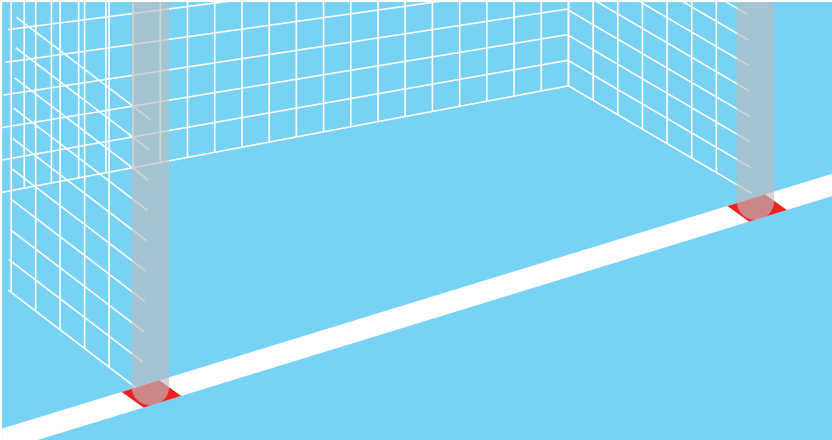
C = Úgy tekintjük, hogy a kapu elmozdult, ha legalább az egyik kapufa nem érinti a kapuvonalat.

Abban az esetben, ha a védő csapat egyik játékosa (a kapust is beleértve) szándékosan vagy véletlenül elmozdítja vagy feldönti a kaput, mielőtt a labda áthalad a kapuvonalon, akkor gólt kell ítélni, ha a labda a kapufák normális pozíciója között a kapuba jutott volna.

Ha a védő csapat egyik játékosa szándékosan elmozdítja vagy feldönti saját kapuját, és a kapu érinti a labdát, akkor büntetőrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára és a vétkes játékost figyelmeztetni kell, illetve, ha a szabálytalanság megghiúsította az ellenfél csapat gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét, akkor ki kell állítani.

Ha a támadó csapat egyik játékosa véletlenül vagy szándékosan elmozdítja vagy feldönti az ellenfelek kapuját, akkor tilos gólt ítélni és:

- ha véletlenül történt, akkor a mérkőzést labdaejtéssel kell újraindítani;
- ha szándékosan történt és a kapu érintette a labdát, akkor közvetlen szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára és a játékost figyelmeztetni kell;
- ha szándékosan történt és a kapu nem érintette a labdát, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára és a játékost figyelmeztetni kell.



További jeleket lehet készíteni a kapufák alá, hogy azok segítsék a játékvezetőket egy elmozdult kapu szabályos helyzetbe történő visszaállításának biztosításában.

11 Hirdetés a játéktéren

Ha a versenyszabályok nem tiltják, akkor a játéktér talaján engedélyezett a hirdetések elhelyezése, feltéve, hogy nem zavarják meg és nem zavarják össze a játékosokat és a játékvezetőket, valamint nem gátolják a határoló vonalak láthatóságát.

12 Hirdetés a kapuhálókon

Ha a versenyszabályok nem tiltják, akkor a kapuhálókon engedélyezett a hirdetések elhelyezése, feltéve, hogy nem zavarják össze vagy gátolják a játékosok és a játékvezetők látását.

13 Hirdetés a technikai zónákban

Ha a versenyszabályok nem tiltják, akkor a technikai zónák talaján engedélyezett a hirdetések elhelyezése, feltéve, hogy nem zavarják meg és nem zavarják össze a zónákban tartózkodókat és más résztvevőket.

14 Hirdetés a játéktér körül

A függőleges hirdetések távolsága legalább:

- 1 méter az oldalvonalaktól, kivéve a technikai zónákban és a cserezónákban, ahol minden függőleges hirdetés tiltott;
- a kapuháló mélységével azonos távolság a kapuvonaltól;
- 1 méter a kapuhálótól.

2. SZABÁLY – A LABDA

1 Tulajdonságok és méretek

A labda:

- gömbölyű;
- megfelelő anyagból készült;
- kerülete 62 és 64 centiméter között van;
- súlya a mérkőzés kezdetén 400 és 440 gramm között van;
- levegőnyomása tengerszinten 0,6-0,9 atmoszférával (600-900 g/cm²) megegyező.

2 méter magasságból történő leejtése esetén a labda az első visszapattanásnál nem pattanhat 50 centiméter alá vagy 65 centiméter fölé.

A FIFA vagy a kontinentális szövetségek égisze alatt szervezett hivatalos versenyek mérkőzésein használt összes labdának meg kell felelnie a FIFA Minőség Program labdákra vonatkozó előírásainak, és mindegyiken fel kell tüntetni az erre vonatkozó egyik jelölést.

Mindegyik jelzés azt jelzi, hogy a labdát hivatalosan tesztelték és rendelkezik a jelzéshez szükséges speciális technikai feltételekkel, amelyek kiegészítik a 2. szabályban előírt minimális előírásokat, és amelyeket a FIFA-nak kell jóváhagynia.

2 Hirdetés a labdán

A FIFA, a kontinentális vagy a nemzeti labdarúgó szövetségek égisze alatt szervezett hivatalos versenyek mérkőzésein a labdán kereskedelmi célú hirdetés semmilyen formában nem engedélyezett, kivéve a verseny és a versenyszervező logója/emblémája és az engedélyezett gyártó védjegye. A versenyszabályok korlátozhatják az ilyen jelek méretét és számát.

3 Alkalmatlanná vált labda helyettesítése

Ha a labda a nyílt játék folyamán alkalmatlanná válik, akkor a játékot meg kell állítani és a cserelabda leejtésével kell újraindítani ott, ahol az eredeti labda alkalmatlanná vált, kivéve, ha ez a védő csapat büntetőterületén belül volt és a labdát utoljára a támadó csapat érintette (lásd a 8. szabályt). Egyetlen kivétel, amikor a labda annak eredményeként válik alkalmatlanná, hogy eltalálja az egyik kapufát vagy a keresztlécet, majd közvetlenül a kapuba jut (lásd ennek a szabálynak a 6. szakaszát).

Ha a labda kezdőrúgáskor, kidobáskor, szögletrúgáskor, szabadrúgáskor, büntetőrúgáskor, oldalrúgáskor vagy labdajétkor válik alkalmatlanná, akkor az újraindítást meg kell ismételni.

Ha a labda büntetőrúgás, büntetőpontról végzett rúgások vagy sorfal nélküli szabadrúgás közben válik alkalmatlanná, miközben előrefelé mozog és mielőtt érint egy játékost, a keresztlécet vagy egy kapufát, akkor a büntetőrúgást meg kell ismételni.

Mérkőzés közben a labdát nem lehet kicserélni a játékvezetők egyikének engedélye nélkül.

4 További labdák

A 2. szabály előírásának megfelelő további labdák helyezhetők el a játékter körül. Az összes labda a játékvezetők felügyelete alá tartozik.

5 Rendkívüli labdák a játéktéren

Ha egy rendkívüli labda kerül a játéktérre, miközben a labda játékban van, akkor a játékvezetőknek csak abban az esetben kell megállítaniuk a játékot, ha a rendkívüli labda zavarja a játékot. A játékot labdajejtéssel kell újraindítani arról a helyről, ahol az eredeti labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha ez a védő csapat büntetőterületén belül volt és a labdát utoljára a támadó csapat érintette (lásd a 8. szabályt).

Ha egy rendkívüli labda kerül a játéktérre, miközben a labda játékban van, és a rendkívüli labda nem zavarja a játékot, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot, és a rendkívüli labdát a lehető legkorábbi lehetőségnél el kell távolíttatniuk.

6 Gólszerzés alkalmatlanná vált labdával

Ha a labda alkalmatlanná válik, miután eltalálja az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és közvetlenül a kapuba jut, akkor a játékvezetőknek gólt kell ítélniük.

3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK

1 A játékosok létszáma

Egy mérkőzést két csapat játszik, mindegyik legfeljebb öt játékosal, akik közül egynek kapusnak kell lennie. Egy mérkőzés nem kezdhető el és nem folytatható, ha bármely csapatnak háromnál kevesebb játékosa van.

Ha egy csapatnak azért van háromnál kevesebb játékosa, mert egy vagy több játékos szándékosan elhagyta a játékteret, akkor a játékvezetőknek nem kötelező megállítani a játékot és alkalmazhatnak előnyszabályt, de a mérkőzés nem folytatódhat, miután a labda játékon kívülre került, ha az egyik csapatnak nincs meg a minimális számú három játékosa.

Ha a versenyszabályok előírják, hogy a kezdőrúgás előtt minden játékost és cserejátékost be kell nevezni, és egy csapat kevesebb mint öt játékosal kezdi el a mérkőzést, akkor megérkezésük után csak a csapatösszeállítás-ba benevezett játékosok és cserejátékosok vehetnek részt a mérkőzésen.

2 A cserék és a cserejátékosok száma

Mérkőzés közben korlátlan számú cserét lehet végrehajtani.

Hivatalos versenyek

Egy, a FIFA, a kontinentális vagy a tagszövetségek égisze alatt szervezett hivatalos versenymérkőzésen legfeljebb kilenc cserejátékos használható. A versenyszabályoknak elő kell írniuk, hány cserejátékos nevezhető be.

További mérkőzések

Nemzeti „A” csapatok nem hivatalos mérkőzésein legfeljebb tíz cserejátékos használható.

Minden további mérkőzésen nagyobb számú cserejátékos nevezhető be és használható, feltéve, ha:

- az érintett csapatok megállapodásra jutnak a maximális számban;
- a játékvezetőket tájékoztatják a mérkőzés előtt.

Ha a játékvezetőket nem tájékoztatják vagy ha a csapatok nem jutnak megállapodásra a mérkőzés előtt, akkor tíznél nem több cserejátékos engedélyezett.

3 A játékosok és a cserejátékosok összeállításának leadása

A játékosok és cserejátékosok nevét – függetlenül attól, hogy jelen vannak-e vagy sem – minden mérkőzésen, még a mérkőzés kezdete előtt meg kell adni a játékvezetőknek. Az a játékos vagy cserejátékos, akinek a nevét ekkor nem adták meg a játékvezetőknek, nem vehetnek részt a mérkőzésen.

4 A csere végrehajtása

Cserét bármikor végrehajthatnak, akár játékban van a labda, akár nem, kivéve időkerés közben. Egy játékos cserejátékosal történő helyettesítése a következők vonatkoznak:

- A lecserélendő játékos saját csapata cserezónáján keresztül hagyja el a játékteret, kivéve, ha a futsal játékszabályai megengedik.
- A lecserélendő játékosnak nem kell engedélyt kérnie egyik játékvezetőtől sem a játéktér elhagyására.
- A játékvezetőknek nem kell engedélyezniük a cserejátékos játéktérre lépését.
- A cserejátékos csak azután lép a játéktérre, miután a lecserélt játékos elhagyta azt.
- A cserejátékos saját csapata cserezónáján keresztül lép a játéktérre.
- A cserét akkor fejezik be, amikor a cserejátékos saját csapata cserezónáján keresztül teljesen belép a játéktérre, miután a megkülönböztető trikót átadta a lecserélendő játékosnak, kivéve, ha az utóbbi játékosnak egy, a futsal játékszabályaiban megengedett bármely okból más zónán keresztül kellett elhagynia a játékteret, mely esetben a cserejátékosnak a harmadik játékvezető részére kell átadnia a megkülönböztető trikót.
- Attól a pillanattól a cserejátékos játékosá és a lecserélt játékos cserejátékosá válik.
- Bizonyos körülmények között visszautasítható a csere végrehajtásának engedélyezése, például, ha a cserejátékosnak nincs rendben a felszerelése.
- Egy cserejátékos, aki nem fejezte be a csere végrehajtását, nem indíthatja újra a játékot oldalrúgás, büntetőrúgás, szabadrúgás, szögletűrúgás vagy kidobás elvégzésével és nem vehet részt labdaejtésben.
- A lecserélt játékos a továbbiakban részt vehet a mérkőzésen.
- Minden cserejátékos a játékvezetők hatáskörébe és joghatósága alá tartozik, akár részt vesz a játékban, akár nem.

5 Bemelegítés

Csapatonként legfeljebb öt cserejátékos végezhet bemelegítést egy időben.

6 A kapus cseréje

- Bármelyik cserejátékos helyet cserélhet a kapussal anélkül, hogy tájékoztatná a játékvezetőket vagy megvárná a mérkőzés megállítást.
- Bármelyik játékos helyet cserélhet a kapussal; azonban a játékos csak a mérkőzés megállítása során teheti ezt és a csere végrehajtása előtt tájékoztatni kell a játékvezetőket.
- A kapust helyettesítő játékosnak vagy cserejátékosnak kapusmezt kell viselnie, hátulján a játékos vagy cserejátékos saját mezzszámával. A versenyszabályok előírhatják, hogy egy vészkapusként játszó játékosnak a kapus mezével teljesen megegyező színt kell viselnie.

7 Szabálytalanságok és szankciók

Ha egy cserejátékos a játéktérre lép, mielőtt a lecserélt játékos elhagyta azt, vagy ha egy csere során egy cserejátékos egy, a saját csapata cserezóján kívüli helyen lép a játéktérre:

- a játékvezetők megállítják a játékot (bár nem azonnal, ha előnyszabályt tudnak alkalmazni);
- a játékvezetők figyelmeztetik a cserejátékost a csere végrehajtásának megsértésével történő játéktérre lépés miatt és utasítják a játéktér elhagyására.

Ha a játékvezetők megállították a játékot, akkor azt közvetett szabadrúgással kell újraindítani az ellenfél csapat javára. Ha ez a cserejátékos vagy a csapata egy másik szabálytalanságot is elkövet, akkor a játékot a „Gyakorlati útmutatások futsal játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei részére” című fejezet „Értelmezés és ajánlások” részének a 3. szabállyal foglalkozó szakaszával összhangban kell újraindítani.

Ha egy csere során a lecserélendő játékos egy, a saját csapata cserezóján kívüli helyen hagyja el a játéktérrel bármely, a futsal játékszabályai által meg nem engedett okból, akkor a játékvezetők megállítják a játékot (bár nem azonnal, ha előnyszabályt tudnak alkalmazni) és figyelmeztetik a játékost a csere végrehajtásának megsértésével történő játéktérrelhagyás miatt.

Ha a játékvezetők megállították a játékot, akkor azt közvetett szabadrúgással kell újraindítani az ellenfél csapat javára.

Bármely más szabálytalanság esetén:

- az érintett játékosokat figyelmeztetni kell;
- a mérkőzést közvetett szabadrúgással kell újraindítani az ellenfél csapat javára. Speciális esetekben a játékot a „Gyakorlati útmutatások futsal játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei részére” című fejezet „Értelmezés és ajánlások” részének a 3. szabállyal foglalkozó szakaszával összhangban kell újraindítani.

8

Játékosok és cserejátékosok kiállítása

A játékos, akit:

- a csapatösszeállítás leadása előtt kiállítanak, semmilyen formában nem nevezhető be a csapatösszeállításba;
- a csapatösszeállításba történő benevezése után, de a kezdőrúgás előtt kiállítanak, az egy benevezett cserejátékosal helyettesíthető, aki azonban nem helyettesíthető.

A benevezett cserejátékos, akit kezdőrúgás előtt vagy után kiállítanak, nem helyettesíthető.

Egy cserejátékos helyettesítheti a kezdőrúgás után kiállított játékost és a kiállítást követően két perc játékidő elteltével a játéktérre léphet (vagyis miután csapata letöltötte a kétperces létszámhátrányt), feltéve, hogy rendelkezik hozzá az időmérő vagy a harmadik játékvezető engedélyével, hacsak a két perc letelte előtt nem szereztek gólt, mely esetben a következő feltételek érvényesek:

- Ha öt játékos van négy ellen vagy négy játékos három ellen és a nagyobb játékoslétszámú csapat gólt szerez, akkor a kisebb létszámú csapat egy fővel kiegészülhet.
- Ha mindkét csapat három vagy négy fővel játszik és gólt szereznek, akkor egyik csapat sem egészülhet ki, amíg le nem telt a rá vonatkozó kétperces létszámhátrány.
- Ha öt játékos játszik három ellen és az öt fős csapat gólt szerez, akkor a három fős csapat csak egy fővel egészülhet ki.
- Ha a kisebb létszámú csapat gólt szerez, akkor a játék a játékosok létszámának változása nélkül folytatódik, amíg a két perc le nem telik, hacsak a nagyobb játékoslétszámú csapat később, ebben az átmeneti időszakban gólt nem szerez.

9 Rendkívüli személyek a játéktéren

Az edző és a csapatösszeállításba benevezett további hivatalos személyek a csapatvezetők. Bárki, akit a csapatösszeállításba nem neveztek be játékosként, cserejátékosként vagy csapatvezetőként, az külső személynek tekintendő.

Ha egy csapatvezető, cserejátékos (kivéve egy csere végrehajtásában résztvevő), kiállított játékos vagy külső személy a játéktérre lép, a játékvezetőknek:

- csak akkor kell megállítaniuk a játékot, ha a személy zavarja a játékot;
- el kell távolíttatniuk a személyt a játék megállításakor;
- alkalmazniuk kell a megfelelő fegyelmezési intézkedést.

Ha a játékot megállították és:

- egy csapatvezető, cserejátékos vagy kiállított játékos zavart, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással kell újraindítani;
- egy külső személy zavart, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítani.

A játékvezetőknek jelenteniük kell az incidenst az illetékes hatóságoknak.

10 Gólszerzés, amikor rendkívüli személy van a játéktéren

Ha a labda a kapuba tart és a zavarás nem gátolja meg a védő csapat játékosát a labda megjátszásában, akkor a gólt meg kell ítélni, ha a labda a kapuba jut (még akkor is, ha érintik a labdát), kivéve, ha a támadó csapat zavart.

Ha gólszerzés után, a játék újraindítását követően a játékvezetők felismerik, hogy a gólszerzés során egy rendkívüli személy tartózkodott a játéktéren, akkor a gólt nem érvényteleníthetik.

Ha a rendkívüli személy még a játéktéren tartózkodik, akkor a játékvezetőknek:

- meg kell állítaniuk a játékot;
- el kell távolíttatniuk a rendkívüli személyt;
- a megfelelő módon, labdaejtéssel vagy szabadrúgással kell újraindítaniuk a játékot.

A játékvezetőknek jelenteniük kell az incidenst az illetékes hatóságoknak.

Ha gólszerzés után, de a játék újraindítását megelőzően a játékvezetők felismerik, hogy a gólszerzés során egy rendkívüli személy tartózkodott a játéktéren, akkor:

- A játékvezetőknek érvényteleníteniük kell a gólt, ha a rendkívüli személy:
 - a gólt szerző csapat egyik játékosa, cserejátékosa, kiállított játékosa vagy csapatvezetője volt; a játékot a rendkívüli személy helyéről, közvetlen szabadrúgással kell újraindítani;
 - egy külső személy volt, aki azzal zavarta a játékot, hogy kapuba terelte a labdát vagy meggátolta a védő csapat játékosát a labda megjátszásában; a játékot labdaejtéssel kell újraindítani.
- A játékvezetőknek meg kell ítélniük a gólt, ha a rendkívüli személy:
 - a gólt kapó csapat egyik játékosa, cserejátékosa, kiállított játékosa vagy csapatvezetője volt;
 - egy külső személy volt, aki nem zavarta a játékot.

A játékvezetőknek minden esetben el kell távolíttatniuk a rendkívüli személyt a játéktérről.

11 Játéktéren kívüli játékos helytelen visszatérése

Ha egy játékos, akinek az egyik játékvezető engedélyére van szüksége a játéktérre való visszatéréshez, ezt engedély nélkül megteszi, akkor a játékvezetőknek:

- meg kell állítani a játékot (nem azonnal, ha a játékos nem zavarja a játékot vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, vagy ha előny-szabály alkalmazható);
- figyelmeztetniük kell a játékost a játékérre való engedély nélküli visszatérés miatt.

Ha a játékvezetők megállítják a játékot:

- akkor azt a zavarás helyéről közvetlen szabadrúgással;
- vagy ha nem volt zavarás, akkor közvetett szabadrúgással kell újraindítaniuk.

Az a játékos, aki a játéktér határvonalát játékbeli mozgása részeként átlépi, nem követ el szabálytalanságot.

12 Csapatkapitány

A csapatkapitánynak nincs különleges státusza és előjogai, de bizonyos fokú felelősséggel tartozik csapata viselkedéséért.

4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

1 Biztonság

A játékos nem használhat és nem viselhet olyan felszerelést vagy bármi mást, ami veszélyes.

Mindenfajta ékszer (nyakláncok, gyűrűk, karkötők, fülbevalók, bőrpántok, gumipántok stb.) viselése tilos, és le kell őket venni. Nem engedélyezett ragasztószalagot alkalmazni az ékszerek elfedésére.

A játékosokat és a cserejátékosokat a mérkőzés kezdete előtt le kell ellenőrizni. Ha egy játékos nem engedélyezett/veszélyes felszerelést vagy ékszert használ vagy visel a pályán, akkor a játékvezetőknek utasítaniuk kell a játékost, hogy:

- vegye le;
- hagyja el a pályát a következő játékmegállításkor, ha nem tud vagy nem akar engedelmeskedni.

Figyelmeztetni kell a játékost, aki nem engedelmeskedik vagy ismét viseli az adott tárgyat.

2 Kötelező felszerelés

A játékos kötelező felszerelése a következő különálló tételekből áll:

- egy mez ujjakkal
- rövidnadrág – a kapus viselhet hosszúnadrágot
- sportszár – a külsőleg alkalmazott vagy viselt ragasztószalagnak vagy más anyagnak azonos színűnek kell lennie a sportszár azon részének színével, amelyen alkalmazták vagy amit fed
- sípcsontvédők – megfelelő anyagból kell készülniük, hogy elfogadható védelmet biztosítsanak és a sportszáraknak fedniük kell őket
- cipő

A játékosnak, aki véletlenül elveszíti cipőjét vagy sípcsontvédőjét, a lehető leghamarabb pótolnia kell azt, és nem később, mint ahogy a labda legközelebb pályán kívülre kerül; ha a játékos ezt megelőzően gólt szerez vagy általa vesz részt egy gólszerzésben, hogy megjátssza a labdát a támadásépítés során, akkor a gólt meg kell ítélni.

3 Színek

- A két csapatnak olyan színeket kell viselniük, amelyek megkülönböztetik őket egymástól és a mérkőzés hivatalos személyeitől.
- Mindkét kapusnak olyan színeket kell viselnie, amelyek megkülönböztethetők a többi játékos és a mérkőzés hivatalos személyeinek színeitől.
- Ha a két kapus meze megegyező színű és egyiknek sincs cseremeze, akkor a játékvezetők engedjék a mérkőzés lejátszását.

Az alsómezeknek egyszínűeknek, a mez ujjának alapszínével azonosnak kell lenniük vagy a mez ujjával teljesen megegyező mintázatból/színekből kell állniuk, amelyek pontosan lemásolják a mez ujját.

Az alánadrág/harisnya színének azonosnak kell lennie a rövidnadrág alapszínével vagy a rövidnadrág legalsó részének színével – egyazon csapat játékosainak azonos színt kell viselniük.

A versenyszabályok kötelezhetik a cserejátékosokon túl a technikai zónában tartózkodókat, hogy viseljenek a játékosokétól és a mérkőzés hivatalos személyeiétől eltérő színű ruházatot.

4 Egyéb felszerelés

A veszélytelen védőfelszerelés – például fejkendő, arcmaszka, puha, könnyű és párnázott anyagból készült térd- és karvédők – megengedett, csakúgy, mint a kapusok sapkái és a sportszemüvegek.

Megkülönböztető trikók

Megkülönböztető trikót kell viselni a mezen a cserejátékosok azonosításához. A megkülönböztető trikó színének mindkét csapat mezétől és az ellenfél csapat megkülönböztető trikóinak színétől is eltérőnek kell lennie.

Fejfedők

Ha fejfedőket (kivéve a kapusok sapkáit) viselnek, azoknak:

- feketének vagy a mezsínével azonos alapszínűnek kell lenniük (feltéve, hogy egyazon csapat játékosai azonos színt viselnek);
- összhangban kell lenniük a játékos felszerelésének professzionális megjelenésével;
- tilos a mezhez kapcsolódniuk;
- tilos veszélyt jelenteniük az azokat viselő játékosokra vagy más játékosokra nézve (például egy, a nyak körüli nyitó/záró mechanizmus miatt);
- nem lehetnek felületről kinyúló részei (kiálló elemek).

Térd- és karvédők

Ha térd- és karvédőket viselnek, azok színének azonosnak kell lenniük a mez ujjának (karvédők), illetve a rövidnadrágnak/nadrágnak (térdvédők) az alapszínével, és nem állhatnak ki túlzottan.

Amikor ezeket a színeket nem lehet egyeztetni, akkor engedélyezett a fekete vagy fehér térd- és karvédők használata bármilyen színű mez ujjak/rövidnadrágok (vagy ahol van, ott nadrágok) esetén. Amikor olyan térd- és karvédőket használnak, amelyek nem egyeznek a mez ujjával/rövidnadrágokkal (vagy a nadrágokkal), akkor minden térd- és karvédőnek azonos színűnek kell lennie (fekete vagy fehér).

Elektronikus kommunikáció

A játékosok (a csere- és a kiállított játékosokat is beleértve) nem viselhetnek és nem használhatnak semmilyen elektronikus vagy kommunikációs felszerelést (kivéve, ahol elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek használata engedélyezett).

Az elektronikus vagy kommunikációs felszerelés alkalmazása a csapatvezetők számára megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok egészségével vagy biztonságával, vagy taktikai/edzői célokra, de csak kis méretű, hordozható, kézi felszerelés használható (például mikrofonok, fejhallgatók/fülhallgatók, mobilok/okosokosok, okosórák, tabletek, laptopok). A csapatvezetőt, aki nem engedélyezett felszerelést használ vagy aki az elektronikus vagy kommunikációs felszerelés használatából fakadóan nem megfelelő módon viselkedik, ki kell állítani a technikai zónából.

Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS)

Ahol az EPTS részét képező viselhető technológiát (WT) használják a FIFA, a kontinentális vagy a nemzeti labdarúgó szövetségek égisze alatt szervezett hivatalos versenyek mérkőzésein, ott a versenyszervezőknek gondoskodniuk kell arról, hogy a játékosok felszereléséhez rögzített technológia nem veszélyes és megfelel a viselhető EPTS követelményeinek a FIFA EPTS-re vonatkozó Minőség Programjában.

Ahol az EPTS-t a mérkőzés vagy a verseny szervezője hivatalos versenyen játszott mérkőzések során biztosítja, ott az adott mérkőzés- vagy versenyszervező felelőssége biztosítani, hogy az EPTS-ből a technikai zónába továbbított információk és adatok megbízhatóak és pontosak legyenek.

A FIFA EPTS-re vonatkozó Minőség Programja megbízható és pontos EPTS jóváhagyási eljárással támogatja a versenyszervezőket.

5 Jelmondatok, nyilatkozatok, képek és hirdetés

A felszerelésnek tilos bármilyen politikai, vallási vagy személyes jelmondatokat, nyilatkozatokat vagy képeket tartalmaznia. A játékosoknak tilos olyan alsóruházatot felfedniük, amely politikai, vallási vagy személyes jelmondatokat, nyilatkozatokat, képeket vagy a gyártó logóján kívül hirdetést tartalmaz. A játékost és/vagy a csapatot minden szabálytalanságért a versenyszervező, a nemzeti labdarúgó szövetség vagy a FIFA szankcionálja.

Alapelvek

A 4. szabály minden, a játékosok és cserejátékosok által viselt felszerelésre vonatkozik (a ruházatot is beleértve); elvei a technikai zónában tartózkodó összes csapatvezetőre is vonatkoznak.

- Az alábbiak (általában) megengedettek:
 - a játékos száma, neve, a csapat címere/logója, a futsal játékot, annak tiszteletét és feddhetetlenségét népszerűsítő kezdeményezések jelmondatai/emblémái, csakúgy, mint a versenyszabályok, illetve a nemzeti és kontinentális szövetségek vagy a FIFA szabályzatai által megengedett bármely hirdetés
 - egy mérkőzés adatai: csapatok, dátum, verseny/esemény, helyszín
- A jelmondatok, nyilatkozatok vagy képek engedélyezését a mez elejére vagy a karszalagra kell korlátozni.
- Néhány esetben a jelmondat, nyilatkozat vagy kép csak a csapatkapitány karszalagján jeleníthető meg.

Szabályértelmezés

Annak értelmezésekor, hogy egy jelmondat, nyilatkozat vagy kép engedélyezhető-e, figyelembe kell venni a 12. szabályt (Szabálytalanságok és helytelen magatartás), amely megköveteli a játékvezetőktől, hogy intézkedjenek egy játékos ellen, aki abban vétkes, hogy:

- goromba, durva vagy sértő nyelvezetet, illetve cselekedete(ke)t használ;
- provokatív, gúnyos vagy ingerlő módon cselekszik.

Semmilyen jelmondat, nyilatkozat vagy kép nem engedélyezett, amely a fenti kategóriák egyikébe tartozik.

Míg a „vallási” és a „személyes” viszonylag könnyen meghatározható, addig a „politikai” kevésbé egyértelmű, de az alábbiakhoz kapcsolódó jelmondatok, nyilatkozatok vagy képek nem engedélyezettek:

- bármely élő vagy elhunyt személy (kivéve, ha a verseny hivatalos nevének a része)
- bármely helyi, regionális, nemzeti vagy nemzetközi politikai párt/szervezet/csoport stb.
- bármely helyi, regionális vagy nemzeti kormány, annak bármely osztálya, hivatala vagy funkciója
- bármely diszkriminatív szervezet
- bármely szervezet, melynek céljai/tevékenységei nagy valószínűséggel nagy számú embert sértenek
- bármely meghatározott politikai cselekedet/esemény

Amikor jelentős nemzeti vagy nemzetközi eseményhez kapcsolódó megemlékezés történik, akkor az ellenfél csapat (a szurkolóikat is beleértve) és a közvélemény érzékenysége képezze alapos megfontolás tárgyát.

A versenyszabályok további megkötéseket/korlátozásokat tartalmazhatnak, főleg az engedélyezett jelmondatok, nyilatkozatok és képek méretét, számát és elhelyezését illetően. Javasoljuk, hogy a jelmondatokkal, nyilatkozatokkal és képekkel kapcsolatos nézetkülönbségeket a lezajló megrendezésre kerülő mérkőzést/versenyt megelőzően rendezzék.

6 Szabálytalanságok és szankciók

A játékot nem kell megállítani ennek a szabálynak bármilyen, nem veszélyes felszerelést érintő megsértése esetén:

- a játékvezetők utasítsák a játékost a játéktér elhagyására és felszerelésének rendbehozatalára;
- a játékos hagyja el a játéktérrel, amikor a játék megáll, hacsak addigra rendbe nem hozta a felszerelését.

A játéktérrel a felszerelése rendbehozatala vagy cseréje miatt elhagyó játékos:

- felszerelését a játéktérre való visszatérés engedélyezése előtt a mérkőzés egyik hivatalos személyének ellenőriznie kell;
- csak az egyik játékvezető engedélyével térhet vissza.

Olyan esetben, ha egy játékost engedély nélküli visszatérés miatt figyelmeztetni kell és a játékot a figyelmeztetés kiosztása miatt állították meg, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni. Azonban, ha zavarás történt, akkor közvetlen szabadrúgást kell ítélni a zavarás helyéről (vagy büntetőrúgást, ha a zavarás a büntetőterületen belül történt).

7 A játékosok számozása

A versenyszabályoknak elő kell írniuk a játékosok számozására vonatkozó iránylevet, amely normál esetben 1-től 15-ig terjed, ahol az 1-es számot fenntartják a kapusnak.

A szervezőknek figyelembe kell venniük, hogy 15-nél nagyobb számok jelzése a játékvezetők számára nagyon bonyolult és nem helyénvaló.

Minden játékos számának a játékos hátán láthatónak, a mez alapszínétől megkülönböztethetőnek kell lennie. A versenyszabályoknak meg kell határozniuk a számok méretét, és hogy kötelezőek-e (megjelenésük/méretük) a játékosok alapfelszerelésének további darabjain.

5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐK

1 A játékvezetők hatásköre

Minden mérkőzést két játékvezető vezet – a játékvezető és a második játékvezető –, akik teljes hatáskörrel szereznek érvényt a futsal játékszabályainak a mérkőzéssel kapcsolatban.

2 A játékvezetők döntései

A játékvezetőknek a játékkal kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései – a gólszerzést és a mérkőzés eredményét is beleértve – véglegesek. A játékvezetők és a mérkőzés összes további hivatalos személyeinek döntéseit mindig tiszteletben kell tartani.

A játékvezetők nem változtathatják meg a játék újraindítására vonatkozó döntésüket, ha a játék újraindult, vagy a játékvezetők jelezték az első vagy második félidő végének megerősítését (a hosszabbítást is beleértve) és elhagyták a játékteret és annak környékét, miután az időmérő megszólaltatta az akusztikus jelet vagy beszüntették a mérkőzést, még akkor sem, ha felismerik a döntésük helytelenségét vagy ha azt tanácsolja a mérkőzés másik hivatalos személye.

Néha az egyik játékvezető asszisztens egy sárga/piros lappal járó szabálytalanságot jelez/kommunikál, de a játékvezetők nem veszik észre a jelzést vagy nem hallják a kommunikációt, amíg a játék újra nem indult. A játékvezetők még mindig alkalmazhatják a megfelelő fegyelmezési intézkedést, de a szabálytalansághoz kapcsolódó újraindítás nem alkalmazható.

A játékvezető döntései elsőbbséget élveznek a második játékvezető döntéseivel szemben, amikor egyet nem értés van közöttük.

Indokolatlan beavatkozás vagy helytelen magatartás esetén a játékvezető mentse fel kötelességei alól a második játékvezetőt vagy a mérkőzés további hivatalos személyeit, gondoskodjon a helyettesítésükről és készítsen jelentést az illetékes hatóságoknak.

3 Jogok és kötelességek

A játékvezetők:

- érvényt szereznek a futsal játékszabályainak;
- a mérkőzés további hivatalos személyeivel (ahol vannak) együttműködve vezetik a mérkőzést;
- biztosítják, hogy a mérkőzésen használt minden labda megfeleljen a 2. szabály követelményeinek;
- biztosítják, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 4. szabály követelményeinek;
- feljegyzéseket készítenek a mérkőzés incidenseiről;
- belátásuk szerint megállítják a mérkőzést a futsal játékszabályainak minden megsértésekor;
- külső beavatkozáshoz hasonló bármilyen egyéb körülmény miatt megállítják, felfüggesztik vagy beszüntetik a mérkőzést, például, ha:
 - a világítás nem elégséges;
 - egy néző által eldobott/elrúgott tárgy eltalálja a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, egy játékost, cserejátékost vagy csapatvezetőt – a játékvezető az incidens súlyosságától függően továbbengedheti vagy megállíthatja, félbeszakíthatja vagy beszüntetheti a mérkőzést;
 - egy néző belefúj egy sípba, amely zavarja a játékot – a játékot meg kell állítani és labdaejtéssel kell újraindítani;
 - mérkőzés közben egy rendkívüli labda, egyéb tárgy vagy állat kerül a játéktérre – a játékvezetőknek:
 - meg kell állítaniuk a játékot (és labdaejtéssel kell újraindítaniuk), ha a fenti esemény zavarja a játékot, kivéve, ha a labda a kapuba tart és a zavarás nem gátolja meg a védő csapat játékost a labda megjátszásában; ilyen esetekben a gólt meg kell ítélni, ha a labda a kapuba jut (még akkor is, ha érintik a labdát), kivéve, ha a támadó csapat zavart;
 - egyébként engedjék tovább a játékot és azt a lehető leggyorsabban távolítsák el;
- megállítják a játékot, ha véleményük szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítják, hogy a játékost eltávolítsák a játékterről. Sérült játékost, a kapust is beleértve, nem lehet a játéktéren ápolni, és csak a játék újraindítása után térhet vissza és saját csapata cserezónájából kell belépnie. A játéktér elhagyására vonatkozó követelmény alóli kivételek azok, amikor:
 - egy kapus és egy mezőnyjátékos összeütközik, ami figyelmet igényel;
 - azonos csapat játékosai összeütköznek, ami figyelmet igényel;
 - ha nagyon súlyos sérülés történik;

- egy játékos olyan fizikai szabálytalanság eredményeként sérül meg, amelyért az ellenfelet figyelmeztetik vagy kiállítják (például egy felelőtlen- vagy súlyosan szabálytalan lábbal támadás) és a vizsgálat/ápolás gyorsan befejeződik;
- egy büntetőrúgást ítélnék és a sérült játékos lesz a rúgó;
- egy büntetőrúgást ítélnék és a sérült játékos lesz a kapus;
- biztosítják, hogy minden vérző játékos elhagyja a játéktérrel. A játékos csak akkor térhet vissza a játéktérre, amikor jelzik a játékvezetők, akiknek meg kell győződniük arról, hogy a vérzés elállt és nincs vér a felszerelésén;
- biztosítják, hogy ha engedélyezték az orvosoknak és/vagy a hordágyvivőknek a játéktérre lépést, akkor a sérült játékos hordágyon vagy lábon elhagyja a játéktérrel. A játékost, aki nem engedelmeskedik sportszerűtlen viselkedésért figyelmeztetni kell;
- felmutatják a vonatkozó figyelmeztetést vagy piros lapot, mielőtt a játékos elhagyja a játéktérrel, ha úgy döntöttek, hogy figyelmeztetnek vagy kiállítanak egy sérült játékost, akinek ápolás céljából el kell hagynia a játéktérrel;
- labdaejtéssel indítják újra a játékot, ha a mérkőzést nem más ok miatt állították meg vagy ha egy játékos sérülése nem egy szabálytalanság eredménye;
- továbbengedik a játékot, amíg a labda játékon kívülre kerül, ha véleményük szerint egy játékos csak enyhén sérült;
- továbbengedik a játékot, ha a csapatnak, amely ellen a szabálytalanságot elkövették haszna van egy ilyen előnyszabályból és büntetik az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előnyszabály nem valósul meg abban a pillanatban vagy néhány másodpercen belül;
- a súlyosabb szabálytalanságot büntetik, amikor egy időben egynél több szabálytalanság történik;
- fegyelmezési intézkedést alkalmaznak a figyelmeztetéssel és a kiállítással járó szabálytalanság elkövetésében vétkes játékosokkal szemben. Ezt az intézkedést nem kötelező azonnal megtenniük, de amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül, akkor alkalmazniuk kell;
- intézkednek azokkal a csapatvezetőkkel szemben, akik nem viselkednek felelősségteljes módon és szóban figyelmeztetik, figyelmeztetik vagy kiállítják őket a játéktérrel és annak közvetlen környezetéből, a technikai zónát is beleértve. Ha a vétkes nem azonosítható, akkor a technikai zónában tartózkodó rangidős edző kapja a szankciót. A kiállítással járó szabálytalanságot elkövető egészségügyi csapatvezető maradhat, ha a csapatnak nincs több rendelkezésre álló egészségügyi személye és eljárhat, ha egy játékosnak egészségügyi ellátásra van szüksége;
- a mérkőzés további hivatalos személyeivel együttműködve hoznak döntést olyan incidensekről, amelyeket a játékvezetők nem láttak;
- biztosítják, hogy jogosulatlan személy ne lépjen a játéktérrel;
- jelzik a mérkőzés újraindítását, miután megállították;

- „A játékvezető és a mérkőzés további hivatalos személyeinek jelzései” című szakaszban leírt jelzéseket használják;
- amikor szükséges, akkor a „Gyakorlati útmutatások futsal játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei részére” vonatkozó szakaszaiban leírtak szerint helyezkednek a játéktéren és a játéktér környékén;
- mérkőzésjelentést biztosítanak az illetékes hatóságok számára, amely információt tartalmaz minden, a játékosokra és/vagy csapatvezetőkre kiszabott szankcióról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, közben vagy után történt.

A játékvezető:

- időmérőként és harmadik játékvezetőként tevékenykedik, ha a mérkőzés e két további hivatalos személye nincs jelen;
- belátása szerint felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést a futsal játékszabályainak bármely megsértésekor;
- belátása szerint felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármilyen típusú külső beavatkozás miatt.

A második játékvezető:

- helyettesíti a sérült vagy gyengélkedő játékvezetőt.

4 A mérkőzés hivatalos személyeinek felelőssége

A játékvezetők (és ahol vannak, ott a mérkőzés további hivatalos személyei) nem vonhatók felelősségre:

- játékos, vezető vagy néző bármilyen jellegű sérüléséért;
- bármilyen tulajdonban esett bármilyen jellegű kárért;
- bármely magánszemély, egyesület, vállalat, szövetség vagy más testület bármilyen jellegű veszteségéért, amely következménye vagy következménye lehet a futsal játékszabályai értelmében hozott vagy a mérkőzés megtartásával, lejátszásával és vezetésével kapcsolatos bármely játékvezetői döntésnek.

Ilyen döntés lehet:

- hogy a játéktér vagy környezetének állapota, illetve az időjárás körülmények lehetővé teszik-e a mérkőzés lejátszását;
- egy mérkőzés bármely okból történő beszüntetése;
- a mérkőzés közben használt kiegészítők, labda és felszerelések alkalmaságának megítélése;
- a mérkőzés megállítása vagy továbbengedése a nézők beavatkozása vagy bármely nézőtéri probléma miatt;
- a játék megállítása vagy továbbengedése, hogy lehetővé váljon egy sérült játékos játéktérrel való, ápolás céljából történő eltávolítása;

- egy sérült játékos játéktérről való, ápolás céljából történő eltávolításának elrendelése (a fent felsorolt kivételektől eltekintve);
- annak engedélyezése vagy megtiltása, hogy egy játékos valamilyen ruházatot vagy felszerelést viseljen;
- annak engedélyezése vagy megtiltása (ha ez a játékvezetők hatáskörébe tartozik), hogy bármely személy (a csapatvezetőket, a létesítmény személyzetét, a biztonsági személyzetet, a fényképészeket és a média egyéb képviselőit is beleértve) a játéktér környékén tartózkodjon;
- bármely más, a futsal játékszabályaival vagy a játékvezetők azon kötelességeivel összhangban hozható döntés, amely a mérkőzésen a FIFA, a kontinentális vagy a tagszövetség szabályaiból vagy a versenyszabályokból vagy a szabályzatokból rájuk hárul.

5 Nemzetközi mérkőzések

Nemzetközi mérkőzéseken második játékvezető kijelölése kötelező.

6 A játékvezetők felszerelése

Kötelező felszerelés

A játékvezetőknek az alábbi kötelező felszerelésekkel kell rendelkezniük:

- legalább egy síp
- piros és sárga lapok
- egy jegyzetfüzet (vagy a feljegyzések készítésének más eszköze)
- legalább egy karóra

Egyéb felszerelés

A játékvezetők használhatnak még:

- eszközöket a mérkőzés további hivatalos személyeivel történő kommunikációhoz – headset stb.;
- EPTS-t vagy egyéb teljesítményellenőrző eszközt.

A játékvezetőknek tilos bármilyen más elektronikus eszközt viselniük, kamerákat is beleértve.

A játékvezetőknek és a mérkőzés további hivatalos személyeinek szintén tilos ékszereket viselniük (ugyanakkor a játékvezetőnek engedélyezett egy órát vagy hasonló eszközt viselnie az időméréshez, ha időmérő nincs jelen).

6. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS TOVÁBBI HIVATALOS SZEMÉLYEI

1 A játékvezető asszisztensek

Két játékvezető asszisztens jelölhető ki (egy harmadik játékvezető és egy időmérő), akiknek a futsal játékszabályaival összhangban kell végezniük kötelességeiket. A játéktéren kívül, a felezővonal magasságában, a cserézónákkal azonos oldalon kell elhelyezkedniük. Az időmérő az időmérő asztalnál ül, míg a harmadik játékvezető ülve és állva is végezheti kötelességeit.

A szövetségnek vagy az egyesületnek, amelynek joghatósága alatt a mérkőzést játsszák, az időmérő és a harmadik játékvezető számára egy megfelelő időmérő eszközt és a halmozott szabálytalanságok feljegyzéséhez szükséges felszerelést kell biztosítani.

A játékvezető asszisztensek számára, kötelességeik megfelelő ellátása érdekében időmérő asztalt kell biztosítani.

2 Jogok és kötelességek

A harmadik játékvezető:

- segíti a játékvezetőket és az időmérőt;
- feljegyzéseket készít a mérkőzésen résztvevő játékosokról;
- a játékvezetők kérésére ellenőrzi a labdák cseréjét;
- játéktérre lépésük előtt ellenőrzi a cserejátékosok felszerelését;
- feljegyzi a gólszerzők mezszámait;
- tájékoztatja a játéktéren lévő játékvezetőket a mérkőzés bármely résztvevőjének szabálytalanságáról, helytelen magatartásáról vagy sportszerűtlen viselkedéséről, melyről a játékvezetők eldönthetik, hogy figyelembe veszik-e vagy sem;
- tájékoztatja az időmérőt, amikor egy csapatvezető időt kér;
- bemutatja a kötelező időkérés jelzést, miután az időmérő megszóltatta az akusztikus jelet, hogy tájékoztassa a játékvezetőket és a csapatokat, hogy az időkérést kiadták;
- feljegyzéseket készít az időkérésekről;
- feljegyzéseket készít mindkét csapat, játékvezetők által jelzett halmozott szabálytalanságairól minden félidőben;
- bemutatja a kötelező jelzést, ha az egyik csapat öt halmozott szabálytalanságot követett el egy félidőben;

- elhelyez egy jól látható jelzést az időmérő asztalon, hogy jelezze, ha egy csapat öt halmozott szabálytalanságot követett el egy félidőben;
- feljegyzi a figyelmeztetett és kiállított játékos nevét és mezzszámát;
- mindkét csapat vezetőinek, mindkét félidő kezdete előtt átad egy lapot, amellyel időt tudnak kérni, és mindkét félidő végén összegyűjti ezeket a lapokat, ha nem kértek időt;

FIFA®

TIMEOUT
IDŐKÉRÉS

- mindkét csapat vezetőinek átad egy lapot, amely mutatja, hogy egy cserejátékos mikor léphet játéktérre egy kiállított játékos helyett;

FIFA®

**A CSEREJÁTÉKOS AKKOR LÉPHET PÁLYÁRA,
AMIKOR PERC ÉSMÁSODPERC VAN
AZ IDŐMÉRŐ ESZKÖZÖN A(Z) FÉLIDŐBEN**

- a játékvezetők felügyelete alatt ellenőrzi egy játékos visszatérését, aki szerelése rendbehozatala miatt hagyta el a játékteret;
- a játékvezetők felügyelete alatt ellenőrzi egy játékos visszatérését, aki bármilyen jellegű sérülés miatt hagyta el a játékteret;
- jelzi a játékvezetőknek, amikor nyilvánvaló hibát követtek el a játékosok figyelmeztetésével vagy kiállításával kapcsolatban, vagy ha erőszakos cselekedetet követtek el a játékvezetők látómezőjén kívül. A játékkal kapcsolatos tényekről minden esetben a játékvezetők döntenek;
- felügyeli a technikai zónában és a kispadon elhelyezkedő személyek magatartását és tájékoztatja a játékvezetőket minden nem helyénvaló viselkedésről;
- feljegyzéseket készít a külső beavatkozások miatt történő játékmegállításokról és azok okairól;
- azzal segíti a játékvezetőket, hogy információt nyújt a mérkőzéssel kapcsolatos bármely más releváns kérdésben;
- amikor szükséges, akkor a „Gyakorlati útmutatások futsal játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei részére” vonatkozó szakaszaiban leírtak szerint helyezkedik a játéktéren;

- helyettesíti a második játékvezetőt, ha a játékvezető vagy a második játékvezető megsérül vagy gyengélkedik.

Az időmérő:

biztosítja, hogy a mérkőzés időtartama megfeleljen a 7. szabály rendelkezéseinek azáltal, hogy:

- elindítja az időmérő eszközt minden félidőben az első kezdőrúgás szabályos elvégzése után;
- megállítja az időmérő eszközt, amikor a labda játékon kívülre kerül;
- újraindítja az időmérő eszközt, miután a játék szabályosan újraindult oldalrúgás, kidobás, szögletűrúgás, kezdőrúgás, szabadrúgás, büntetőrúgás és labdajátás során;
- megállítja az időmérő eszközt, miután gólt szereztek, miután büntetőrúgást vagy szabadrúgást ítélték, vagy miután egy játékos megsérült;
- mindig megállítja az időmérő eszközt, amikor a játékvezetők ezt jelzik részére;
- ha van nyilvános eredményjelző, azon jelzi a gólokat, a halmozott szabálytalanságokat és a félidőket;
- a játékvezetők által használt síptól eltérő síppal vagy akusztikus jellel jelzi egy csapat időkérését, miután a harmadik játékvezető vagy valamelyik játéktéren lévő játékvezető tájékoztatta erről;
- méri az egyperces időkérést;
- a játékvezetők által használt síptól eltérő síppal vagy akusztikus jellel jelzi az egyperces időkérés végét;
- a játékvezetők által használt síptól eltérő síppal vagy akusztikus jellel jelzi a csapatok ötödik halmozott szabálytalanságát, miután a harmadik játékvezető tájékoztatta erről;
- méri a csapatok kétperces létszámhátrányát;
- a játékvezetők által használt síptól eltérő síppal vagy akusztikus jellel jelzi az első félidő, a mérkőzés és ha van, akkor a hosszabbítás félideinek végét;
- amikor szükséges, akkor a „Gyakorlati útmutatások futsal játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei részére” vonatkozó szakaszában leírtak szerint helyezkedik a játéktér mellett;
- harmadik játékvezető hiányában ellátja annak speciális kötelességeit, ha tartalék játékvezető asszisztens nincs kijelölve;
- információt nyújt a mérkőzéssel kapcsolatos bármely más releváns kérdésben.

3 Nemzetközi mérkőzések

Nemzetközi mérkőzéseken a harmadik játékvezető és az időmérő jelenléte kötelező.

Nemzetközi mérkőzéseken a felhasznált időmérő eszköznek minden szükséges funkciót elegyítenie kell (pontos időmérés, és egy eszköz egy vagy több kétperces létszámhátrány párhuzamos mérésére és a szabálytalanságok halmozásának csapatonkénti ellenőrzésére minden félidőben).

4 Tartalék játékvezető asszisztens

Olyan tornákon és versenyeken, ahol ki van jelölve egy tartalék játékvezető asszisztens, ott szerepének és kötelességeinek összhangban kell lenniük a futsal játékszabályaiban előírt rendelkezésekkel.

A tartalék játékvezető asszisztens:

- kijelölése a versenyszabályoknak megfelelően történik, és a harmadik játékvezetőt helyettesíti, ha bármely játékvezető képtelenné válik a mérkőzés vezetésének folytatására;
- mindig segíti a játékvezetőket, a játékvezetők kérése alapján a mérkőzés előtti, közbeni és utáni adminisztrációs kötelességeket is beleértve;
- a mérkőzés után jelentést ad le az illetékes hatóságoknak minden helytelen magatartásról és további incidensről, amely a játékvezetők látókörén kívül történt, és tanácsot is ad a játékvezetőknek minden jelentés megtételével kapcsolatban;
- feljegyzést készít minden incidensről, amely a mérkőzés előtt, közbeni vagy után történik;
- magánál tart egy tartalék kézi időmérő eszközt, ha bármilyen incidens miatt szükség lenne rá;
- úgy helyezkedik, hogy azzal segítse a játékvezetőket, hogy információt nyújt a mérkőzéssel kapcsolatos bármely más releváns kérdésben.

7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

1 Félidők

A mérkőzés két egyenlő, húszperces játékidőjű félidőből áll, amely csak akkor csökkenthető, ha azt a versenyszabályok lehetővé teszik.

2 A félidők befejezése

Az időmérő egy akusztikus jellel jelzi mindkét húszperces félidő (és a hosszabbítás félideinek) végét.

- A félidő végét ér, amikor megszólal az akusztikus jel, még akkor is, ha a játékvezetők sípjuk megfújásával nem jelzik a végét.
- Ha egy hatodik halmozott szabálytalanság utáni közvetlen szabadrúgást (sorfal nélküli szabadrúgást) vagy büntetőrúgást ítélnak, amikor a félidő a végéhez közelít, akkor úgy tekintjük, hogy a félidő abban az esetben ér véget, amikor a rúgást befejezték. Mindkét rúgást akkor tekintjük befejezettnek, amikor – a labda játékba kerülése után – a következők egyike történik:
 - a labda megáll vagy játékon kívülre kerül;
 - a védő kapuson kívül bármelyik játékos (a rúgót is beleértve) megjátssza a labdát;
 - a játékvezetők megállítják a játékot egy, a rúgó vagy a rúgó csapattársa által elkövetett szabálytalanság miatt.

Ha a védő csapat egyik játékosa szabálytalanságot követ el, mielőtt a rúgás befejeződik, akkor a játékvezetők ismétlés elrendelésével vagy egy további sorfal nélküli szabadrúgás, illetve – ha az a helyénvaló – akkor büntetőrúgás megítélésével folytatják a játékot, a futsal játék-szabályaival összhangban.

- Az 1. és a 10. szabállyal összhangban, kizárólag a fenti szituációkban engedélyezett gólszerzés a félidő végét követően, amit az időmérő akusztikus jellel jelzett.

A félidőket más esetben nem lehet meghosszabbítani.

3 Időkérés

A csapatok mindkét félidőben egyszer jogosultak egyperces időkérésre.

A következő feltételek érvényesek:

- A csapatvezetők a részükre biztosított lap harmadik játékvezetőnek, vagy ha nincs harmadik játékvezető, akkor az időmérőnek történő átadásával jogosultak egyperces időt kérni.
- Az időmérő a játékvezetők által használt síptól eltérő síppal vagy akusztikus jel használatával kiadja az időkérést, amikor az időt kérő csapat birtokolja a labdát és a labda játékon kívülre kerül.
- Időkérés közben:
 - a játékosok maradhatnak a játéktéren vagy elhagyhatják azt. Iváshoz a játékosoknak el kell hagyniuk a játéktérrel;
 - a cserejátékosoknak a játéktéren kívül kell tartózkodniuk;
 - a csapatvezetők nem adhatnak utasításokat a játéktéren.
- Cserélni csak az időkérés végét jelző sípszó vagy akusztikus jel elhangzása után lehet.
- A csapat, amely nem kért időt a mérkőzés első félidejében, a második félidőben is csak egy időkérésre jogosult.
- Ha nincs sem harmadik játékvezető sem időmérő, akkor a csapatvezetők a játékvezetőknél kérhetnek időt.
- Nem engedélyezett az időkérés hosszabbítás során (ha hosszabbítást játszanak).

4 Félidei szünet

A játékosoknak joguk van egy tizenöt perces meg nem haladó félidei szünethez. Ha hosszabbítást játszanak, akkor annak két félideje között nincs szünet: a csapatok csupán térfelet cserélnek, a cserejátékosok és a csapatvezetők pedig felcserélik a kispadokat. A hosszabbítás félidejében azonban egy rövid ivőszünet (amely nem haladhatja meg az egy percet) engedélyezett.

A félidei szünet időtartamát a versenyszabályoknak kell előírniuk, és azt csak a játékvezetők engedélyével lehet megváltoztatni.

5 Beszüntetett mérkőzés

Egy beszüntetett mérkőzést újra kell játszani, hacsak a versenyszabályok vagy a versenyszervezők másként nem rendelkeznek.

8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDÉSE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

Kezdőrúgás kezdi a mérkőzés és a hosszabbítás mindkét félidejét, és kezdőrúgás indítja újra a játékot gólszerzés után. További újraindítások a szabadrúgások (közvetlen vagy közvetett), büntetőrúgások, oldalrúgások, kidobások és szögletűrúgások.

Labdaejtés az újraindítás, amikor a játékvezetők megállítják a játékot és a szabály nem teszi szükségessé a fenti újraindítások egyikét sem.

Nem befolyásolja a játék újraindítását, ha szabálytalanság történik, amikor a labda nincs játékban.

1 Kezdőrúgás

Végrehajtás

- A pénzfeldobást megnyerő csapat eldönti, hogy melyik kapura támadjon az első félidőben vagy elvégzi a kezdőrúgást.
- A fentiekől függően, a másik csapat végzi el a kezdőrúgást vagy eldönti, hogy melyik kapura támadjon az első félidőben.
- Az a csapat végzi el a második félidő kezdőrúgását, amelyik eldöntötte, hogy melyik kapura támadjon az első félidőben.
- A második félidőre a csapatok térfelet cserélnek és az ellenkező kapura támadnak.
- Félidőben mindkét csapat kispadokat cserél, hogy kispadjuk a játéktér védő oldalán legyen.
- A kezdőrúgást az ellenfél végzi el, miután egy csapat gólt szerez.

Minden kezdőrúgásnál:

- A kezdőrúgást végző játékost kivéve minden játékosnak a saját térfelelén kell lennie.
- A kezdőrúgást végző csapat ellenfeleinek legalább 3 méterre kell lenniük a labdától, amíg az játékba nem kerül.
- A labdának mozdulatlanul kell lennie a kezdőponton.
- Bármely játékvezető helyezkedik a kispadoldalon, az a sípjával jelzi, hogy a kezdőrúgás elvégezhető.
- A labda játékba kerül, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdul.
- Kezdőrúgásból közvetlenül gól szerezhető az ellenféllel szemben; ha a labda közvetlenül a rúgó kapujába jut, akkor szögletűrúgást kell ítélni az ellenfélnek.

Szabálytalanságok és szankciók

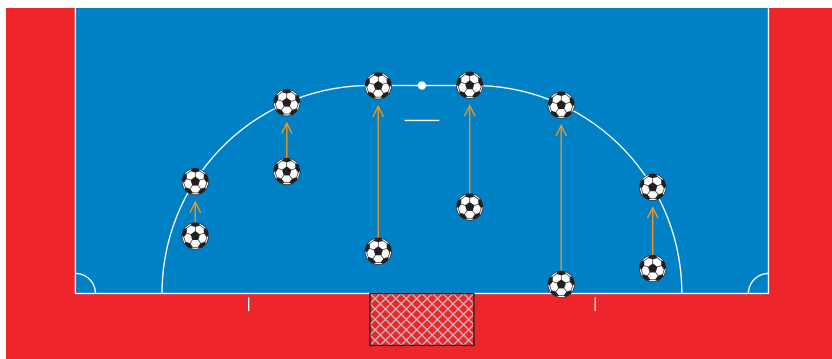
Ha a kezdőrúgást végző játékos ismét érinti a labdát, mielőtt az másik játékost érintett volna, akkor közvetett szabadrúgást vagy kezezés szabálytalanság esetén közvetlen szabadrúgást kell ítélni.

A kezdőrúgás végrehajtása során minden további szabálytalanság esetén a kezdőrúgást meg kell ismételni.

2 Labdaejtés

Végrehajtás

- A labdát az azt utoljára érintő csapat egyik játékosának ejtik le azon a helyen, ahol a labda a játék megállításakor volt vagy ahol az utoljára érintett egy játékost, egy külső személyt vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, kivéve, ha ez a védő csapat büntetőterületén belül volt és a labdát utoljára érintő csapat a támadó csapat volt. Ebben az esetben a labdát a támadó csapat egyik játékosának ejtik le a büntetőterület vonalának azon a pontján, amely a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megállításakor volt vagy ahol az utoljára érintett egy játékost, egy külső személyt vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, egy az oldalvonallal párhuzamos képzeletbeli vonalat követve (ahogy azt az alábbi kép szemlélteti).



- Az összes többi játékosnak (mindkét csapatból) legalább 2 méterre kell lennie a labdától, amíg az játékba nem kerül.
- A labda játékba kerül, amikor érinti a játékeret, ami után bármely játékos (bármely csapatból) megjátszhatja a labdát.

Szabálytalanságok és szankciók

- A labdát újra le kell ejteni, ha:
 - érint egy játékost, mielőtt érinti a földet;
 - anélkül kerül játékon kívülre, hogy érintett volna egy játékost, miután érintette a játékkeret.
- Ha a labda anélkül kerül a kapuba, hogy legalább két játékost érintett volna, akkor a játékot:
 - kidobással kell újraindítani, ha az ellenfelek kapujába kerül;
 - szöglettrúgással kell újraindítani, ha annak a játékosnak a kapujába kerül, akinek a labdát leejtették.

Ha azonban a labda anélkül kerül bármelyik kapuba, hogy legalább két játékost érintett volna, olyan körülmények miatt, amelyeket nem írnyíthatott az a játékos, akinek a labdát leejtették (ilyenek a létesítmény adottságai vagy a helytelenül leejtett labda), akkor a labdát ismét le kell ejteni.

9. SZABÁLY – A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

1 A labda játékon kívül

A labda játékon kívül van, amikor:

- a talajon vagy a levegőben teljes terjedelmével áthaladt a kapuvonalon vagy az oldalvonalon;
- a játékvezetők megállították a játékot;
- eltalálja a mennyezetet.

A labda akkor is játékon kívül van, amikor érinti a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, a játéktéren marad és:

- egy csapat ígéretes támadást indít; vagy
- a labda közvetlenül a kapuba kerül; vagy
- a labdát birtokló csapat megváltozik.

Ebben a három esetben, amikor a labda a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét érinti, a játékot labdaejtéssel kell újraindítani.

2 A labda játékban

A labda játékban van, ha bármely más esetben érinti a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, csakúgy amikor valamelyik kapufáról vagy a keresztlécről visszapattanva a játéktéren marad.

3 Beltéri játéktér

A mennyezetek minimális magasságát a versenyszabályokban kell előírni.

Ha a labda játékban van és eltalálja a mennyezetet, akkor a játékot a labdát utoljára érintő csapat ellenfele által elvégzett oldalrúgással kell újraindítani. Az oldalrúgást az oldalvonal azon pontjáról kell elvégezni, amely a legközelebb volt a padló azon részéhez, amely felett a labda eltalálta a mennyezetet.

10. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS VÉGEREDMÉNYÉNEK MEGHATÁROZÁSA

1 Gólszerzés

Gólt szereznek, amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon, a kapufák között és a keresztléc alatt, feltéve, hogy a gólt szerző csapat nem követett el szabálytalanságot.

Ha a védő csapat egyik játékosa (a kapust is beleértve) szándékosan vagy véletlenül elmozdítja vagy feldönti a kaput és a játékvezetők megerősítik, hogy a labda áthaladt a kapuvonalon, valamint, hogy a kapufák normális pozíciója között a kapuba jutott volna (ahogy az 1. szabály előírja), akkor a játékvezetőknek meg kell ítélniük a gólt. Ha a kaput szándékosan mozdították el vagy döntötték fel, akkor a játékvezetőknek figyelmeztetni kell a vétkes játékost.

Ha a támadó csapat egyik játékosa, a kapust is beleértve, elmozdítja vagy feldönti a kaput, akkor a játékvezetők érvénytelenítik a gólt. Ha ez szándékos volt, akkor a játékost figyelmeztetni kell.

Ha a kapus a labdát közvetlenül az ellenfelek kapujába dobja, akkor kidobást kell ítélni, kivéve, ahol az ifjúsági, veteránok, fogyatékkal élők mérkőzéseire, illetve a grassroots futsalra vonatkozó helyi szabályok megtiltják a labda felezővonalon való közvetlenül átdobását. Ebben az esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára arról a helyről, ahol a labda áthaladt a felezővonalon.

Nincs gól

Ha az egyik játékvezető gólt jelez, mielőtt a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon (a kapufák között, ahogy az 1. szabály előírja), és azonnal felismeri a hibáját, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítani.

2 Győztes csapat

Az a csapat a győztes, amely nagyobb számú gólt szerez a mérkőzés közben. Ha mindkét csapat egyenlő számú gólt szerez vagy nem szereznek gólokat, akkor a mérkőzés döntetlen.

Ha a versenyszabályok megkövetelik, hogy egy döntetlen mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc után győztes csapatnak kell lennie, akkor kizárólag a következő eljárások engedélyezettek a győztes csapat meghatározására:

- az idegenbeli gólok szabálya
- a hosszabbítás két egyenlő hosszúságú, egyenként öt perces meg nem haladó félideje. A versenyszabályoknak elő kell írniuk a hosszabbítás két egyenlő félidejének időtartamát
- büntetőpontról végzett rúgások

Az fenti eljárások kombinációja használható.

3 Büntetőpontról végzett rúgások

A büntetőpontról végzett rúgásokat a mérkőzés végét követően végzik és azokra – ha másként nem rendelkeztek – a futsal játékszabályai érvényesek.

A büntetőpontról végzett rúgások nem részei a mérkőzésnek.

Ebben a mérkőzés közben kiállított játékos nem vehet részt; a mérkőzés közben kiosztott szóbeli figyelmeztetéseket és figyelmeztetéseket nem viszik tovább a büntetőpontról végzett rúgásokra.

Végrehajtás

A büntetőpontról végzett rúgások kezdete előtt

- A játékvezető pénzfeldobással dönti el a kaput, amelynél a rúgásokat el fogják végezni, hacsak nincsenek egyéb megfontolások (például a játéktér állapota, biztonság, kamera elhelyezés stb.) vagy a versenyszabályok nem rendelkeznek másként.
- A játékvezető pénzfeldobással sorsol, és a sorsolást megnyerő csapat eldönti, hogy az első vagy a második rúgást végzi el.
- Minden játékos és cserejátékos jogosult büntetőpontról végzett rúgásokat végezni, kivéve azokat a játékosokat, akik a mérkőzés vagy a hosszabbítás befejezésekor sérültek vagy ki vannak állítva.
- Mindkét csapat felelős kiválasztani a sorrendet, amelyben a rúgásra jogosult játékosok és cserejátékosok a rúgásokat elvégzik. A játékvezetőket nem kell tájékoztatniuk a sorrendről.
- Ha a mérkőzés vagy a hosszabbítás végén és a büntetőpontról végzett rúgások kezdete előtt az egyik csapatnak nagyobb létszámú játékos van (a cserejátékosokat is beleértve), mint az ellenfelének, akkor ez a csapat választhat, hogy lecsökkentse-e a létszámát az ellenfelével azonos létszámmá, és a játékvezetőket tájékoztatnia kell minden kizárt játékos

nevéről és megszámáról. Semelyik kizárt játékos sem jogosult részt venni a rúgásokban (kivéve az alább vázoltakat).

- A kapust, aki a rúgások megkezdése előtt vagy közben válik képtelenné a folytatásra, helyettesíteni lehet egy játékosal vagy egy kizárt cserejátékosal, hogy kiegyenlítsék a játékosok létszámát, de a helyettesített kapus a továbbiakban nem vesz részt a rúgásokban és nem végezhet rúgást.
- Ha a kapus már elvégzett egy rúgást, akkor a helyettesítő játékos a rúgások következő köréig nem végezhet rúgást.

A büntetőpontról végzett rúgások közben

- Kizárólag rúgásra jogosult játékosok és cserejátékosok, a játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei maradhatnak a játéktéren.
- A rúgást végző játékoson és a két kapuson kívül minden rúgásra jogosult játékosnak és cserejátékosnak a kezdőkörön belül, a felezővonalon vagy közvetlenül a felezővonal mögött kell tartózkodnia.
- A rúgó csapat kapusának a játéktéren, a büntetőterületen kívül, nagyjából a büntetőponttal egy vonalban, de attól legalább 5 méterre, valamint a kispadokkal és a második játékvezetővel ellentétes oldalon kell maradnia.
- Bármely rúgásra jogosult játékos és cserejátékos helyet cserélhet a kapussal.
- A rúgás akkor befejezett, amikor a labda megáll, játékon kívülre kerül vagy amikor a játékvezetők bármilyen szabálytalanság miatt megállítják a játékot; a rúgó másodszor nem játszhatja meg a labdát.
- A játékvezetők feljegyzést készítenek a rúgásokról.
- Ha a kapus szabálytalanságot követ el és ennek eredményeként a rúgást megismétlik, akkor a kapust az első szabálytalanságért szóban kell figyelmeztetni, és minden azutáni szabálytalanságért figyelmeztetni kell.
- Ha a rúgót olyan szabálytalanság miatt büntetik, amelyet azután követett el, hogy a játékvezetők jelt adtak a rúgás elvégzésére, akkor azt a rúgást kihagyottként kell rögzíteni és a rúgót figyelmeztetni kell.
- Ha a kapus és a rúgó egy időben követnek el szabálytalanságot, akkor a rúgást kihagyottként kell rögzíteni és a rúgót figyelmeztetni kell.
- Ha büntetőpontról végzett rúgások közben az egyik csapat játékosainak létszáma csökken, akkor a több játékosal rendelkező csapat választhat, hogy lecsökkentse-e a létszámát azonos létszámra, és a játékvezetőket tájékoztatnia kell minden kizárt játékos nevéről és megszámáról. Semelyik kizárt játékos sem jogosult részt venni a rúgásokban (kivéve a fentebb vázoltakat).

A lent vázolt feltételeket figyelembe véve mindkét csapat öt-öt rúgást végez:

- A csapatok felváltva végzik a rúgásokat.
- Minden rúgást más játékosnak kell elvégeznie, és minden rúgásra jogosult játékosnak és cserejátékosnak el kell végeznie egy rúgást, mielőtt bármely játékos vagy cserejátékos egy második rúgást végezhetne.
- A fenti elv minden további rúgássorozatra érvényes, de a csapatok megváltoztathatják a rúgók sorrendjét.
- Nem kell további rúgásokat végezni, ha mielőtt mindkét csapat elvégzett volna öt rúgást, az egyik több gólt szerzett, mint amennyit a másik szerezhette még az öt rúgás befejezésével.
- Ha az eredmény egyenlő, miután mindkét csapat elvégzett öt rúgást, akkor a rúgásokat folytatják, amíg azonos számú rúgásból az egyik csapat eggyel több gólt nem szerez a másiknál.
- A büntetőpontról végzett rúgások nem késleltethetők egy, a játékteret elhagyó játékos miatt. Ha a játékos nem tér vissza időben a rúgás elvégzésére, akkor a rúgás elveszik (nem gól).

Cserék és kiállítások büntetőpontról végzett rúgások közben

- Bármely játékos és cserejátékos figyelmeztethető és kiállítható.
- A kiállított kapust egy rúgásra jogosult játékosal vagy cserejátékosal kell helyettesíteni.
- A kapuson kívül azokat a játékosokat és cserejátékosokat, akik képtelené válnak a folytatásra nem lehet helyettesíteni.
- A játékvezetőknek tilos beszüntetniük a mérkőzést, ha egy csapat kevesebb mint három játékosra csökken.

4 Idegenbeli gólok szabálya

Ahol a csapatok otthon és idegenben is játszanak egymással és a második mérkőzés után az összesített eredmény egyenlő, ott a versenyszabályok megengedhetik, hogy minden, az ellenfél játékterén szerzett gól duplán számítsaon.

11. SZABÁLY – LES

Futsalban nincs les.

12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS HELYTELEN MAGATARTÁS

Közvetlen és közvetett szabadrúgást, valamint büntetőrúgást csak olyan szabálytalanságokért lehet ítélni, amelyeket akkor követnek el, amikor a labda játékban van.

1 Közvetlen szabadrúgás

Közvetlen szabadrúgást kell ítélni, ha egy játékos elköveti a következő szabálytalanságok bármelyikét egy ellenféllel szemben, a játékvezetők megítélése szerint gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott erő alkalmazásával:

- testtel támadja
- nekiugrik
- megrúgja vagy megkísérli megrúgni
- meglöki
- megüti vagy megkísérli megütni (a lefejelést is beleértve)
- szereli vagy lábbal támadja
- elgáncsolja vagy megkísérli elgáncsolni

Ha egy szabálytalanság során van érintkezés, akkor azt közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással kell büntetni.

- A „gondatlan” azt jelenti, hogy egy játékos a figyelem és a megfontolás hiányát mutatja, amikor támadást hajt végre vagy elővigyázatlanul cselekszik. Nincs szükség fegyelmezési szankcióra.
- A „felelőtlen” azt jelenti, hogy egy játékos figyelmen kívül hagyja cselekedete veszélyességét és következményeit ellenfelére nézve, és figyelmeztetni kell őt.
- A „túlzott erő alkalmazása” azt jelenti, hogy egy játékos túllépi a szükséges erő használatát és/vagy veszélyezteti ellenfele testi épségét, és ki kell őt állítani.

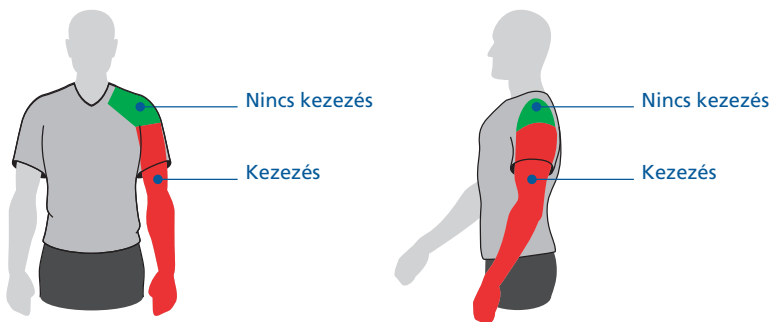
Akkor is közvetlen szabadrúgást kell ítélni, ha egy játékos elköveti a következő szabálytalanságok bármelyikét:

- kezezés szabálytalanság (kivéve a kapus a saját büntetőterületén belül)
- az ellenfél visszatartása
- az ellenfél kontaktussal történő akadályozása
- valakinek a megharapása vagy leköpése, aki a csapatösszeállításban szerepel vagy a mérkőzés hivatalos személye
- egy tárgy dobása/rúgása a labdához, egy ellenfélhez, a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikéhez, a labda érintése egy kézben tartott tárggyal, vagy a kapu szándékos elmozdítása úgy, hogy a kapu érinti a labdát

Az ebben a szakaszban felsorolt összes szabálytalanság halmozott szabálytalanságnak számít.

A labda kezelése

A kezelés szabálytalanságok meghatározása céljából a kar felső határa egy vonalban van a hónalj aljával.



A játékos kezének/karjának labdával való érintkezése nem minden esetben szabálytalanság.

Szabálytalanság, ha egy játékos:

- szándékosan kezével/karjával megérinti a labdát, például, ha kezét/karját a labda felé mozdítja
- kezével/karjával megérinti a labdát, amikor az a testét természetellenesen nagyobbá teszi. Úgy tekintjük, hogy egy játékos természetellenesen nagyobbá teszi a testét, amikor kezének/karjának helyzete nem a teste adott szituációbeli mozgásának a következménye, illetve azzal nem indokolható. Azzal, hogy keze/karja ilyen helyzetben van, a játékos felvállalja annak kockázatát, hogy kezét/karját eltalálhatja a labda, és ezért büntetik
- gólt szerez az ellenfél kapujába:
 - kezével/karjával közvetlenül, akár véletlenül is, a kapust is beleértve
 - azonnal, miután a labda, akár véletlenül is érintette a kezét/karját

Ha nem szereznek azonnal gólt, miután egy játékos véletlenül megérinti a labdát a kezével/karjával, akkor a játékot folytatni kell, feltéve, hogy a kéz/kar nem teszi természetellenesen nagyobbá a játékos testét.

A büntetőterületen kívül a kapusra ugyanazok, a labda kezelését érintő korlátozások vonatkoznak, mint bármely más játékosra. Ha a kapus a saját büntetőterületén belül kezeli a labdát, amikor az nem engedélyezett, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni, de nincs fegyelmezési szankció.

2 Közvetett szabadrúgás

Közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha egy játékos:

- veszélyesen játszik (az alábbi meghatározás szerint);
- kontaktus nélkül akadályozza az ellenfél előrehaladását;
- abban vétkes, hogy kifejezi eltérő véleményét, goromba, durva vagy sértő nyelvezetet, illetve cselekedete(ke)t vagy más szóbeli szabálytalanságot használ;
- meggátolja a kapust abban, hogy elengedje vagy eldobja a labdát a kezeiből, illetve elrúgja vagy megkísérli elrúgni a labdát, amikor a kapus az elengedés vagy az eldobás folyamatában van;
- szándékos cselet kezdeményez a labda kapushoz való passzolására (szabadrúgást is beleértve) fejjel, mellkassal, térdel stb., hogy kijátssza a szabályt, függetlenül attól, hogy a kapus kézzel érinti-e a labdát vagy sem; a kapust kell büntetni, ha ő felelős a szándékos csel kezdeményezéséért;
- bármilyen más, a futsal szabályaiban nem említett szabálytalanságot követ el, amelynél a játékot megállítják, hogy egy játékost figyelmeztessenek vagy kiállítsanak.

Akkor is közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha egy kapus elköveti a következő szabálytalanságok bármelyikét:

- kezeivel, karjaival vagy lábaival négy másodpercnél tovább irányítja a labdát a saját térfelén;
- a saját térfelén ismét érinti a csapattársa által szándékosan a kapushoz játszott labdát anélkül, hogy azt egy ellenfél megjátszotta vagy érintette volna, miután a labdát bárhol a játéktéren megjátszotta;
- saját büntetőterületén belül kezeivel vagy karjaival érinti a labdát, miután azt egy csapattársa szándékosan a kapushoz rúgta (az oldalrúgást is beleértve);
- a labdát közvetlenül átdobja a felezővonalon, ahol ezt az ifjúsági, veteránok, fogyatékkal élők mérkőzéseire, illetve a grassroots futsalra vonatkozó helyi szabályok megtiltják (a szabadrúgást arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda áthaladt a felezővonalon).

Úgy tekintjük, hogy a kapus irányítja a labdát, amikor:

- a labda a keze között vagy a keze és bármely felület (például a talaj vagy a saját teste) között van, vagy amikor érinti kezei vagy karjai bármely részével;
- a labdát kinyújtott, nyitott kezében tartja;
- lepattintja a talajra vagy feldobja a levegőbe.

Veszélyes játék

Minden cselekedet veszélyes játék, amely sérülésveszélyes valakire (a játékosokat önmagukat is beleértve), miközben a labdát próbálják megját-

szani, és magában foglalja egy közelben lévő ellenfél meggátlását a labda megjátszásában a sérüléstől való félelem miatt.

Az ollózás, avagy a forgórúgás megengedhető, feltéve, hogy nem jelent veszélyt az ellenfélre.

Az ellenfél előrehaladásának akadályozása kontaktus nélkül

Az ellenfél előrehaladásának akadályozása az ellenfél útjába kerülést jelenti, hogy gátolják, blokkolják, lelassítsák vagy irányváltoztatásra kényszerítsék az ellenfelet, amikor a labda egyik játékos számára sincs megjátszható távolságon belül.

Minden játékosnak joga van helyezkedni a játéktéren; az ellenfél útjában lenni nem ugyanaz, mint az ellenfél útjába mozogni.

A játékos fedezheti a labdát, hogy a labda és az ellenfél közé helyezkedik, ha a labda megjátszható távolságon belül van, és a játékos nem tartja fel az ellenfelét a kezeivel vagy a testével. Ha a labda megjátszható távolságon belül van, akkor az ellenfél a játékost testtel szabályosan támadhatja.

Az ellenfél blokkolása

Az ellenfél blokkolása mindaddig elfogadott taktikának tekinthető a futsalban, amíg az ellenfelet blokkoló játékos mozdulatlan az érintkezés pillanatában és nem kezdeményez szándékos érintkezést azzal, hogy az ellenfél útjába mozog vagy kiterjeszti a testét, valamint az ellenfélnek van lehetősége kikerülnie a blokkolást. Blokkolást végre lehet hajtani labdát birtokló és labda nélküli ellenfél ellen is.

3 Fegyelmezési intézkedés

A játékvezetőknek hatáskörük van fegyelmezési intézkedések alkalmazására a mérkőzés előtti ellenőrzés céljából történő játéktérre lépéstől kezdve addig, amíg a mérkőzés végén elhagyják a játéktérrel (a büntetőpontról végzett rúgásokat is beleértve).

Ha egy játékos vagy egy csapatvezető azelőtt követ el kiállításal járó szabálytalanságot, hogy játéktérre lépne a mérkőzés kezdetén, akkor a játékvezetők hatáskörébe tartozik, hogy meggátolják a játékos vagy a csapatvezető részvételét a mérkőzésen; a játékvezetőknek jelenteniük kell minden további helytelen magatartást.

Egy játékost vagy csapatvezetőt, aki a játéktéren vagy azon kívül figyelmeztetéssel vagy kiállításal járó szabálytalanságot követ el bármely más

személlyel vagy a futsal játékszabályaival szemben, azt a szabálytalanságnak megfelelően kell fegyelmezni.

A sárga lap figyelmeztetést, a piros lap pedig kiállítást jelent.

Kizárólag játékosnak, cserejátékosnak vagy csapatvezetőnek lehet felmutatni piros vagy sárga lapot.

Játékosok és cserejátékosok

A játék újraindításának késleltetése egy lap felmutatása miatt

Amint a játékvezetők eldöntötték, hogy figyelmeztetnek vagy kiállítanak egy játékos, akkor a játéknak tilos újraindulnia, amíg nem gondoskodtak a szankcióról, kivéve, ha a vétlen csapat egy gyors szabadrúgást végez el, egyértelmű gólszerzési lehetősége van és a játékvezetők nem kezdték meg a fegyelmezési szankció végrehajtását. A szankciót a játék következő megállításkor kell megtenni; ha a szabálytalanság az ellenfél csapat nyilvánvaló gólszerzési lehetőségének megghiúsítása volt, akkor a játékost figyelmeztetni kell; ha a szabálytalanság megzavart vagy megállított egy ígéretes támadást, akkor a játékost nem kell figyelmeztetni.

Előnyszabály

Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak egy szabálytalanságnál, amelyért a játék megállítása esetén figyelmeztetést/kiállítást osztottak volna ki, akkor ezt a figyelmeztetést/kiállítást akkor kell kiosztani, amikor a labda legközelebb játékon kívül van. Ha azonban a szabálytalanság az ellenfél csapat nyilvánvaló gólszerzési lehetőségének megghiúsítása volt, akkor a játékost figyelmeztetni kell sportszerűtlen viselkedésért; ha a szabálytalanság egy ígéretes támadás megzavarása vagy megakadályozása volt, akkor a játékost nem kell figyelmeztetni.

Súlyos szabálytalanságot, erőszakos cselekedetet, második figyelmeztetéssel járó szabálytalanságot vagy egy hatodik (vagy azt követő) halmozott szabálytalanságot magukban foglaló szituációkban nem szabad előnyszabályt alkalmazni, hacsak nincs egyértelmű lehetőség a gólszerzésre. A játékvezetőknek ki kell állítaniuk a játékost, amikor a labda legközelebb játékon kívül van, de ha a játékos megjátssza a labdát vagy támadja/zavarja ellenfelét, akkor a játékvezetők megállítják a játékot, kiállítják a játékost és közvetett szabadrúgással indítják újra a mérkőzést, kivéve, ha a játékos egy súlyosabb szabálytalanságot követett el.

Ha előnyszabályt alkalmaznak és egy gólszerzést követően egy második sárga lapot vagy piros lapot adnak, akkor a szankcionált csapat azonos játékoslétszámmal folytatja a játékot és egy cserejátékos helyettesíti a kiállított játékost. Ha nem szereznek gólt, akkor a csapat eggyel kevesebb játékosal folytatja a játékot.

Ha a védő csapat egyik játékosa a támadó csapat játékosát a büntetőterületen kívül kezdi visszatartani és a büntetőterületen belül tovább folytatja, akkor a játékvezetőknek büntetőrúgást kell ítélniük.

Figyelmeztetéssel járó szabálytalanságok

Egy játékost figyelmeztetni kell, ha abban vétkes, hogy:

- késlelteti a játék újraindítását;
- eltérő véleményét szóban vagy mozdulattal fejezi ki;
- egy játékvezető engedélye nélkül vagy a csere végrehajtásának megsértésével belép a játéktérre, vagy elhagyja azt;
- nem tartja be a szükséges távolságot, amikor a játékot labdajárással, szöglerúgással, szabadrúgással vagy oldalrúgással indítják újra;
- sorozatosan szabálytalankodik (nem bizonyos számú vagy típusú szabálytalanság jelenti azt, hogy „sorozatos”);
- sportszerűtlenül viselkedik.

Egy cserejátékost figyelmeztetni kell, ha abban vétkes, hogy:

- késlelteti a játék újraindítását;
- eltérő véleményét szóban vagy mozdulattal fejezi ki;
- belép a játéktérre a csere végrehajtásának megsértésével;
- sportszerűtlenül viselkedik.

Ahol két különálló, figyelmeztetéssel járó szabálytalanságot követnek el (akár szoros közelségben), azoknak két figyelmeztetést kell eredményezniük – például, ha egy játékos nem a cserezónán keresztül lép a játéktérre és elkövet egy felelőtlen szerelést vagy szabálytalansággal/kezeléssel stb. megállít egy ígéretes támadást.

Figyelmeztetés sportszerűtlen viselkedésért

Különböző körülmények vannak, amikor a játékost sportszerűtlen viselkedésért figyelmeztetni kell, például, ha egy játékos:

- megkísérli megteveszteni a játékvezetőket például azzal, hogy sérülést színlel vagy tetteti, hogy szabálytalankodtak ellene (szimulálás);
- felelőtlen módon követ el egy közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságot;
- kezezi a labdát, hogy megzavarjon vagy megállítson egy ígéretes támadást;
- elkövet bármilyen szabálytalanságot, amely megzavar vagy megállít egy ígéretes támadást, kivéve, ahol a játékvezetők büntetőrúgást ítélnek egy szabálytalanságért, amely a labda megjátszási kísérlete volt;
- olyan szabálytalansággal hiúsítja meg az ellenfél nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét, amely a labda megjátszási kísérlete volt, és a játékvezetők büntetőrúgást ítélnek;
- a labda kezelésével kísérel meg gólt szerezni (a kísérlet sikerességétől függetlenül) vagy sikertelenül kísérel meg gólt meggátolni;

- kezezés szabálytalansággal megállít egy kapuba tartó labdát, amikor a kapus őrzi a kaput;
- meg nem engedett jeleket készít a játéktérre;
- megjártassa a labdát, amikor elhagyja a játékteret, miután utasították annak elhagyására;
- a játék iránti tisztelet hiányát mutatja;
- szándékos cselet kezdeményez a labda kapushoz való passzolására (szabadrúgást is beleértve) fejjel, mellkassal, térdel stb., hogy kijátssza a szabályt, függetlenül attól, hogy a kapus kézzel érinti-e a labdát vagy sem; a kapust kell büntetni, ha ő felelős a szándékos cselet kezdeményezéséért;
- játék közben szavakkal megzavarja az ellenfelet;
- szándékosan elmozdítja vagy feldönti a kaput (anélkül, hogy meghíúsítaná az ellenfél csapat gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét).

Gól ünneplése

A játékosok ünnepelhetik, amikor gólt szereznek, de az ünneplésnek tilos túlzottnak lennie; a megkoreografált ünneplések nem támogatottak, és tilos túlzott időpazarlást eredményezniük.

A játéktér elhagyása egy gól ünneplése céljából nem figyelmeztetéssel járó szabálytalanság, de a játékosoknak vissza kell térniük, amilyen gyorsan lehetséges.

A játékost figyelmeztetni kell még akkor is, ha a gólt érvénytelenítették, ha:

- testi épséggel kapcsolatos és/vagy biztonsági problémákat okozó módon közelíti meg a nézőket;
- provokatív, gúnyos vagy ingerlő módon cselekszik;
- maszkkal vagy más hasonló tárggyal takarja el a fejét vagy az arcát;
- leveszi a mezét vagy eltakarja a fejét a mezzel.

Kiállítással járó szabálytalanságok

Ki kell állítani azt a játékost vagy cserejátékost, aki bármelyik következő szabálytalanságot elköveti:

- meghíúsítja az ellenfél gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét egy kezezés szabálytalansággal (kivéve a saját büntetőterületén belül lévő kapus) vagy a kapu elmozdításával vagy feldöntésével (például amikor ez meggátolja a labda áthaladását a kapuvonalon)
- szabadrúgással büntetendő szabálytalansággal meghíúsít egy gólt vagy annak az ellenfélnek a nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét (feltéve, hogy a védő kapus kapuja őrízetlen), akinek általános mozgása a vétkes kapuja felé irányul (kivéve az alább vázoltakat)
- súlyos szabálytalanság
- megharap vagy leköp valakit
- erőszakos cselekedet

- goromba, durva vagy sértő nyelvezet, illetve cselekedet(ek) használata
 - ugyanazon a mérkőzésen második figyelmeztetésben részesül
- Minden kiállított játékosnak és cserejátékosnak el kell hagynia a játéktér környékét és a technikai zónát.

Gól vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőség megghiúsítása (DOGSO)

Ha egy játékos megghiúsítja az ellenfél gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét egy kezezés szabálytalansággal, akkor a játékost ki kell állítani, bárhol történik a szabálytalanság.

Ha egy játékos a saját büntetőterületén belül egy szabálytalanságot követ el egy ellenfelével szemben, amely az ellenfél nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét megghiúsítja, és a játékvezetők büntetőrúgást ítélnek, akkor a vétkes figyelmeztetni kell, ha a szabálytalanság a labda megjátszási kísérlete volt; a vétkes játékost minden további körülmény esetén (például visszatartás, visszahúzás, lökés, nincs lehetőség a labda megjátszására stb.) ki kell állítani.

Kiállítással járó szabálytalanságban vétkes az a játékos, kiállított játékos, cserejátékos vagy csapatvezető, aki a játékvezetők egyikének szükségességének nélkül vagy a csere végrehajtására vonatkozó szabályok megsértésével játéktérre lép és zavarja a játékot, elkövet egy szabálytalanságot, amellyel megghiúsítja az ellenfél csapat gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét.

A következőket kell figyelembe venni annak meghatározásához, hogy valami DOGSO szituáció-e:

- a szabálytalanság és a kapu közötti távolság
- a játék általános iránya
- a labdairányítás megtartásának vagy megszerzésének a valószínűsége;
- a védő mezőnyjátékosok elhelyezkedése és száma, csak úgy, mint a kapusé
- vajon a kapu „őrizetlen”-e

Ha egy kapus éppen a saját kapuja előtt van, hogy azt őrizze, akkor úgy tekintjük, hogy nem lehet DOGSO szabálytalanságot elkövetni, még akkor sem, ha a szituáció megfelel a DOGSO további kritériumainak.

Ha egy kapus a büntetőterületen kívül egy kezezés szabálytalansággal megghiúsítja az ellenfél csapat gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét, amikor a kapuja őrizetlen vagy csak egy, a kapus mögötti védő mezőnyjátékos őrzi, akkor úgy tekintjük, hogy a kapus kiállítással járó szabálytalanságban vétkes.

Ha a támadó csapat játékosainak száma azonos vagy nagyobb, mint a védő csapat játékosainak száma (kivéve a kapust), amikor a kapus nem

őrzi a kaput és a DOGSO további feltételei is fennállnak, akkor ezt DOGSO szituációnak lehet tekinteni.

Ha egy cserejátékos, kiállított játékos vagy egy csapatvezető kezelés szabálytalansággal vagy egy szabadrúgással büntetendő szabálytalansággal megghiúsítja az ellenfél csapat gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét, akkor a játékosok létszámát a 3. szabállyal összhangban le kell csökkenteni.

Súlyos szabálytalanság

Azt a szerelést vagy lábbal támadást, amely veszélyezteti az ellenfél testi épségét, vagy túlzott erőt vagy brutalitást alkalmaz, súlyos szabálytalanságként kell szankcionálni.

Bármely játékos, aki a labda megszerzése céljából szemből, oldalról vagy hátulról, egyik vagy mindkét lábát használva, túlzott erővel berepülve támadja ellenfelét, vagy aki veszélyezteti ellenfele testi épségét, az súlyos szabálytalanságban vétkes.

Erőszakos cselekedet

Erőszakos cselekedet történik, amikor egy játékos túlzott erőt vagy brutalitást alkalmaz vagy kísérel meg alkalmazni ellenfelével szemben, amikor nem a labda megszerzése céljából támadja, vagy bármely más személlyel szemben, tekintet nélkül arra, hogy történt-e fizikai érintkezés.

Erőszakos cselekedet történhet a játéktéren vagy annak határain kívül is, ha a labda játékban vagy játékon kívül van.

Erőszakos cselekedetet magukban foglaló szituációkban nem szabad előnyszabályt alkalmazni, hacsak nincs azt követően egyértelmű lehetőség a gólszerzésre. Ilyen esetben a játékvezetők állítsák ki az erőszakos cselekedetben vétkes játékost, amikor a labda legközelebb játékon kívül van.

Emlékeztetjük a játékvezetőket, hogy az erőszakos cselekedet gyakran játékosok közötti tömegjelenetbe vezet; ezért ezt szigorú közbeavatkozással meg kell próbálniuk elhárítani.

Egy játékost vagy cserejátékost, aki erőszakos cselekedetben vétkes, ki kell állítani.

Csapatvezetők

Ha egy csapatvezető szabálytalanságot követ el, és a vétkes nem azonosítható, akkor a technikai zónában jelenlévő rangidős csapatedző kapja a szankciót.

Szóbeli figyelmeztetés

A következő szabálytalanságoknak általában szóbeli figyelmeztetést kell eredményezniük; ismételt vagy kirívó szabálytalanságoknak figyelmeztetést vagy kiállítást kell eredményezniük:

- játéktérre lépés tiszteletteljes/nem konfrontatív módon
- a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikével való együttműködés elmulasztása, például egyjátékvezető asszisztens utasításának/kérésének figyelmen kívül hagyása
- egy döntéssel kapcsolatos jelentéktelen/alacsony fokú egyet nem értés (szóval vagy tettel)
- a technikai zóna határainak alkalomszerű elhagyása egyéb szabálytalanság elkövetése nélkül

Figyelmeztetés

A csapatvezetők figyelmeztetéssel járó szabálytalanságai magukban foglalják (de nem korlátozódnak):

- saját technikai zónájuk határainak egyértelmű/folyamatos figyelmen kívül hagyását
- a játék csapatuk általi újraindításának késleltetését
- az ellenfél csapat technikai zónájába való szándékos (nem konfrontatív) belépést
- eltérő véleményük szóban vagy mozdulattal való kifejezését, beleértve:
 - italtal palackok vagy egyéb tárgyak dobását/rúgását
 - olyan cselekedet(ek)et, amely(ek) a mérkőzés hivatalos személye(i) iránti tisztelet egyértelmű hiányát mutatják, például gúnyos tapsolást
- a piros vagy sárga lapért való túlzott/folyamatos gesztikulálást
- a provokatív vagy ingerlő módon való cselekvést
- a folyamatos elfogadhatatlan viselkedést (az ismétlődő, szóbeli figyelmeztetéssel járó szabálytalanságokat is beleértve)
- a játék iránti tisztelet hiányának mutatását

Kiállítás

A kiállítással járó szabálytalanságok magukban foglalják (de nem korlátozódnak):

- a játék ellenfél csapat általi újraindításának késleltetését, például a labda megtartását, a labda elrúgását, egy játékos mozgásának gátolását
- a technikai zóna szándékos elhagyását:
 - a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikével szembeni eltérő véleményének kifejezése vagy a vele szembeni tiltakozás céljából
 - provokatív vagy ingerlő módon való cselekvés céljából

- az ellenfél technikai zónájába való agresszív vagy konfrontatív módon történő belépést
- egy tárgy szándékos játéktérre dobását/rúgását
- a játéktérre való belépést:
 - a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikével való összetűzés céljából (a mérkőzés félidejét és végét is beleértve)
 - a játék, egy ellenfél játékos vagy a mérkőzés egyik hivatalos személyének zavarása céljából
- a bármely más személlyel szemben való fizikális vagy agresszív viselkedést (a köpést és a harapást is beleértve)
- ugyanazon a mérkőzésen egy második figyelmeztetés begyűjtését
- a goromba, durva vagy sértő nyelvezet, illetve cselekedet(ek) használatát
- a nem engedélyezett elektronikus vagy kommunikációs felszerelés használatát és/vagy az elektronikus vagy kommunikációs felszerelés használatából fakadó nem megfelelő viselkedést
- az erőszakos cselekedetet

Szabálytalanságok, ahol egy tárgyat dobnak/rúgnak (a labdát is beleértve)

A játékvezetők minden esetben a megfelelő fegyelmezési intézkedést alkalmazzák:

- felelőtlen – sportszerűtlen viselkedésért figyelmeztetik a vétkest
- túlzott erő alkalmazása – erőszakos cselekedetért kiállítják a vétkest

4

A játék újraindítása szabálytalanságok és helytelen magatartás után

Ha a labda játékon kívül van, akkor a játékot az előző döntés szerint kell újraindítani.

Ha a labda játékban van és egy játékos a játéktéren követ el fizikai szabálytalanságot, akkor a következő újraindításokat kell alkalmazni:

- egy ellenfél ellen – közvetett vagy közvetlen szabadrúgás vagy büntetőrúgás
- egy csapattárs, cserejátékos, kiállított játékos, csapatvezető vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek egyike ellen – közvetlen szabadrúgás vagy büntetőrúgás

Minden szóbeli szabálytalanságot közvetett szabadrúgással kell büntetni.

Ha, amikor a labda játékban van:

- egy játékos a játéktéren kívül szabálytalanságot követ el a mérkőzés hivatalos személyeinek egyike vagy egy ellenfél játékos, cserejátékos, kiállított játékos vagy csapatvezető ellen; vagy

- egy cserejátékos, kiállított játékos vagy csapatvezető a játéktéren kívül követ el szabálytalanságot egy ellenfél játékos vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek egyike ellen, vagy zavarja őket:

a játékot szabadrúgással kell újraindítani a határolóvonalnak a szabálytalanság/zavarás helyéhez legközelebbi pontjáról; büntetőrúgást kell ítélni, ha ez egy közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanság és a határolóvonalnak a legközelebbi pontja a kapuvonalnak azon a részén fekszik, amely a vétkes büntetőterületéhez tartozik.

Még az is halmozott szabálytalanságnak számít a csapatuk ellen, ha egy cserejátékos, kiállított játékos vagy csapatvezető követ el közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságot.

Ha egy játékos a játéktéren kívül követ el szabálytalanságot saját csapata egyik játékosa, cserejátékosa vagy csapatvezetője ellen, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással kell újraindítani a szabálytalanság helyéhez legközelebbi lévő határolóvonalról.

Ha egy játékos egy kezében tartott tárggyal (egy cipővel, sípcsontvédővel stb.) érinti a labdát, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással (vagy büntetőrúgással) kell újraindítani.

Ha egy játéktéren vagy azon kívül lévő játékos egy tárgyat (mást, mint a mérkőzéslabda) dob vagy rúg egy ellenfél játékoshoz vagy egy tárgyat (a labdát is beleértve) dob vagy rúg egy ellenfél cserejátékoshoz, kiállított játékoshoz, csapatvezetőhöz vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikehez vagy a mérkőzéslabdához, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a tárgy eltalálta vagy eltalálhatta volna a személyt vagy a labdát, vagy büntetőrúgással, ha mindez a vétkes büntetőterületén belül van. Ha ez a hely a játéktéren kívül van, akkor a szabadrúgást a határolóvonal legközelebbi pontjáról kell elvégezni; büntetőrúgást kell ítélni, ha a határolóvonal legközelebbi pontja a kapuvonalnak azon a részén fekszik, amely a vétkes büntetőterületéhez tartozik.

Ha egy cserejátékos, kiállított játékos, egy ideiglenesen a játéktéren kívül lévő játékos vagy csapatvezető egy tárgyat dob vagy rúg a játéktérre, és az zavarja a játékot, az ellenfelet vagy a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét, akkor a játékot közvetlen szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a tárgy zavarta a játékot vagy eltalálta vagy eltalálhatta volna az ellenfelet, a mérkőzés hivatalos személyét vagy a labdát (vagy büntetőrúgással, ha ez a vétkes büntetőterületén belül van).

Ha a játékvezetők egy játékos által, a játéktéren belül vagy kívül, egy külső személy ellen elkövetett szabálytalanság miatt megállítják a játékot, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítani, kivéve, ha szabadrúgást ítélnék a játéktér játékvezetői engedély nélküli elhagyása miatt.

13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK

1 A szabadrúgás fajtái

Közvetlen és közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára egy szabálytalanságban vétkes játékos, cserejátékos, kiállított játékos vagy csapatvezető ellen.

Az egyik játékvezetőnek egyértelműen mutatnia kell a négy másodperc számolását, amikor közvetlen vagy közvetett szabadrúgást végeznek.

Közvetett szabadrúgás jelzése

A játékvezetők a közvetett szabadrúgást egyik karjuk fej fölé emelésével jelzik; ezt a jelzést fenntartják, amíg a rúgást elvégzik és a labda egy másik játékost érint vagy játékon kívülre kerül.

Egy közvetett szabadrúgás elvégzését meg kell ismételni, ha az egyik vagy mindkét játékvezető elmulasztja jelezni, hogy a rúgás közvetett, és a labdát közvetlenül a kapuba rúgják.

A labda a kapuba kerül

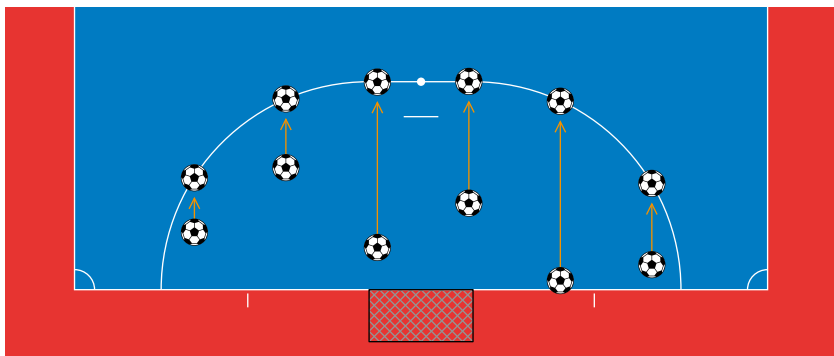
- Ha egy közvetlen szabadrúgást közvetlenül az ellenfelek kapujába rúgnak, akkor gólt kell ítélni.
- Ha egy közvetett szabadrúgást közvetlenül az ellenfelek kapujába rúgnak, akkor kidobást kell ítélni az ellenfeleknek (kivéve, ha az egyik vagy mindkét játékvezető elmulasztotta a közvetett szabadrúgás jelzését).
- Ha egy közvetlen vagy közvetett szabadrúgást közvetlenül a rúgó saját kapujába rúgnak, akkor szöglerúgást kell ítélni az ellenfeleknek.

2 Végrehajtás

Minden szabadrúgást el kell végezni:

- négy másodpercen belül;
- arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt, kivéve:
 - a szabadrúgásokat a védő csapat javára a saját büntetőterületükön, amelyet arról a területről bárhonnán elvégezhetnek;
 - a védő csapat által a saját büntetőterületén belül elkövetett szabálytalanság miatt megítélt közvetett szabadrúgást, vagy egy megfelelő szabálytalanság miatt megítélt közvetett szabadrúgást, amikor a labda a játék megállításakor a védő csapat büntetőterületén belül volt, amelyeket a büntetőterület vonaláról, arról a pontról kell

elvégezni, amely a legközelebb esik a szabálytalanság elkövetésének helyéhez vagy a labda helyéhez, egy az oldalvonalal párhuzamos képzeletbeli vonalat követve (ahogy azt az alábbi kép szemlélteti);



- egy játékos engedély nélküli játéktérre lépését, visszatérését vagy játéktérelhagyását magukban foglaló szabálytalanságok miatt megítélt közvetett szabadrúgásokat, amelyeket arról a helyről kell elvégezni, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha a labda a játék megállításakor a büntetőterületen belül volt, mely esetben a szabadrúgást arról a pontról kell elvégezni, amely a legközelebb esik a labda helyéhez, egy az oldalvonalal párhuzamos képzeletbeli vonalat követve (lásd a fenti képen). Ha azonban egy játékos a játéktéren kívül követ el egy szabálytalanságot, akkor a játékot szabadrúgással kell újraindítani a szabálytalanság helyéhez legközelebb eső határolóvonalról; büntetőrúgást kell ítélni, ha ez egy közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanság és a határolóvonalnak a legközelebbi pontja a kapuvonalnak azon a részén fekszik, amely a vétkes büntetőterületéhez tartozik;
- ahol a játékszabály más pozíciót jelöl ki.

A labda:

- mozdulatlan kell legyen, és a rúgónak tilos ismét érintenie, amíg az más játékost nem érintett;
- játékba kerül, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdul.

Amíg a labda játékba nem kerül, addig minden ellenfélnek:

- legalább 5 méterre kell maradnia a labdától;
- az ellenfelek büntetőterületén belülről végzett szabadrúgások esetén a büntetőterületen kívül kell maradnia.

Ahol a védő csapat kettő vagy több játékosa „sorfalat” állít, ott a támadó csapat minden játékosának legalább 1 méterre kell maradnia a „sorfaltól”, amíg a labda játékba nem kerül.

Egy szabadrúgás a labda egy vagy egyszerre két lábbal történő felemelésével is elvégezhető.

A szabadrúgás elvégzésének színlelése a futsal részeként megengedett.

Ha egy játékos egy szabadrúgás szabályos elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül és nem túlzott erő alkalmazásával, de szándékosan nekirúgja a labdát egy ellenfelének, hogy újra megjátszhassa a labdát, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

3 Szabálytalanságok és szankciók

Ha egy szabadrúgás elvégzésekor egy ellenfél a szükséges távolságnál közelebb van a labdához, akkor a szabadrúgást meg kell ismételni, kivéve, ha előnyszabály alkalmazható; mindazonáltal, ha egy játékos egy szabadrúgást gyorsan végez el és egy, a labdától 5 méternél közelebb lévő ellenfél elfogja azt, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot. Azt az ellenfelet azonban, aki szándékosan meggátolja egy szabadrúgás gyors elvégzését a játék újraindításának késleltetéséért figyelmeztetni kell.

Ha egy szabadrúgás elvégzésekor a támadó csapat egyik játékosa kevesebb, mint 1 méterre van a védő csapat két vagy több játékosából álló „sorfalától”, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni a védő csapat javára.

Ha a védő csapat a saját büntetőterületén belül szabadrúgást végez el és azért vannak ellenfelek a büntetőterületen belül, mert nem volt idejük elhagyni azt, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

Ha egy ellenfél, aki egy szabadrúgás elvégzésekor a büntetőterületen belül tartózkodik vagy a labda játékba kerülése előtt belép a büntetőterületre, a labda játékba kerülése előtt érinti vagy annak megszerzése céljából támadja a labdát, akkor a szabadrúgást meg kell ismételni.

Ha a labda játékba kerülése után a rúgó ismét érinti a labdát, mielőtt az másik játékost érintett volna, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni; ha a rúgó kezezés szabálytalanságot követ el:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- büntetőrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a rúgó büntetőterületén belül történt, kivéve, ha a rúgó a kapus volt, mely esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Ha a szabadrúgást nem végzik el négy másodpercen belül, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára arról a helyről, ahonnan a rúgást el kellett volna végezni, kivéve, ha egy csapat egy ilyen szabálytalanságot saját büntetőterületén belül követ el; ebben az esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára a büntetőterület vonalának a szabálytalanság elkövetéséhez legközelebb eső pontjáról, egy az oldalvonallal párhuzamos képzeletbeli vonalat követve (lásd az e szabály 2. szakaszában található képet).

4 Halmazott szabálytalanságok

- A halmazott szabálytalanságok azok, amelyeket a 12. szabály alapján közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetnek.
- A csapatok által félidőnként elkövetett halmazott szabálytalanságokat rögzíteni kell a mérkőzés jegyzőkönyvébe.
- A játékvezetők az előnyszabály alkalmazásával továbbengedhetik a játékot, ha a vétkes csapat korábban még nem követett el öt halmazott szabálytalanságot és nem az ellenfél csapat gólját vagy nyilvánvaló gólszerzési lehetőségét hiúsította meg.
- Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaztak, akkor a kötelező jelzéseket kell használniuk, hogy jelezzék a halmazott szabálytalanságot az időmérő és a harmadik játékvezető számára, amint a labda játékon kívül van.
- Ha hosszabbítást játszanak, akkor a hosszabbítás alatt a mérkőzés második félidei halmazott szabálytalanságainak számolását folytatják.

5 Hatodik halmazott szabálytalanság utáni közvetlen szabadrúgás csapatonként, félidőnként (sorfal nélküli szabadrúgás)

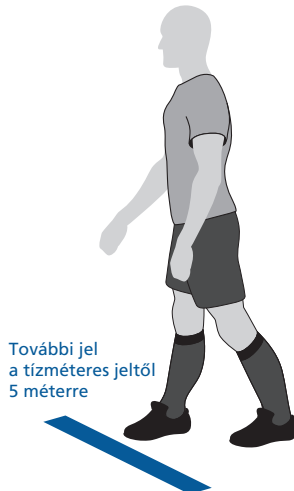
Hatodik halmazott szabálytalanság utáni közvetlen szabadrúgást kell ítélni egy csapat ellen, félidőnként a hatodik halmazott szabálytalanságért és minden azt követő hasonló szabálytalanságért. Ha azonban a hatodik vagy az azt követő halmazott szabálytalanságot a vétkes büntetőterületén belül követik el, akkor büntetőrúgást kell ítélni helyette.

Sorfal nélküli szabadrúgásból közvetlenül gól szerezhető és a rúgónak meg kell kísérelnie gólt szerezni.

A védő csapat játékosai nem állíthatnak „sorfalat” a sorfal nélküli szabadrúgás kivédekezéséhez.

Végrehajtás

- A labdának mozdulatlanak kell lennie a tízméteres jelen vagy azon a helyen, ahol a sorfal nélküli szabadrúgással járó szabálytalanságot elkövették (feltéve, hogy ez a védő csapat kapuvonala és a büntetőterületen kívüli, a kapuvonaltól 10 méterre lévő és azzal párhuzamos képzeletbeli vonal közötti területen volt).
- Ha a sorfal nélküli szabadrúgással járó szabálytalanságot ezen a területen követték el, akkor a rúgó választhat, hogy a tízméteres jelről vagy a szabálytalanság elkövetésének helyéről végzi el a sorfal nélküli szabadrúgást.
- A kapufáknak, a keresztlécnek és a kapuhálónak tilos mozogniuk.
- A sorfal nélküli szabadrúgást végző játékost egyértelműen azonosítani kell.
- A védő kapusnak legalább 5 méterre kell lennie a labdától, amíg azt el nem rúgták.
- A rúgót és a védő kapust kivéve a játékosoknak:
 - a játéktéren;
 - legalább 5 méterre a labdától;*
 - a labda mögött;
 - a büntetőterületen kívül kell lenniük.



* Újraindításkor a játékos helyzetét a lábfejeinek vagy bármely, a talajjal érintkező testrészének a helyzete határozza meg (lásd Futsal szakkifejezések).

- Miután a játékosok ezzel a szabállyal összhangban elhelyezkedtek, az egyik játékvezető jelt ad a sorfal nélküli szabadrúgás elvégzésére.
- A sorfal nélküli szabadrúgást végző játékosnak a labdát közvetlen góllövés szándékával kell elrúgnia az ellenfelek kapuja felé; sarkalás

engedélyezett, feltéve, hogy a labda az ellenfelek kapuja felé mozog és az egy kísérlet a közvetlen gólszerzésre.

- A labda játékba kerül, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdul az ellenfelek kapuja felé.
- A rúgónak tilos ismét megjátszania a labdát, amíg az más játékost nem érintett.
- Ha egy sorfal nélküli szabadrúgást ítélnék, amikor egy félidő a végéhez közelít, akkor úgy tekintjük, hogy a félidő abban az esetben ér véget, amikor a sorfal nélküli szabadrúgást befejezték. A rúgást akkor tekintjük befejezettnek, amikor – a labda játékba kerülése után – a következők egyike történik:
 - a labda megáll vagy játékon kívülre kerül;
 - a védő kapuson kívül bármelyik játékos (a rúgót is beleértve) megjátssza a labdát;
 - a játékvezetők megállítják a játékot egy, a rúgó vagy a rúgó csapattársa által elkövetett szabálytalanság miatt.

Szabálytalanságok és szankciók

- Amint a játékvezetők jelt adtak egy sorfal nélküli szabadrúgás elvégzésére, a rúgást négy másodpercen belül el kell végezni. Ha a rúgást nem végzik el négy másodpercen belül, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára arról a helyről, ahonnan a rúgást el kellett volna végezni.
 - Ha a labda játékba kerülése előtt a következők egyike történik:
 - a sorfal nélküli szabadrúgást végző játékos vagy egy csapattársa szabálytalanságot követ el:
 - ha a labda a kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni;
 - ha a labda nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők megállítják a játékot és közvetett szabadrúgással indítják újra az ellenfél csapat javára;
- kivéve a következő szituációkat, amikor a játékot meg kell állítani és közvetett szabadrúgással kell újraindítani az ellenfél csapat javára, tekintet nélkül arra, hogy gólt szereztek-e:
- egy sorfal nélküli szabadrúgást nem az ellenfelek kapuja felé és nem a közvetlen góllövés szándékával rúgnak el;
 - az azonosított rúgó csapattársa végzi el a rúgást: a játékvezetők figyelmeztetik a rúgást végző játékost;
 - a rúgó színleli a labda elrúgását a nekifutás befejezése után (nekifutás közben a színlelés megengedett): a játékvezetők figyelmeztetik a rúgót.
- a védő kapus szabálytalanságot követ el:
 - ha a labda a kapuba jut, gólt kell ítélni;
 - ha a labda elkerüli a kaput vagy visszapattan a keresztlécről vagy a kapufá(k)ról, akkor a büntetőrúgást csak abban az esetben kell megismételni, ha a kapus szabálytalansága egyértelműen befolyásolta a rúgót;

→ ha a kapus akadályozza meg a labda kapuba jutását, akkor a rúgást meg kell ismételni.

Ha a kapus szabálytalanságának eredményeként a rúgást megismétlik, akkor a kapust a játékban elkövetett első szabálytalanságáért szóban kell figyelmeztetni, és a játékban elkövetett minden azutáni szabálytalanságáért figyelmeztetni kell.

- a védő kapus csapattársa szabálytalanságot követ el:
 - ha a labda a kapuba jut, gólt kell ítélni;
 - ha a labda nem jut a kapuba, akkor a rúgást meg kell ismételni; a vétkeket a játékban elkövetett első szabálytalanságáért szóban kell figyelmeztetni, és a játékban elkövetett minden azutáni szabálytalanságáért figyelmeztetni kell.
- mindkét csapat egy-egy játékos a szabálytalanságot követ el, a rúgást meg kell ismételni, kivéve, ha az egyik játékos súlyosabb szabálytalanságot követ el (például szabálytalan színlelést); a vétkeket a játékban elkövetett első szabálytalanságukért szóban kell figyelmeztetni, és a játékban elkövetett minden azutáni szabálytalanságukért figyelmeztetni kell.
- a védő kapus és a rúgó egy időben követnek el szabálytalanságot, a rúgót figyelmeztetni kell, és a játék közvetett szabadrúgással indul újra a védő csapat javára.

Figyelmeztetni kell azt az ellenfelet, aki gátolja a rúgót a labda felé való haladásban, amikor egy sorsfal nélküli szabadrúgást végeznek el, még akkor is, ha a vétkes tiszteletben tartotta a minimális ötméteres távolságot.

- Ha egy sorsfal nélküli szabadrúgás elvégzése után:
 - a rúgó ismét érinti a labdát, mielőtt az másik játékost érintett volna, akkor:
 - közvetett szabadrúgást (vagy kezezés szabálytalanságáért közvetlen szabadrúgást) kell ítélni az ellenfél csapat javára.
 - az ellenfelek kapuja felé mozgó labdát külső személy érinti, akkor:
 - a rúgást meg kell ismételni, kivéve, ha a labda a kapuba tart és a zavarás nem gátolja meg a védő kapust vagy a védő csapat egyik játékosát a labda megjátszásában, mely esetben a gólt meg kell ítélni, ha a labda a kapuba jut (még akkor is, ha érintik a labdát), kivéve, ha a támadó csapat zavart.
 - a labda a kapusról, a keresztlécről vagy a kapufákról visszapattan a játéktérre, majd külső személy érinti, akkor:
 - a játékvezetők megállítják a játékot;
 - a játékot labdajárással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a külső személy érintette.

Összefoglaló táblázat

A hatodik halmozott szabálytalanság utáni közvetlen szabadrúgás (sorfal nélküli szabadrúgás) kimenetele		
Szabálytalanság	A labda a kapuba jut	A labda nem jut a kapuba
A támadó csapat játékosának belépése	A sorfal nélküli szabadrúgás megismétlése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára
A védő csapat játékosának belépése	Gól	A sorfal nélküli szabadrúgás megismétlése és szóbeli figyelmeztetés a védő csapat játékosának; minden azutáni szabálytalanságért figyelmeztetés
A védő és a támadó csapat játékosának belépése	A sorfal nélküli szabadrúgás megismétlése	A sorfal nélküli szabadrúgás megismétlése és szóbeli figyelmeztetés a vétkes játékosoknak; minden azutáni szabálytalanságért figyelmeztetés
A kapus szabálytalansága	Gól	Nem kivédett: a sorfal nélküli szabadrúgást nem kell megismételni (kivéve, ha egyértelműen befolyásolták a rúgót) Kivédett: a sorfal nélküli szabadrúgás megismétlése és szóbeli figyelmeztetés a kapusnak; minden azutáni szabálytalanságért figyelmeztetés
A labdát nem az ellenfelek kapuja felé és nem a közvetlen góllövés szándékával rúgnak el	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára
Szabálytalan színlelés	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése
Hibás rúgó (nem az azonosított)	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a hibás rúgó figyelmeztetése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a hibás rúgó figyelmeztetése
A kapus és a rúgó egy időben követnek el szabálytalanságot	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése

14. SZABÁLY – A BÜNTETŐRÚGÁS

Büntetőrúgást kell ítélni, ha egy játékos a saját büntetőterületén belül vagy a 12. szabályban vázoltak szerint a játéktéren kívül, a játék részeként elkövet egy közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanságot.

Büntetőrúgásból közvetlenül gól szerezhető.

1 Végrehajtás

A labdának mozdulatlanak kell lennie a büntetőponton és a kapufáknak, a keresztlécnek és a kapuhálónak tilos mozogniuk.

A büntetőrúgást végző játékost egyértelműen azonosítani kell.

A védő kapusnak a labda elrúgásáig a kapuvonalon, a rúgóval szemben, a kapufák között kell maradnia a kapufák, a keresztléc és a kapuháló érintése nélkül.

A rúgót kivéve a játékosoknak és a kapusnak:

- a játéktéren;
- a büntetőponttól legalább 5 méterre;
- a büntetőpont mögött;
- a büntetőterületen kívül kell lenniük.

Miután a játékosok ezzel a szabállyal összhangban elhelyezkedtek, az egyik játékvezető jelt ad a büntetőrúgás elvégzésére.

A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre felé kell rúgnia; sarkalás engedélyezett, feltéve, hogy a labda előre felé mozog.

A védő kapus legalább egyik lábfeje egy részének érintenie kell a kapuvonalat vagy azzal egy vonalban kell lennie, amikor elrúgják a labdát.

A labda játékba kerül, amikor előre felé elrúgták és egyértelműen elmozdul.

A rúgónak tilos ismét megjátszania a labdát, amíg az más játékost nem érintett.

Ha egy büntetőrúgást ítélnék, amikor a félidő a végéhez közelít, akkor úgy tekintjük, hogy a félidő abban az esetben ér véget, amikor a büntetőrúgást befejezték. A rúgást akkor tekintjük befejezettnek, amikor – a labda játékba kerülése után – a következők egyike történik:

- a labda megáll vagy játékon kívülre kerül;
- a védő kapuson kívül bármelyik játékos (a rúgót is beleértve) megjátssza a labdát;
- a játékvezetők megállítják a játékot egy, a rúgó vagy a rúgó csapattársa által elkövetett szabálytalanság miatt.

2 Szabálytalanságok és szankciók

Amint a játékvezetők jelt adtak egy büntetőrúgás elvégzésére, a rúgást el kell végezni. Ha nem végzik el, akkor a játékvezetők egyike fegyelmezési intézkedést alkalmazhat, mielőtt ismét jelt adna a rúgás elvégzésére.

Ha a labda játékba kerülése előtt a következők egyike történik:

- a büntetőrúgást végző játékos vagy egy csapattársa szabálytalanságot követ el:
 - ha a labda a kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni;
 - ha a labda nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők megállítják a játékot és közvetett szabadrúgással indítják újra az ellenfél csapat javára;
- kivéve a következő szituációkat, amikor a játékot meg kell állítani és közvetett szabadrúgással kell újraindítani az ellenfél csapat javára, tekintet nélkül arra, hogy gólt szereztek-e:
 - egy büntetőrúgást hátrafelé rúgnak el;
 - az azonosított rúgó csapattársa végzi el a rúgást: a játékvezetők figyelmeztetik a rúgást végző játékost;
 - a rúgó színleli a labda elrúgását a nekifutás befejezése után (nekifutás közben a színlelés megengedett): a játékvezetők figyelmeztetik a rúgót.
- a védő kapus szabálytalanságot követ el:
 - ha a labda a kapuba jut, gólt kell ítélni;
 - ha a labda elkerüli a kaput vagy visszapattan a keresztlécről vagy a kapufá(k)ról, akkor a büntetőrúgást csak abban az esetben kell megismételni, ha a kapus szabálytalansága egyértelműen befolyásolta a rúgót;
 - ha a kapus akadályozza meg a labda kapuba jutását, akkor a rúgást meg kell ismételni.

Ha a kapus szabálytalanságának eredményeként a rúgást megismétlik, akkor a kapust a játékban elkövetett első szabálytalanságáért szóban kell figyelmeztetni, és a játékban elkövetett minden azutáni szabálytalanságáért figyelmeztetni kell.

- a védő kapus csapattársa szabálytalanságot követ el:

- ha a labda a kapuba jut, gólt kell ítélni;
- ha a labda nem jut a kapuba, akkor a rúgást meg kell ismételni.
- mindkét csapat egy-egy játékos szabálytalanságot követ el, a rúgást meg kell ismételni, kivéve, ha az egyik játékos súlyosabb szabálytalanságot követ el (például szabálytalan színlelést).
- a védő kapus és a rúgó egy időben követnek el szabálytalanságot a rúgót figyelmeztetni kell, és a játék közvetett szabadrúgással indul újra a védő csapat javára.

Figyelmeztetni kell azt az ellenfelet, aki gátolja a rúgót a labda felé való haladásban, amikor egy büntetőrúgást végeznek el, még akkor is, ha a vétkes tiszteletben tartotta a minimális ötméteres távolságot.

Ha egy büntetőrúgás elvégzése után:

- a rúgó ismét érinti a labdát, mielőtt az másik játékost érintett volna, akkor:
 - közvetett szabadrúgást (vagy kezezés szabálytalanságért közvetlen szabadrúgást) kell ítélni az ellenfél csapat javára.
- az előrefelé mozgó labdát külső személy érinti, akkor:
 - a rúgást meg kell ismételni, kivéve, ha a labda a kapuba tart és a zavarás nem gátolja meg a védő kapust vagy a védő csapat egyik játékosát a labda megjátszásában, mely esetben a gólt meg kell ítélni, ha a labda a kapuba jut (még akkor is, ha érintik a labdát), kivéve, ha a támadó csapat zavart.
- a labda a kapusról, a keresztlécről vagy a kapufákról visszapattan a játékterre, majd külső személy érinti, akkor:
 - a játékvezetők megállítják a játékot;
 - a játékot labdaejtéssel kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a külső személy érintette.

3 Összefoglaló táblázat

A büntetőrúgás kimenetele		
Szabálytalanság	A labda a kapuba jut	A labda nem jut a kapuba
A támadó csapat játékosának belépése	A büntetőrúgás megismétlése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára
A védő csapat játékosának belépése	Gól	A büntetőrúgás megismétlése
A védő és a támadó csapat játékosának belépése	A büntetőrúgás megismétlése	A büntetőrúgás megismétlése
A kapus szabálytalansága	Gól	Nem kivédett: a büntetőrúgást nem kell megismételni (kivéve, ha egyértelműen befolyásolták a rúgót) Kivédett: a büntetőrúgás megismétlése és szóbeli figyelmeztetés a kapusnak; minden azutáni szabálytalanságért figyelmeztetés
Hátrafelé rúgott labda	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára
Szabálytalan színlelés	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése
Hibás rúgó (nem az azonosított)	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a hibás rúgó figyelmeztetése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a hibás rúgó figyelmeztetése
A kapus és a rúgó egy időben követnek el szabálytalanságot	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése	Közvetett szabadrúgás a védő csapat javára és a rúgó figyelmeztetése

15. SZABÁLY – AZ OLDALRÚGÁS

Oldalrúgást kell ítélni annak a játékosnak az ellenfelei javára, aki utoljára érintette a labdát, amikor a labda a talajon vagy a levegőben teljes terjedelmével áthalad az oldalon, vagy amikor a játékban lévő labda eltalálja a mennyezetet.

Oldalrúgásból közvetlenül nem szerezhető gól:

- Ha a labda az ellenfelek kapujába jut, kidobást kell ítélni.
- Ha a labda a rúgó kapujába jut, szögletűrúgást kell ítélni.

1 Végrehajtás

A labda játékba hozatalának pillanatában:

- a labdának mozdulatlanul kell lennie az oldalon, azon ponton, ahol elhagyta a játékeret vagy az ahhoz legközelebbi ponton, ahol érintette a mennyezetet;
- csak a rúgó lehet a játéktéren kívül (kivéve, ha a futsal játékszabályai másként megengedik – lásd a „Gyakorlati útmutatások futsal játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei részére” című fejezet „Értelmezés és ajánlások” részének a játéktér engedélyezett elhagyásáról szóló szakaszát);
- minden ellenfélnek legalább 5 méterre kell állnia az oldalon azon pontjától, ahonnan az oldalrúgást elvégzik.

A labda játékba kerül, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdul.

A labdát négy másodpercen belül játékba kell hoznia a csapatnak, amely készen áll a labda játékba hozatalára, vagy amint a játékvezető jelzi, hogy a csapat készen áll a labda játékba hozatalára.

Ha elvégzik az oldalrúgást, majd a labda, miután játékba került, ugyanazon az oldalon keresztül, ahonnan elvégezték, bármely más játékos érintése nélkül kimegy a játéktérről, akkor oldalrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára, amelyet arról a ponttól kell elvégezni, ahol az előző oldalrúgás elhagyta a játékeret.

Ha egy játékos egy oldalrúgás szabályos elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül és nem túlzott erő alkalmazásával, de szándékosan nekirúgja a labdát egy ellenfélnek, hogy újra megjátszhassa a labdát, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

A rúgónak tilos ismét megjátszania a labdát, amíg az más játékost nem érintett.

2 Szabálytalanságok és szankciók

Ha a labda játékba kerülése után a rúgó ismét érinti a labdát, mielőtt az másik játékost érintett volna, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni; ha a rúgó kezezés szabálytalanságot követ el:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- büntetőrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a rúgó büntetőterületén belül történt, kivéve, ha a rúgó a kapus volt, mely esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Az ellenfelet, aki tisztességtelenül megzavarja vagy akadályozza a rúgót (azt is beleértve, hogy 5 méternél közelebb jön ahhoz a helyhez, ahonnan a rúgást végzik) sportszerűtlen viselkedésért figyelmeztetni kell, és ha az oldalrúgást elvégezték, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Bármely más szabálytalanság esetén oldalrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára, azt is beleértve, ha az oldalrúgást nem végzik el négy másodpercen belül.

16. SZABÁLY – A KIDOBÁS

Kidobást kell ítélni, amikor a labda utoljára a támadó csapat egyik játékosát érintette, majd a talajon vagy a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon, és nem szereznek gólt.

Kidobásból közvetlenül nem szerezhető gól. Ha a labda közvetlenül annak a csapatnak a kapujába jut, amelynek kapusa a kidobást végezte, akkor szögletrúgást kell ítélni az ellenfelek javára. Ha a labda közvetlenül a nem a kidobást végző csapat kapujába jut, akkor kidobást kell ítélni az az említett csapat javára.

1 Végrehajtás

- A labdát a védő csapat kapusa a büntetőterület bármely pontjáról eldobja vagy elengedi.
- A labda játékba kerül, amikor eldobták vagy elengedték és egyértelműen elmozdul.
- A labdát négy másodpercen belül játékba kell hoznia a csapatnak, amely készen áll a labda játékba hozatalára, vagy amint a játékvezető jelzi, hogy a csapat készen áll a labda játékba hozatalára.
- Az ellenfeleknek a büntetőterületen kívül kell lenniük, amíg a labda játékba nem kerül.

2 Szabálytalanságok és szankciók

Ha a labda játékba kerülése után a kidobást végző kapus ismét érinti a labdát, mielőtt az másik játékost érintett volna, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni; ha a kapus kezezés szabálytalanságot követ el:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- közvetett szabadrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a kapus büntetőterületén belül történt.

Ha egy kidobás elvégzésekor azért vannak ellenfelek a büntetőterületen belül, mert nem volt idejük elhagyni azt, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot. Ha egy ellenfél, aki a kidobás elvégzésekor a büntetőterületen belül van, vagy aki a labda játékba kerülése előtt belép a büntetőterületre, érinti vagy annak megszerzése céljából támadja a labdát, mielőtt az játékba kerül, akkor a kidobást meg kell ismételni.

Ha egy játékos a labda játékba kerülése előtt belép a büntetőterületre, és szabálytalankodik vagy ellene szabálytalankodnak, akkor a kidobást meg kell ismételni és a vétkeket a szabálytalanságtól függően, figyelmeztetni lehet vagy ki lehet állítani.

Ha a kidobást nem végzik el négy másodpercen belül, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára.

Ha a kapus közvetlenül átdobja a labdát a felezővonalon, ahol ezt az ifjúsági, veteránok, fogyatékkal élők mérkőzéseire, illetve a grassroots fut-salra vonatkozó helyi szabályok megtiltják, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél csapat javára arról a helyről, ahol a labda áthaladt a felezővonalon.

Bármely más szabálytalanság esetén a kidobást meg kell ismételni.

17. SZABÁLY – A SZÖGLETRÚGÁS

Szöglettrúgást kell ítélni, amikor a labda utoljára a védő csapat egyik játékosát érintette, majd a talajon vagy a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon, és nem szereznek gólt.

Szöglettrúgásból közvetlenül gól szerezhető, de csak az ellenfél csapattal szemben; ha a labda közvetlenül a rúgó kapujába jut, akkor szöglettrúgást kell ítélni az ellenfelek javára.

1 Végrehajtás

- A labdát abba a sarokterületbe kell helyezni, amelyik közelebb van ahhoz a ponthoz, ahol a labda áthaladt a kapuvonalon.
- A labdának mozdulatlanak kell lennie és a támadó csapat egyik játékosának kell elrúgnia.
- A labdát négy másodpercen belül játékba kell hoznia a csapatnak, amely készen áll a labda játékba hozatalára, vagy amint a játékvezető jelzi, hogy a csapat készen áll a labda játékba hozatalára.
- A labda játékba kerül, amikor elrúgták és egyértelműen elmozdul; nem kell elhagynia a sarokterületet.
- A labda játékba kerülésének pillanatában csak a rúgó lehet a játéktéren kívül (kivéve, ha a futsal játékszabályai másként megengedik – lásd a „Gyakorlati útmutatások futsal játékvezetők és a mérkőzés további hivatalos személyei részére” című fejezet „Értelmezés és ajánlások” részének a játéktér engedélyezett elhagyásáról szóló szakaszát);
- Az ellenfeleknek legalább 5 méterre kell maradniuk a saroktól, amíg a labda játékba nem kerül.

2 Szabálytalanságok és szankciók

Ha a labda játékba kerülése után a rúgó ismét érinti a labdát, mielőtt az másik játékost érintett volna, akkor közvetett szabadrúgást kell ítélni; ha a rúgó kezezés szabálytalanságot követ el:

- közvetlen szabadrúgást kell ítélni;
- büntetőrúgást kell ítélni, ha a szabálytalanság a rúgó büntetőterületén belül történt, kivéve, ha a rúgó a kapus volt, mely esetben közvetett szabadrúgást kell ítélni.

Ha egy játékos egy szögletűgás szabályos elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül és nem túlzott erő alkalmazásával, de szándékosan nekirúgja a labdát egy ellenfelének, hogy újra megjátszhassa a labdát, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

Bármely más szabálytalanság esetén kidobást kell ítélni az ellenfél csapat javára, azt is beleértve, ha a szögletűgást nem négy másodpercen belül vagy nem a sarokterületből végzik el.

A FUTSAL JÁTÉKSZABÁLYAI

2021/22

GYAKORLATI ÚTMUTATÁSOK FUTSAL JÁTÉKVEZETŐK ÉS A MÉRKŐZÉS TOVÁBBI HIVATALOS SZEMÉLYEI RÉSZÉRE

JELZÉSEK	88
HELYEZKEDÉS	101
ÉRTELMEZÉS ÉS AJÁNLÁSOK	121
FUTSAL SZAKKIFEJEZÉSEK	140
JÁTÉKVEZETŐI SZAKKIFEJEZÉSEK	149

JELZÉSEK

A játékvezető és a mérkőzés további hivatalos személyeinek jelzései

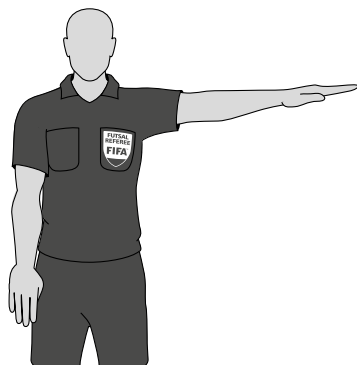
A játékvezetőknek az alább felsorolt jelzéseket kell bemutatniuk, figyelembe véve, hogy a legtöbb jelzést csak az egyik játékvezetőnek kell bemutatnia, viszont egy jelzést mindkét játékvezetőnek egy időben kell bemutatnia.

A játékvezető asszisztenseknek az időkérés és az ötödik halmozott szabálytalanság jelzéseit kell bemutatniuk.

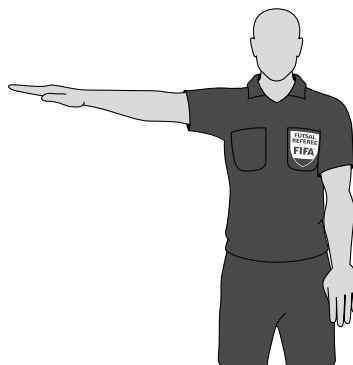
1. Legalább az egyik játékvezető jelzései



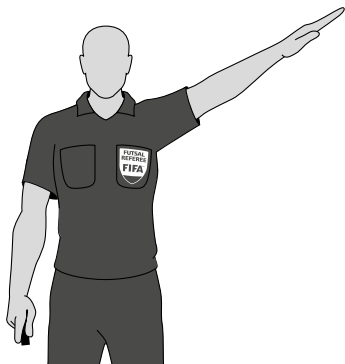
Kezdőrúgás/a játék újraindítása



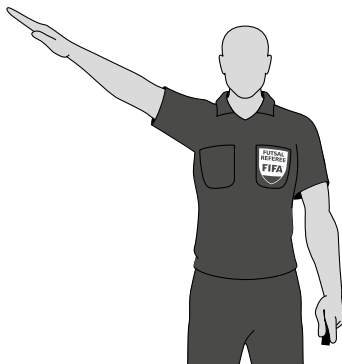
Közvetlen szabadrúgás/büntetőrúgás (1. változat)



(2. változat)



Oldalrúgás (1. változat)



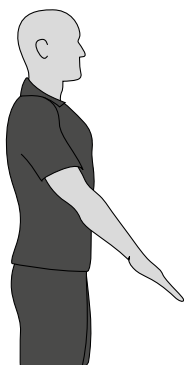
(2. változat)



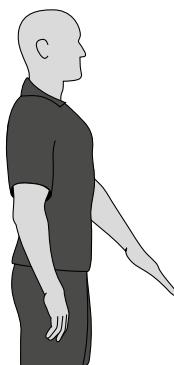
Szöglet Rúgás (1. változat)



(2. változat)

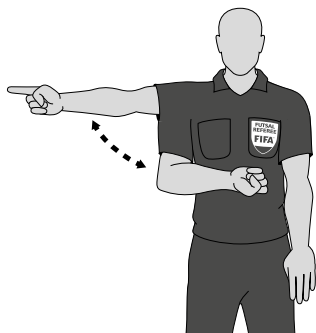


Kidobás (1. változat)

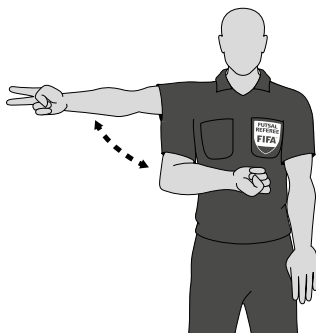


(2. változat)

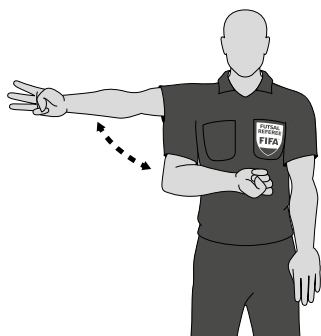
NÉGY MÁSODPERC SZÁMOLÁSA



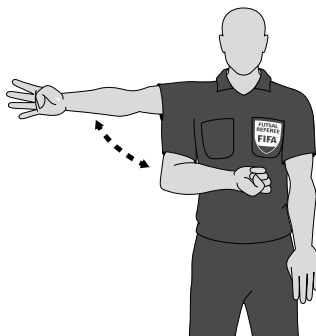
(I.lépés)



(II. lépés)



(III.lépés)



(IV. lépés)



(V.lépés)

Legalább az egyik játékvezetőnek egyértelműen mutatnia kell a négy másodperc számolását:

- a következő újraindítások esetén:
 - szöglet Rúgások;
 - oldalrúgások;
 - kidobások;
 - közvetlen és közvetett szabadrúgások (a sorfal nélküli szabadrúgásokat is beleértve);
- amikor a kapus a saját térfelén irányítja a labdát.

A játékvezetők a következő újraindítások esetén nem számolják a négy másodpercet:

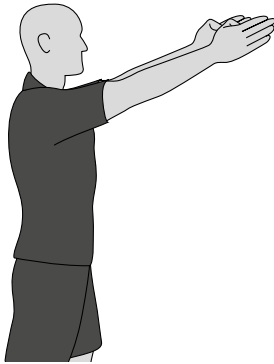
- kezdőrúgások
- büntetőrúgások



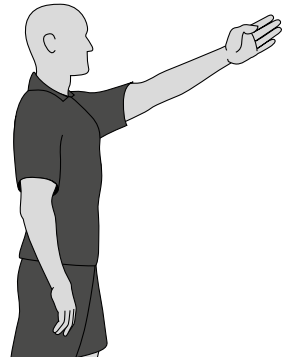
Ötödik halmozott szabálytalanság



Időkérés



Előny szabály közvetlen szabadrúgással járó szabálytalanság után



Előny szabály közvetett szabadrúgással járó szabálytalanság után

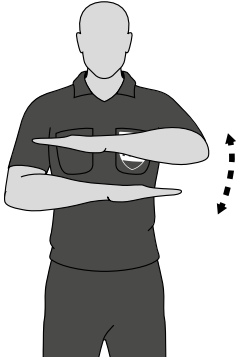


Figyelmeztetés (sárga lap)

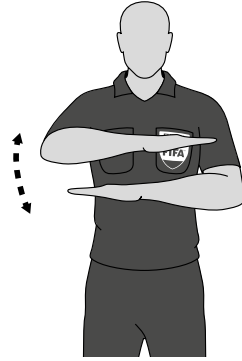


Kiállítás (piros lap)

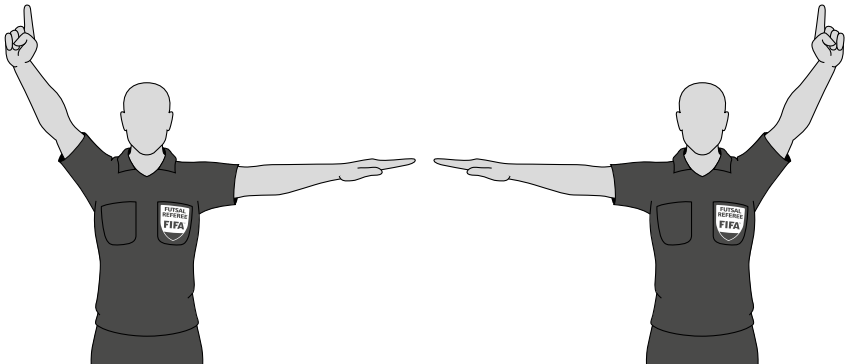
Halmazott szabálytalanság: jelzés, amelyet az időmérő és a harmadik játékvezető részére kell bemutatni, miután előnyszabályt alkalmaztak és a labda játékon kívülre került.



(I.lépés)



(II. lépés)



(III.lépés: két változat)



Játékos mezszáma – 1



Játékos mezszáma – 2



Játékos mezszáma – 3



Játékos mezszáma – 4



Játékos mezszáma – 5



Játékos mezszáma – 6



Játékos meorszám – 7



Játékos meorszám – 8



Játékos meorszám – 9



Játékos meorszám – 10



Játékos meorszám – 11



Játékos meorszám – 12



Játékos meyszáma – 13



Játékos meyszáma – 14



Játékos meyszáma – 15



Játékos mezzszáma – 30 (I. lépés)



(II. lépés)



Játékos mezzszáma – 52 (I. lépés)



(II. lépés)



Játékos mezzszáma – 60 (I. lépés)



(II. lépés)



Játékos mezzszáma – 84 (I. lépés)



(II. lépés)



Játékos mezzszáma – 90 (I. lépés)



(II. lépés)



Játékos mezzszáma – 96 (I. lépés)



(II. lépés)



Öngól (I. lépés)



(II. lépés)

2. Mindkét játékvezető jelzése a játék újraindításakor



Közvetett szabadrúgás
(ugyanazt a jelzést csak az egyik játékvezetőnek kell bemutatnia, amikor a szabadrúgást megítélik)

3. A játékvezető asszisztensek jelzései



Időkérés

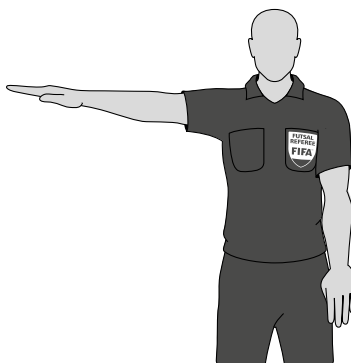


Ötödik halmozott szabálytalanság

A harmadik játékvezető vagy a tartalék játékvezető asszisztens a gólszerzés után jelez, amikor ő ellenőrzi a támadó csapat kapuvonalát



(I. lépés)



(II. lépés)

HELYEZKEDÉS

1. Helyezkedés, amikor a labda játékban van

Ajánlások:

- A játéknak a játékvezető és a második játékvezető között kell lennie.
- A játékvezetőknek átlós rendszert kell használniuk.
- Az oldalvonalon kívül, azzal párhuzamosan maradván könnyebb a játékot és a másik játékvezetőt az adott játékvezető látómezőjében tartani.
- A játékhoz („akcióterület”, az a hely, ahol a labda egy adott pillanatban található) közelebbi játékvezetőnek a másik játékvezető látómezőjében kell lennie, és az utóbbinak a „befolyásolási terület” kell felügyelnie (az a hely, ahol az adott pillanatban nincs labda, de valószínűleg szabálytalanság történhet).
- Az egyik játékvezetőnek elég közel kell lennie ahhoz, hogy anélkül lássa a játékot, hogy zavarná azt.
- A játékvezetők csak azért lépnek a játéktérre, hogy jobb rálátásuk legyen a játékra.
- „Amit látni kell” nem mindig a labda környékén van. A játékvezetőknek ügyelniük kell továbbá:
 - a labdától távol lévő, egyes játékosok közötti, agresszív összetűzésekre;
 - lehetséges szabálytalanságokra a játék irányában lévő büntetőterületen;
 - a labda megjátszása után előforduló szabálytalanságokra;
 - a következő játékszakasza.

2. Általános helyezkedés a mérkőzés közben

Ajánlott, hogy az egyik játékvezető legyen a védő csapat utolsó előtti játékosával egy vonalban vagy mögötte, vagy legyen egy vonalban a labdával, ha az közelebb van a kapuvonalhoz, mint a védő csapat utolsó előtti játékos.

A játékvezetőknek mindig arccal a játéktér felé kell lenniük. Az egyik játékvezetőnek az akcióterületet, a másik játékvezetőnek a befolyásolási területet kell felügyelnie.

3. A labdát elengedő kapus

Az egyik játékosnak a kapussal egy vonalban kell helyezkednie és ellenőriznie kell, hogy nem érinti másodszor a labdát, miután játékba hozta vagy nem érinti kezeivel/karjaival a büntetőterületen kívül, miközben méri a másodperceket, amíg a kapus birtokolja a labdát.

Kidobásnál az egyik játékosnak ugyanezt a pozíciót kell felvennie. A négy másodperc számolását el kell kezdeni, ha a kapus a saját büntetőterületén belül van. A saját büntetőterületén kívül helyezkedő kapus figyelmeztethető a játék újraindításának késleltetéseért.

Miután a kapus elengedte a labdát, a játékosok felveszik a mérkőzésvezetéshez alkalmas pozíciókat.

4. „Gól / nem gól” szituációk

Amikor gólt szereztek és nincs kétség a döntésről, akkor a játékosnak és a második játékosnak szemkontaktust kell létesíteniük, és az időmérő asztalhoz közelebbi játékosnak meg kell közelítenie az időmérőt és a harmadik játékosot, hogy a kötelező jelzéssel közölje a gólszerző játékos mezzszámát.

Ha gólt szereztek, de a játék folytatódik, mert a szituáció nem egyértelmű, akkor a kapuhoz közelebbi játékos megfújja a sípot, hogy felhívja a másik játékos figyelmét, majd az időmérő asztalhoz közelebbi játékos megközelíti az időmérőt és a harmadik játékosot, hogy a kötelező jelzéssel közölje a gólszerző játékos mezzszámát.

Amikor egy csapat vészkapussal játszik, akkor a harmadik játékosnak azzal kell segítenie a játékosok között, hogy a vészkapussal játszó csapat kapuvonalán helyezkedik, hogy jobb rálátás nyíljon a „gól / nem gól” szituációkra.

5. Helyezkedés, amikor a labda játékon kívül van

Az a legjobb pozíció, ahonnan a játékvezetők meg tudják hozni a helyes döntést és ahonnan optimális rálátásuk van a játékra és a játékosokra. Minden, a helyezkedésre vonatkozó javaslat valószínűségeken alapul, amelyet ki kell igazítani a csapatokról, a játékosokról és a mérkőzés addigi eseményeiről meglévő speciális információk felhasználásával.

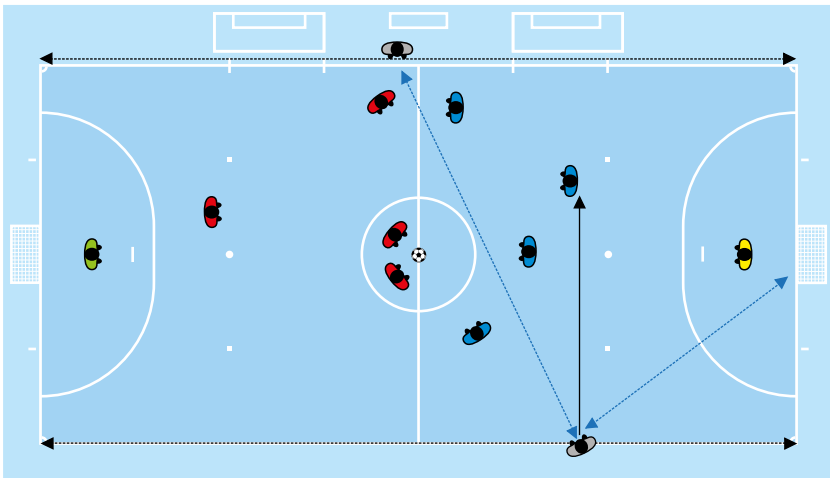
A következő ábrákon javasolt pozíciók alapvetők; némelyik javasolt a játékvezetőknek és mások kötelezőek. Egy „zóna”-ra való hivatkozás azt hangsúlyozza, hogy minden ajánlott pozíció tulajdonképpen egy terület, amelyen belül a játékvezetők a legnagyobb valószínűséggel optimalizálhatják hatékonyságukat. A zóna a körülményektől függően lehet nagyobb, kisebb vagy más formájú.

6. Helyezkedés meghatározott játékhelyzetekben

1. Helyezkedés – kezdőrúgás

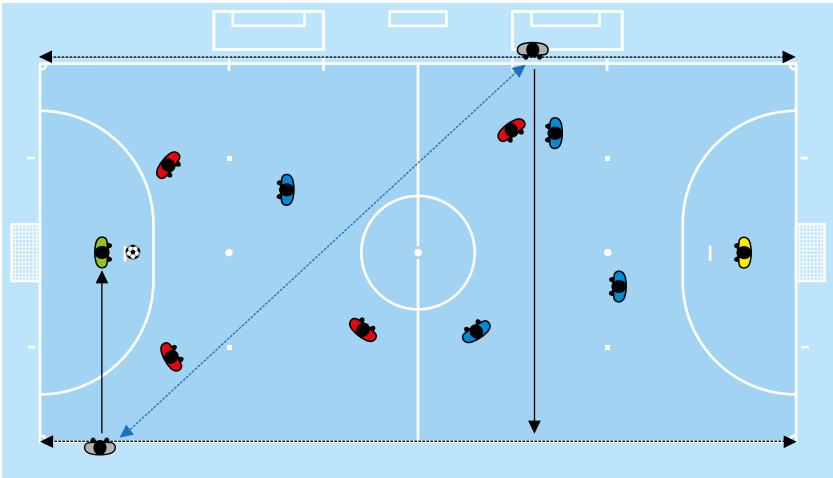
Az egyik játékvezetőnek minden kezdőrúgásnál a cserezónák elhelyezkedésével azonos oldalon, a felezővonaltól 1 méterre, a kezdőrúgást végző csapat térfelén kell helyezkednie, hogy ellenőrizze, hogy a kezdőrúgást a kialakított végrehajtással összhangban végzik el.

A másik játékvezetőnek a másik oldalon, a védő csapat utolsó előtti játékosával egy vonalban kell lennie.



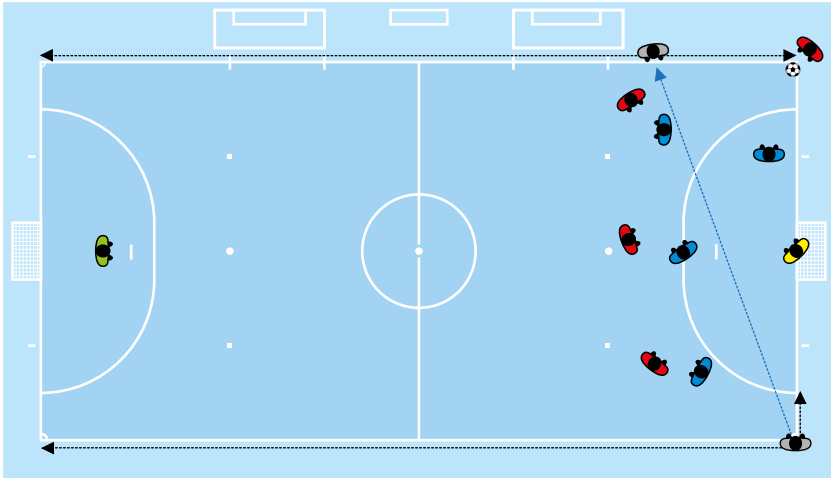
2. Helyezkedés – kidobás

1. Az egyik játékvezetőnek először ellenőriznie kell, hogy a labda a büntetőterületen belül van-e. Ha a labda nincs a területen belül, akkor a játékvezetők elkezdhetik a négy másodperc számolását, ha véleményük szerint a kapus készen áll a kidobás elvégzésére vagy taktikai okokból késlelteti a labda kézbevételét.
2. Amikor a labda a büntetőterületen belül van, az egyik játékvezetőnek a kapussal egy vonalban kell helyezkednie, hogy ellenőrizze, a kapus készen áll-e a labdajátékba hozatalára és az ellenfél csapat játékosai a büntetőterületen kívül vannak-e. A játékvezetők ezután jelzik a négy másodpercszámolását, ha csak még nem kezdték meg az előző pontnak megfelelően.
3. Végül a kidobást felügyelő, játéktéren lévő játékvezetőnek fel kell vennie egy mérkőzésvezetéshez alkalmas pozíciót, amely minden szempontból elsőbbséget élvez.

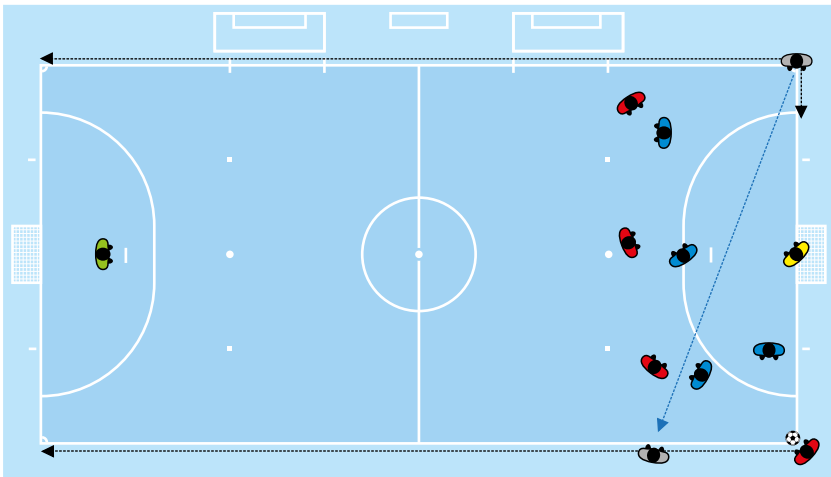


3. Helyezkedés – szögletűrúgás (1)

Szögletűrúgáskor a rúgás elvégzésének helyéhez közelebbi játékos az oldalvonalon helyezkedik, körülbelül 5 méteres távolságra a saroktól, ahonnan a rúgást végzik. Ennek a játékosnak ebből a pozícióból ellenőriznie kell, hogy a labda megfelelően van-e elhelyezve a sarokterületen belül és hogy a védő csapat játékosai legalább 5 méterre vannak-e a saroktól. A másik játékos a játéktér azonos végén, de a másik oldalon, az oldalvonal és a kapuvonal metszéspontjánál helyezkedik. Ez a játékos ebből a pozícióból figyeli a labdát és a játékosok viselkedését.



4. Helyezkedés – szögletűrúgás (2)

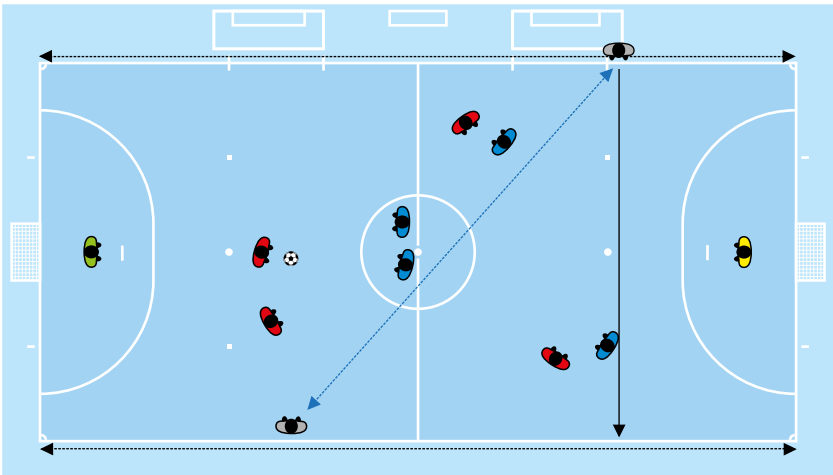


5. Helyezkedés – szabadrúgás (1)

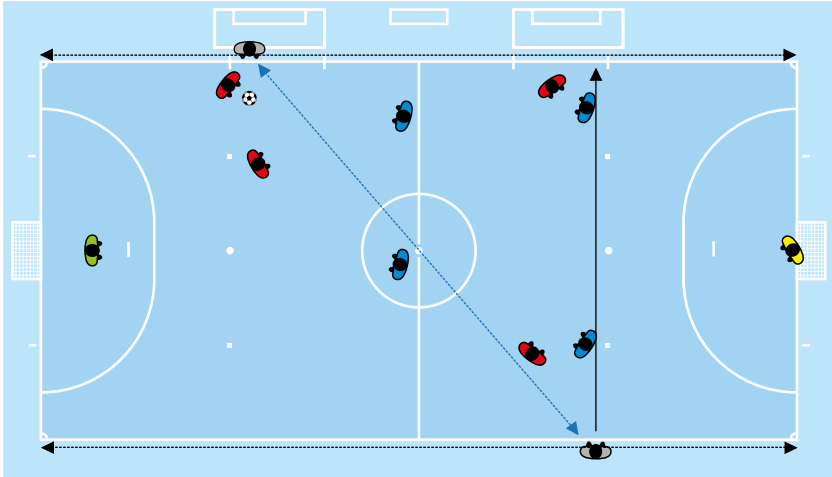
Szabadrúgáskor a közelebbi játékvezető azzal a hellyel egy vonalban helyezkedik, ahonnan a szabadrúgást el kell végezni és ellenőrzi a labda megfelelő elhelyezését, valamint figyeli a szabadrúgás elvégzésekor belépő játékosokat. A másik játékvezetőnek a védő csapat utolsó előtti játékosával vagy a kapuvonallal egy vonalban kell helyezkednie, amely minden szempontból elsőbbséget élvez. Mindkét játékvezetőnek készen kell állnia, hogy kövessék a labda útvonalát és az oldalvonal mentén a játéktér sarkai felé fussanak, ha egy közvetlen szabadrúgást a kapu felé rúgnak és nincsenek a kapuvonallal egy vonalban.



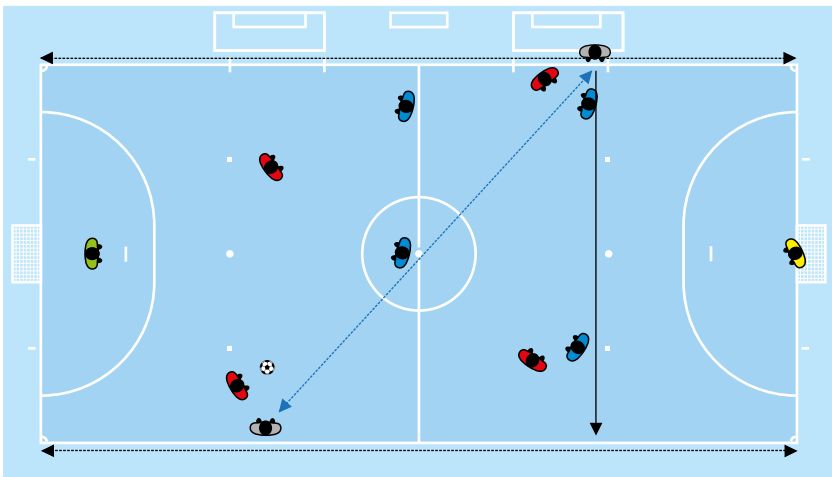
6. Helyezkedés – szabadrúgás (2)



7. Helyezkedés – szabadrúgás (3)

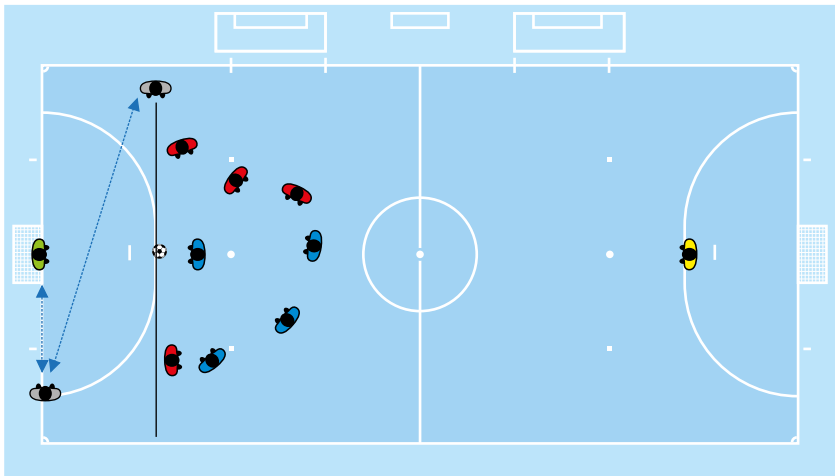


8. Helyezkedés – szabadrúgás (4)



9. Helyezkedés – büntetőrúgás

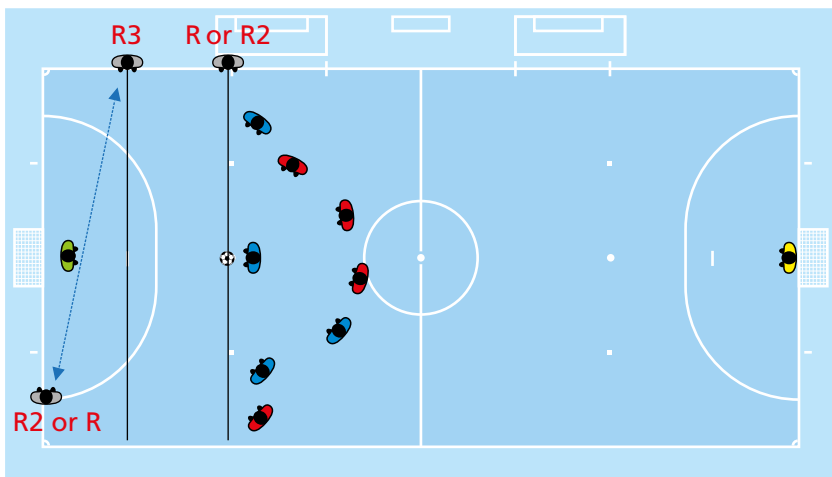
Az egyik játékos a büntetőpontonál egy vonalban, attól körülbelül 5 méteres távolságra helyezkedik és ellenőrzi a labda megfelelő elhelyezését, azonosítja a rúgót, valamint figyeli a rúgás elvégzésekor belépő játékosokat. Ez a játékos addig nem rendeli el a rúgás végrehajtását, amíg le nem ellenőrizte, hogy minden játékos helyezkedése megfelelő, amiben szükség esetén a másik játékos is segítheti őt. A másik játékosnak a kapuvonal és a büntetőterület metszéspontjánál kell helyezkednie és ellenőrizni, hogy a labda a kapuba jut-e. Ha a védő kapus elkövet egy, a 14. szabállyal összhangban álló szabálytalanságot, és nem szereznek gólt, akkor ennek a játékosnak bele kell fújni a sípba, hogy elrendelje a büntetőrúgás megismétlését.



10. Helyezkedés – sorfal nélküli szabadrúgás a tízméteres jelről

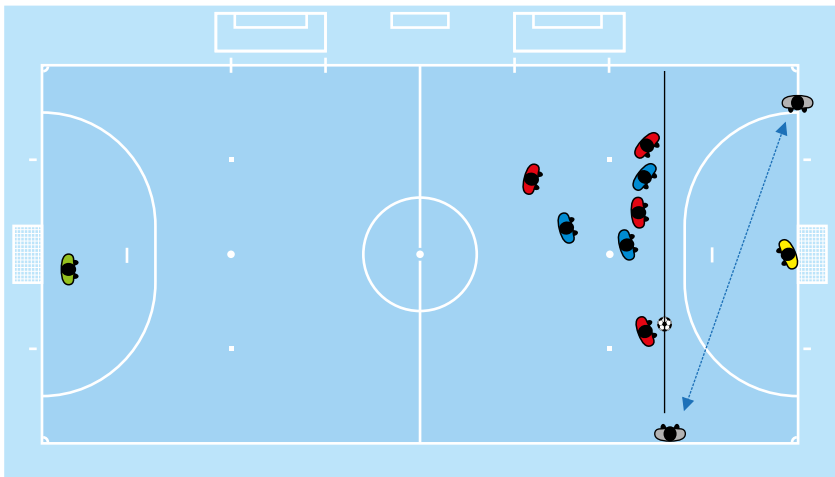
Az egyik játékvezető a tízméteres jellel egy vonalban helyezkedik, azonosítja a rúgót, valamint figyeli a rúgás elvégzésekor belépő játékosokat. Ez a játékvezető addig nem rendeli el a rúgás végrehajtását, amíg le nem ellenőrizte, hogy a játékosok helyezkedése és a labda elhelyezése megfelelő, amiben szükség esetén a másik játékvezető is segítheti őt. A másik játékvezetőnek a kapuvonal és a büntetőterület metszéspontjánál kell helyezkednie és ellenőrizni, hogy a labda a kapuba jut-e. Ha a védő kapus elkövet egy, a 13. szabállyal összhangban álló szabálytalanságot, és nem szereznek gólt, akkor ennek a játékvezetőnek bele kell fújni a sípba, hogy elrendelje a sorfal nélküli szabadrúgás megismétlését.

A harmadik játékvezető a büntetőterületen belüli jellel egy vonalban helyezkedik, amely a kapusok számára a tízméteres jeltől minimálisan betartandó 5 méteres távolságot jelzi, ahogy azt az 1. szabály tartalmazza.

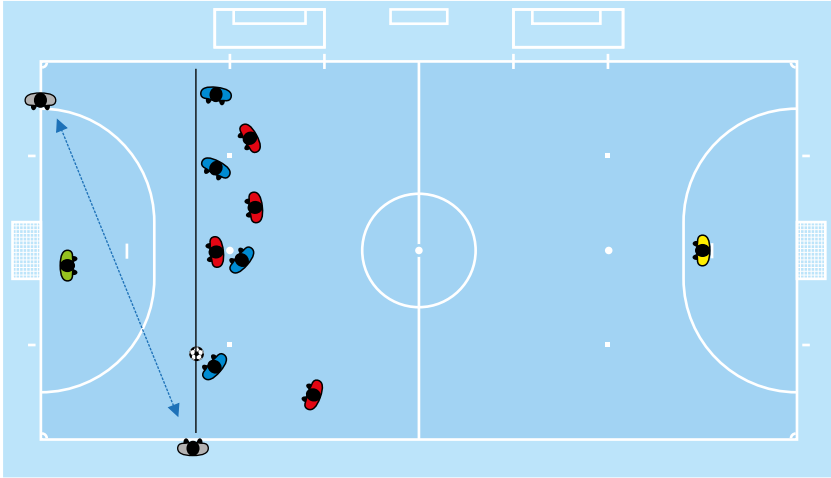


11. Helyezkedés – sorfal nélküli szabadrúgás, nem a tízméteres jelről (1)

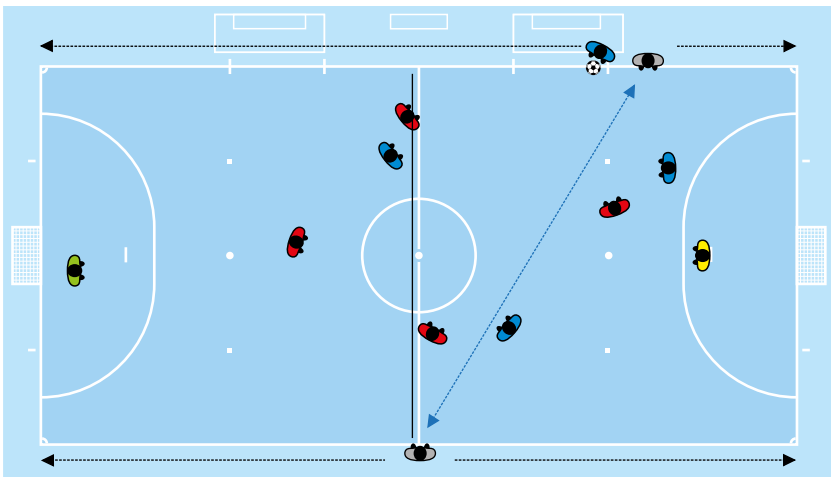
Az egyik játékos a labdával egy vonalban helyezkedik, ellenőrzi a labda megfelelő elhelyezését, azonosítja a rúgót, valamint figyeli a rúgás elvégzésekor belépő játékosokat. Ez a játékos addig nem rendeli el a rúgás végrehajtását, amíg le nem ellenőrizte, hogy a játékosok helyezkedése megfelelő, amiben szükség esetén a másik játékos is segítheti őt. A másik játékosnak a kapuvonal és a büntetőterület metszéspontjánál kell helyezkednie és ellenőrizni, hogy a labda a kapuba jut-e. Ha a védő kapus elkövet egy, a 13. szabállyal összhangban álló szabálytalanságot és nem szereznek gólt, akkor ennek a játékosnak bele kell fújni a sípba, hogy elrendelje a sorfal nélküli szabadrúgás megismétlését.



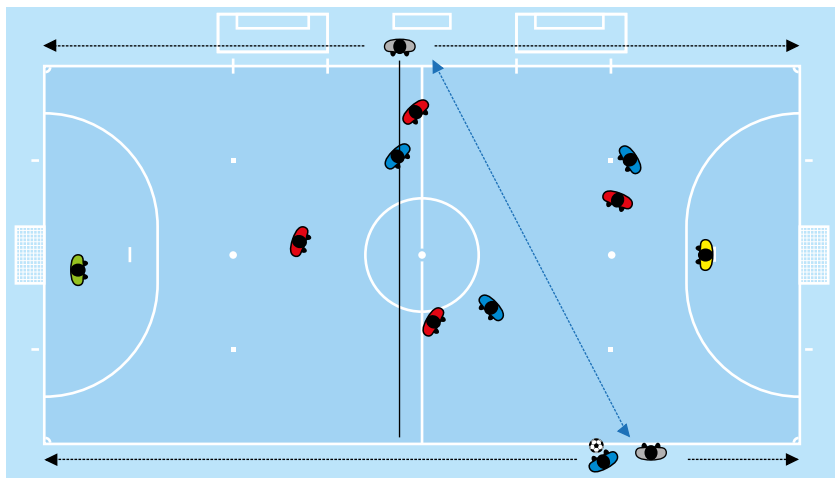
12. Helyezkedés – sorfal nélküli szabadrúgás, nem a tízméteres jelről (2)



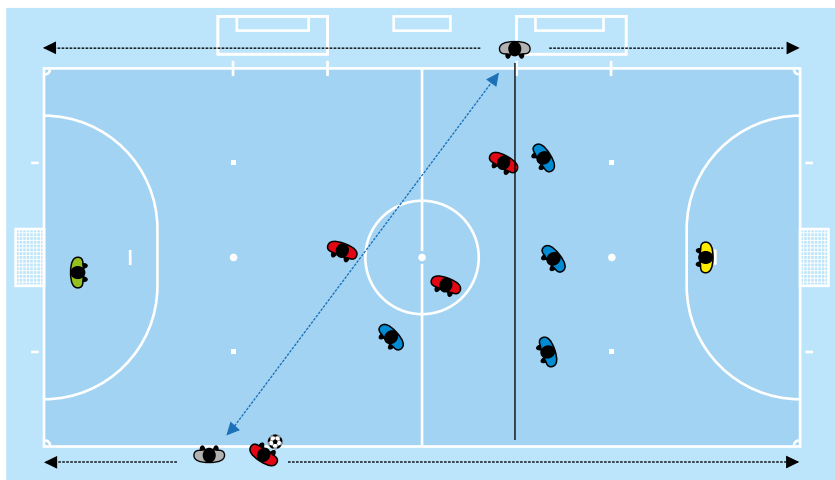
13. Helyezkedés – oldalrúgás (1)



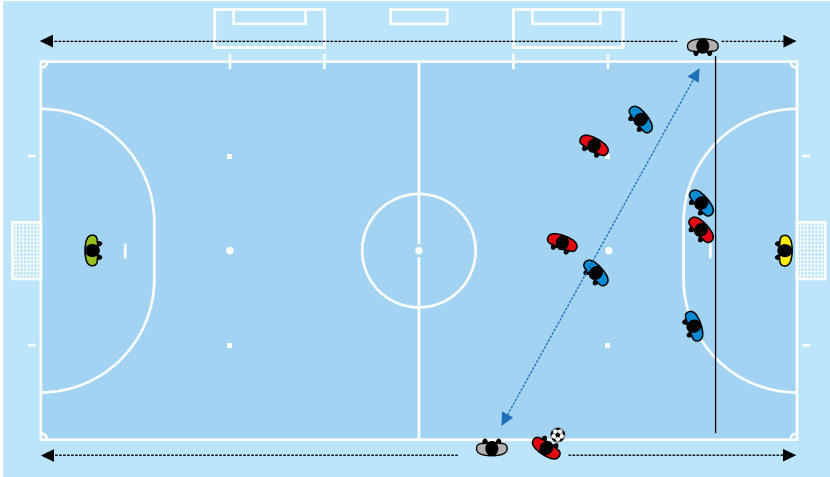
14. Helyezkedés – oldalrúgás (2)



15. Helyezkedés – oldalrúgás (3)

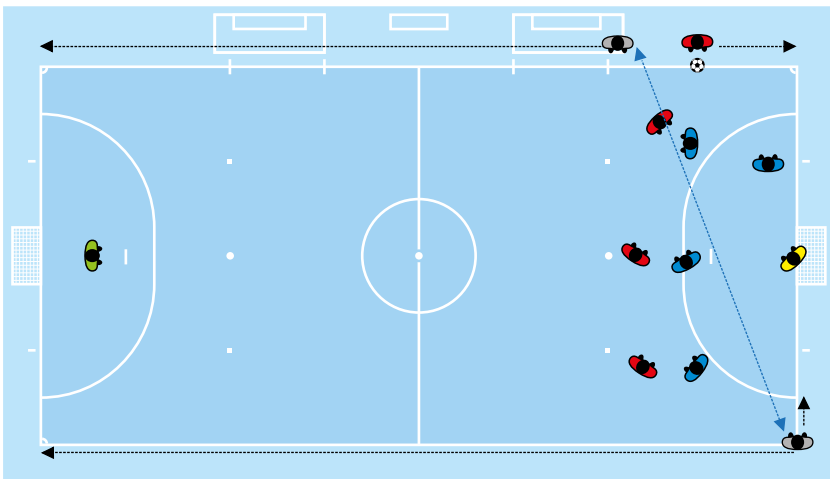


16. Helyezkedés – oldalrúgás (4)



17. Helyezkedés – oldalrúgás (5)

A sarokív közelében, a támadó csapat javára megítélt oldalrúgás közben az oldalrúgás elvégzésének helyéhez közelebbi játékos körülbelül 5 méter távolságban marad. Ez a játékos ebből a pozícióból ellenőrzi, hogy az oldalrúgást a végrehajtásával összhangban végzik-e el, és hogy a védő csapat játékosai legalább 5 méterre vannak-e attól a ponttól, ahonnan az oldalrúgást végzik. A másik játékos a játéktér azonos végén, de a másik oldalon, az oldalvonal és a kapuvonal metszéspontjánál helyezkedik. Ez a játékos ebből a pozícióból figyeli a labdát és a játékosok viselkedését.



18A. Helyezkedés – büntetőpontról végzett rúgások egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc győzteseinek meghatározására (tartalék játékvezető asszisztens nélkül)

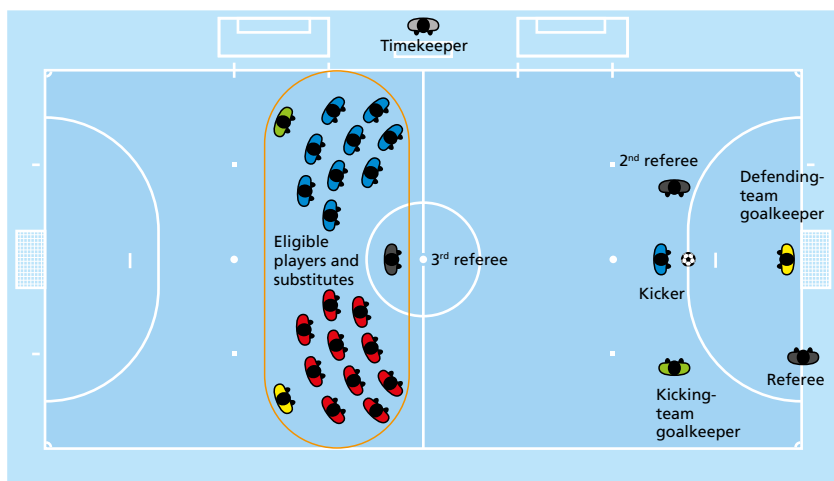
A játékvezető a kaputól körülbelül 2 méterre, a kapuvonalon helyezkedik. Legfontosabb kötelessége, hogy ellenőrizze, a labda áthaladt-e a kapuvonalon, és hogy a kapus engedelmeskedik-e a 14. szabály rendelkezéseinek.

Amikor egyértelmű, hogy a labda áthaladt a kapuvonalon, akkor a játékvezetőnek szemkontaktust kell létesítenie a második játékvezetővel, hogy ellenőrizze, nem követtek-e el szabálytalanságot.

A második játékvezető a büntetőponttal egy vonalban, attól körülbelül 3 méter távolságra helyezkedik, hogy ellenőrizze a labda megfelelő elhelyezését és a rúgó csapat kapusának megfelelő helyezkedését. A játékvezető megfújja a sípot a rúgás elvégzéséhez.

A harmadik játékvezető a kezdőkörben helyezkedik, hogy felügyelje mindkét csapat további rúgásra jogosult játékosait és cserejátékosait.

Az időmérő az időmérő asztalnál helyezkedik és biztosítja, hogy a rúgások elvégzéséből kizárt összes játékos és a csapatvezetők megfelelően viselkedjenek, és visszaállítja az eredményjelzőt 0-0-ra és rögzíti a rúgások kimenetelét az eredményjelzőn.



A mérkőzés minden hivatalos személye feljegyzést készít az elvégzett rúgásokról és az azokat végző játékosok mezszámáról.

18B. Helyezkedés – büntetőpontról végzett rúgások egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc győzteseinek meghatározására (tartalék játékvezető asszisztenssel)

Ha ki van jelölve tartalék játékvezető asszisztens, akkor a mérkőzés hivatalos személyeinek helyezkedése a következő:

A játékvezető a kaputól körülbelül 2 méterre, a kapuvonalon helyezkedik. Legfontosabb kötelessége, hogy ellenőrizze, a labda áthaladt-e a kapuvonalon, és hogy a kapus engedelmeskedik-e a 14. szabály rendelkezéseinek.

Amikor egyértelmű, hogy a labda áthaladt a kapuvonalon, akkor a játékvezetőnek szemkontaktust kell létesítenie a második és a harmadik játékvezetővel, hogy ellenőrizze, nem követtek-e el szabálytalanságot.

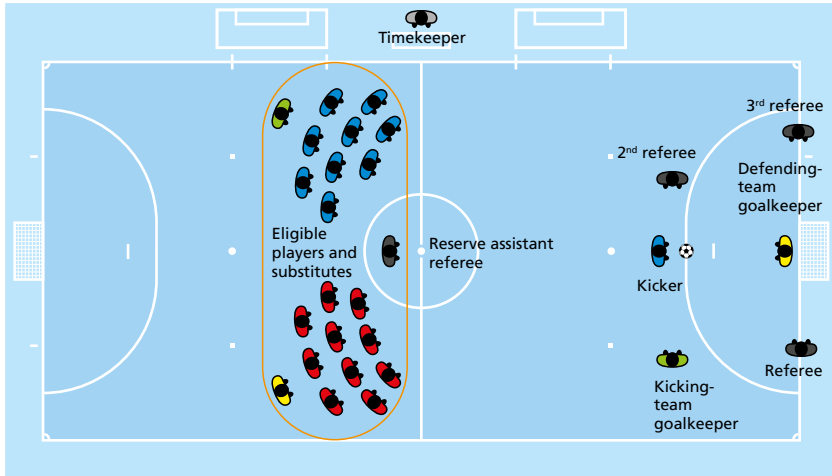
A második játékvezető a büntetőponttal egy vonalban, attól körülbelül 3 méter távolságra helyezkedik, hogy ellenőrizze a labda megfelelő elhelyezését és a rúgó csapat kapusának megfelelő helyezkedését. A játékvezető megfújja a sípot a rúgás elvégzéséhez.

A harmadik játékvezető a kaputól körülbelül 2 méterre, a játékvezetővel ellentétes oldalon, a kapuvonalon helyezkedik. Legfontosabb kötelessége, hogy ellenőrizze, a labda áthaladt-e a kapuvonalon, és hogy szükség esetén segítsen a játékvezetőnek.

A tartalék játékvezető asszisztens a kezdőkörben helyezkedik, hogy felügyelje mindkét csapat további rúgásra jogosult játékosait és cserejátékosait.

Az időmérő az időmérő asztalnál helyezkedik, hogy:

- biztosítsa, hogy a rúgások elvégzéséből kizárt összes játékos és cserejátékos, és a csapatvezetők megfelelően viselkedjenek;
- visszaállítsa az eredményjelzőt 0-0-ra és rögzítse a rúgások kimenetelét az eredményjelzőn.



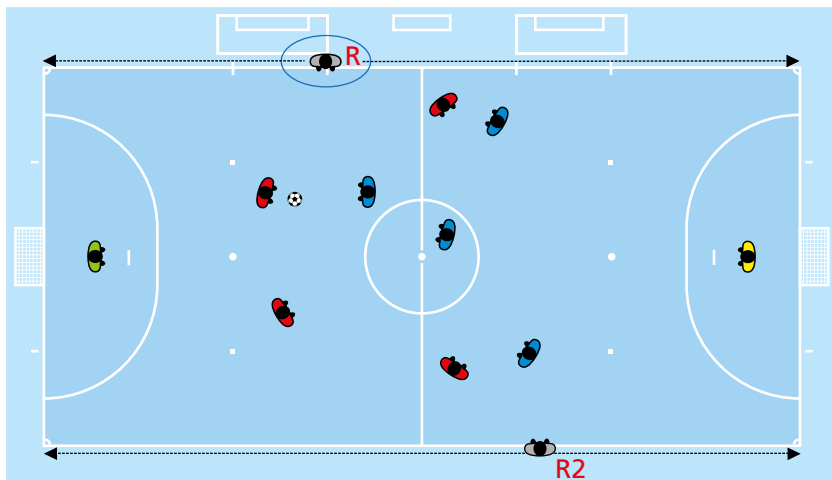
A mérkőzés minden hivatalos személye feljegyzést készít az elvégzett rúgásokról és az azokat végző játékosok mezszámáról.

19. Helyezkedés – a játéktéren lévő játékvezetők oldalcseréje

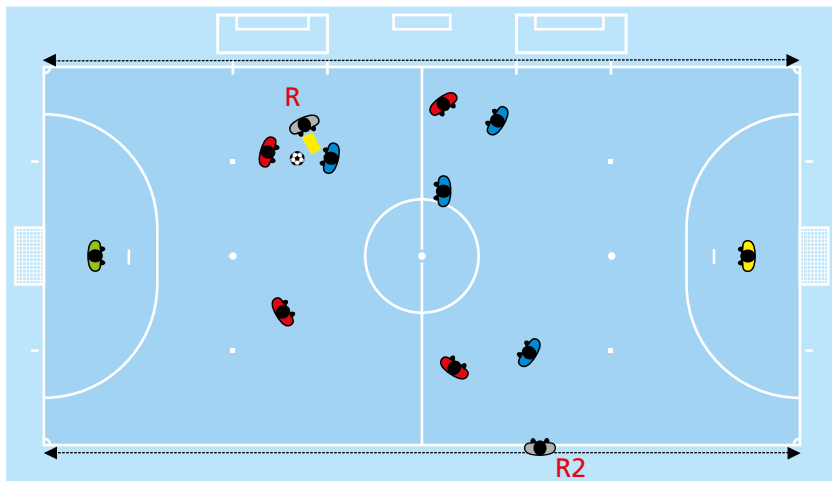
A játékvezetők oldalt cserélhetnek a játéktéren, ha véleményük szerint ez pozitívan fog hatni a játékra. A játékvezetőknek azonban figyelembe kell venniük a következőket:

- Tilos oldalt cserélniük, amikor a labda játékban van.
- Alapvetően csak akkor kell oldalt cserélniük, amikor a kispad oldalán lévő játékvezető sárga/piros lapot mutat fel vagy bármilyen más kritikus döntést hoz, amely az egyik vagy mindkét csapat kritikáját vagy eltérő véleményének kifejezését eredményezheti.
- Általában a sárga/piros lapot felmutató játékvezető dönti el, hogy oldalt cserélnek-e.
- A helycserét követően mindig a kispad oldalán lévő játékvezető jelzi a játék újraindítását.
- A játékvezetők visszatérhetnek a „normális” oldalaikra, amikor a játék lehetővé teszi.

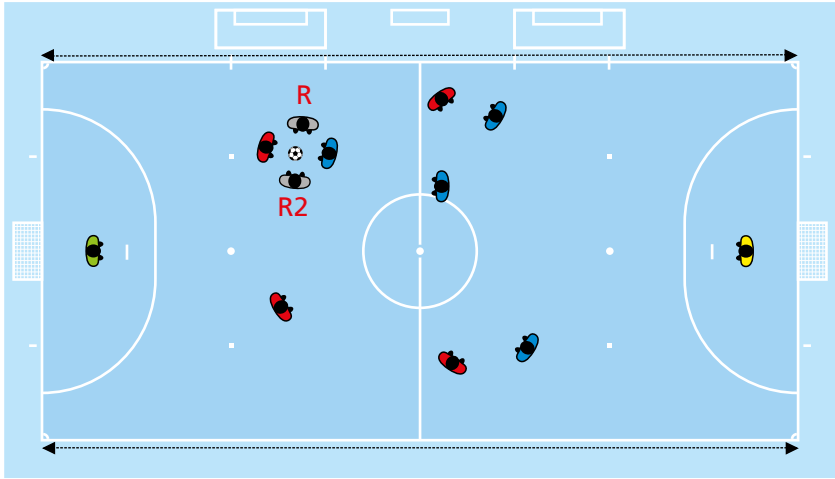
Példa



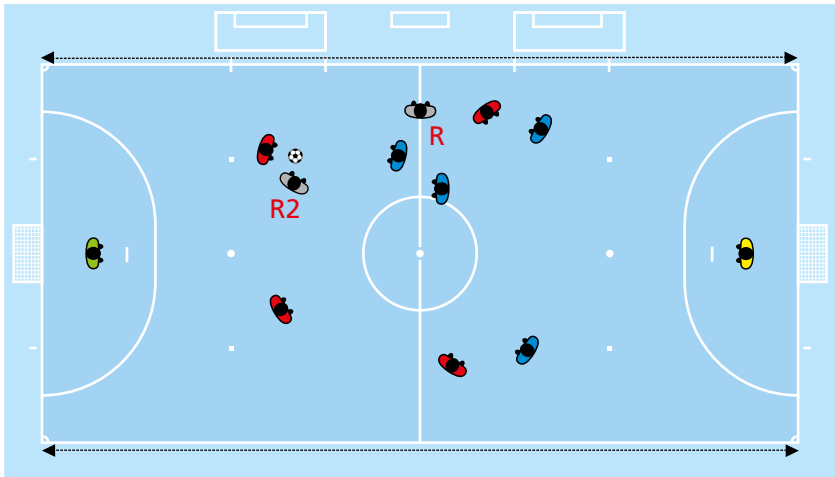
1) A kispadhoz közeli játékos szabálytalanság miatt a sípba fúj.



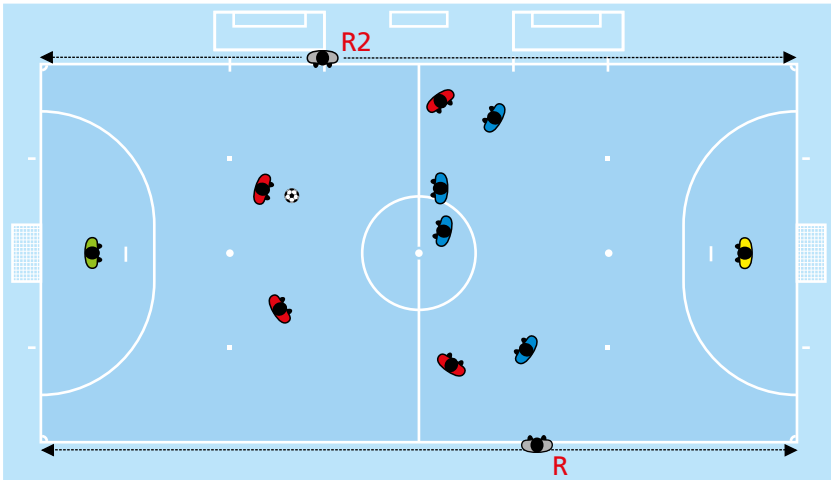
2) Az a játékos, aki megfújta a sípot, arra a helyre megy, ahol elkövették a szabálytalanságot, hogy sárga/piros lapot mutasson fel.



3) A másik játékvezető arra a helyre megy, ahol a szabálytalanságot elkövették, hogy segítsen felügyelni a szituációt (a játékosokat és a labdát).



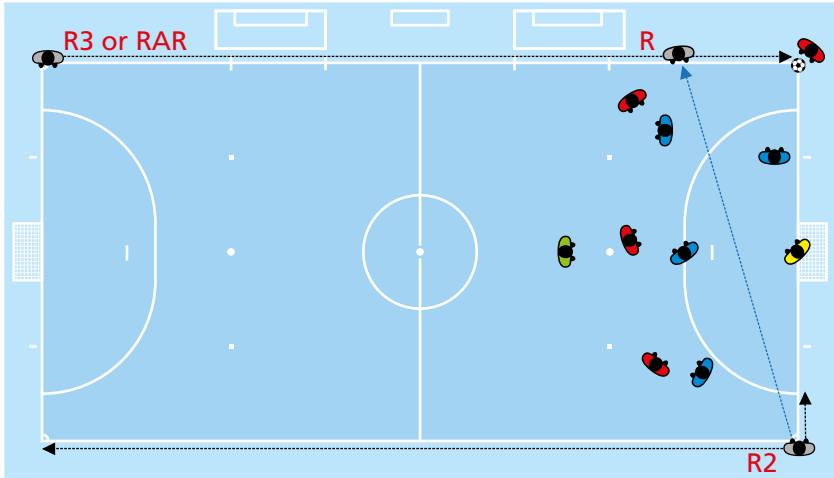
4) Az a játékvezető, aki felmutatta a sárga/piros lapot, az időmérő asztala felé megy, hogy tájékoztassa a mérkőzés további hivatalos személyeit a vétkes játékos mezszámáról. A jelzést a felezővonalról, körülbelül 5 méterre az időmérő asztaltól kell bemutatni.



5) A játékosok oldalcsereét követően újraindítják a játékot. A játékot jelenleg a kispad oldalán lévő játékos a síp megfújásával indítja újra.

20. Helyezkedés – harmadik játékos (vagy tartalék játékos- asszisztens), amikor az egyik vagy mindkét csapat vészkapussal játsszik

Amikor egy csapat vészkapussal játszik, a harmadik játékos (vagy a tartalék játékos-
asszisztens) felügyeli ennek a csapatnak a kapuvonalát, amikor az támad. Ha gólt szereznek a támadó csapat térfelén, akkor a
harmadik játékos (vagy a tartalék játékos-
asszisztens) a jóváha-
gyott jelzés használatával tájékoztatja a többi játékos-
vezetőt.



Ha mindkét csapat vészkapussal játszik és harmadik játékos, valamint tartalék játékos-
asszisztens is rendelkezésre áll, akkor a harmadik játékos-
vezetőnek kell felügyelnie az egyik csapat kapuvonalát és a tartalék játékos-
asszisztensnek kell felügyelnie a másik kapuvonalat.

ÉRTELMEZÉS ÉS AJÁNLÁSOK

3. SZABÁLY – A játékosok

Ha egy játékos, aki az egyik játékvezető engedélyével a játéktéren kívül van és nem cserélték le, visszatér a játéktérre az egyik játékvezető engedélye nélkül és elkövet egy másik, figyelmeztetéssel járó szabálytalanságot, akkor a játékost ki kell állítani két figyelmeztetéssel járó szabálytalanság miatt, például, ha a játékos az egyik játékvezető engedélye nélkül belép és felelőtlenül elgáncsolja ellenfelét. Ha a játékos ezt a szabálytalanságot túlzott erővel követi el, akkor közvetlenül ki kell őt állítani.

Nem tekintjük úgy, hogy egy játékos szabálytalankodott, ha véletlenül átlépi a játéktér határolóvonalainak egyikét vagy ha játékbeli mozgásának részeként elhagyja a játéktér.

Cserejátékosok

Ha egy cserejátékos a csere végrehajtásának megsértésével belép a játéktérre vagy játéktérre lépése miatt csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszik, akkor a játékvezetőknek – a mérkőzés további hivatalos személyeinek segítségével – ragaszkodniuk kell a következő útmutatásokhoz:

- Állítsák meg a játékot, bár nem azonnal, ha előnyszabály alkalmazható.
- Figyelmeztessék a cserejátékost sportszerűtlen viselkedésért, ha csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszik, vagy a csere végrehajtásának megsértéséért, ha a cserét nem szabályosan hajtották végre.
- A cserejátékosnak a mérkőzés következő megállításkor el kell hagynia a játéktér, ha azelőtt nem távozott – hogy befejezze a csere végrehajtását, ha ez volt a szabálytalanság oka, vagy hogy a technikai zónába menjen, ha csapata a megengedettnél eggyel több játékosal játszott.
- Ha a játékvezetők előnyszabályt alkalmaznak:
 - meg kell állítaniuk a játékot, amint a cserejátékos csapata birtokolja a labdát, és közvetett szabadrúgással kell újraindítaniuk az ellenfél csapat javára arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve, ha a labda a játék megállításkor a büntetőterületen belül volt (lásd a 13. szabályt);
 - és azután a cserejátékos csapata elkövet egy közvetett szabadrúgással, közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálytalanságot, akkor azzal kell szankcionálniuk a cserejátékos csapatát, hogy megítélik a megfelelő újraindítást az ellenfél csapat javára. Ha szükséges, akkor az elkövetett szabálytalansághoz tartozó fegyelmezési intézkedést is alkalmazzák;

- és azután a játék azért állt meg, mert a cserejátékos csapatának ellenfelei szabálytalanságot követtek el vagy a labda játékon kívülre kerül, akkor a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítaniuk a cserejátékos csapatának ellenfelei javára. Ha szükséges, akkor az elkövetett szabálytalansághoz tartozó fegyelmezési intézkedést is alkalmaznak.
- Ha egy benevezett cserejátékos a mérkőzés kezdetén egy benevezett játékos helyett a játéktérre lép és a játékvezetőket vagy a mérkőzés további hivatalos személyeit nem tájékoztatták erről a cseréről, akkor a játékvezetők:
 - engedik, hogy a benevezett cserejátékos folytassa a mérkőzést;
 - nem kell fegyelmezési szankciót alkalmazniuk a benevezett cserejátékoskal szemben;
 - jelentik az incidenst az illetékes hatóságoknak.
- Ha egy cserejátékos a játéktérre lépése előtt elkövet egy kiállításal járó szabálytalanságot, akkor csapata játékosainak létszámát nem kell csökkenteni, és helyette egy másik cserejátékos vagy a lecserélt játékos is játéktérre léphet.

A játéktér engedélyezett elhagyása

A normál cserén kívül egy játékos a következő szituációkban bármely játékvezető engedélye nélkül elhagyhatja a játéktérre:

- játékbeli mozgása részeként, amelyből a játékos azonnal visszatér a játéktérre, például, hogy megjátssza a labdát vagy kicselezze az ellenfelét. Nem engedélyezett azonban, hogy egy játékos elhagyja a játéktérre és az ellenfelek megtévesztése céljából az egyik kapu mögé mozogjon, mielőtt visszatérne a játéktérre; ha ez történik, akkor a játékvezetők állítsák meg a játékot, ha nem tudnak előnyszabályt alkalmazni. Ha megállították a játékot, akkor azt közvetett szabadrúgással kell újraindítaniuk. A játékost figyelmeztetni kell, mert a játékvezetők engedélye nélkül elhagyta a játéktérre.
- sérülés következtében. A játékosnak az egyik játékvezető engedélyére van szüksége a játéktérre való visszatéréshez, ha a játékost nem cserélték le. Ha a játékosnak vérző sérülést szenved, akkor a vérzést el kell állítani, mielőtt a játékos visszatér a játéktérre, és a játékost a játékvezetőknek vagy a mérkőzés egyik további hivatalos személyének ellenőriznie kell.
- felszerelését megigazítani vagy visszavenni. A játékosnak az egyik játékvezető engedélyére van szüksége a játéktérre való visszatéréshez, ha a játékost nem cserélték le, és a játékvezetőknek vagy a mérkőzés egyik további hivatalos személyének ellenőriznie kell a felszerelést, mielőtt a játékos visszatér a mérkőzésre.

A játéktér engedély nélküli elhagyása

Ha egy játékos a játékvezetők engedélye nélkül és a futsal játékszabályai-ban nem engedélyezett ok miatt hagyja el a játékteret, akkor az időmérő vagy a harmadik játékvezető megszólaltatja az akusztikus jelet, hogy tájékoztassa a játékvezetőket, ha előnyszabály nem alkalmazható. Ha szükséges a játék megállítása, akkor a játékvezetők azzal szankcionálják a vétkes játékos csapatát, hogy közvetett szabadrúgást ítélnék az ellenfél csapat javára. Ha előnyszabályt alkalmaztak, akkor az időmérőnek vagy a harmadik játékvezetőnek a következő játékmegállításkor meg kell szólaltatnia az akusztikus jelet. A játékost figyelmeztetni kell, mert a játékvezetők engedélye nélkül elhagyta a játékteret.

A játékosok minimális létszáma

Bár egy mérkőzés nem kezdhető el, ha bármely csapat kevesebb mint három főből áll, egy mérkőzéshez szükséges játékosok, a cserejátékosokat is beleértve, minimális létszáma a labdarúgó szövetségek belátására van bízva.

Egy mérkőzés nem folytatható, ha bármely csapatnak háromnál kevesebb játékosa van. Ha azonban egy csapatnak azért van háromnál kevesebb játékosa, mert egy vagy több játékos szándékosan elhagyta a játékteret, akkor a játékvezetőknek nem kötelező azonnal megállítaniuk a mérkőzést, és alkalmazhatnak előnyszabályt. Ilyen esetekben a játékvezetőknek tilos újraindítani a mérkőzést a játék megállítása után, ha az egyik csapatnak nincs meg a minimális számú három játékosa.

Frissítők

A játékvezetőknek engedniük kell, hogy a játékosok frissítőt vegyenek magukhoz időkérés közben vagy játékmegállítás közben, de kizárólag a játéktéren kívül aztért, hogy az ne legyen nedves. Nem engedélyezett, hogy folyadékot tartalmazó zacskókat vagy bármilyen más flakonokat dobjanak a játéktérre.

Kiállított játékosok

Ha egy játékos a félidei szünetben vagy a hosszabbítás bármely félidejének kezdése előtt kiállítással járó szabálytalanságot követ el, akkor a vétkes csapat a következő félidőt eggyel kevesebb játékosal kezdi a játéktéren.

5. SZABÁLY – A játékvezetők

Jogok és kötelességek

A futsal egy versenysport és a játékvezetőknek meg kell érteniük, hogy a játékosok közötti fizikai érintkezés normális és a játék elfogadható része. Mindazonáltal, ha a játékosok nem tisztelik a futsal játékszabályait és fair play szellemiségét, akkor a játékvezetők biztosítják ezek tiszteletben tartását azáltal, hogy megfelelő intézkedéseket hoznak.

A játékvezetőknek jogukban áll figyelmeztetni vagy kiállítani a játékosokat és a csapatvezetőket a félidei szünetben és a mérkőzés befejezése után, csakúgy, mint a hosszabbítás és a büntetőpontról végzett rúgások közben.

Előnyszabály

A játékvezetők bármikor alkalmazhatnak előnyszabályt, ha egy szabálytalanság történik és a futsal játékszabályai kifejezetten nem tiltják az előnyszabály alkalmazását. Alkalmazható előnyszabály, ha például egy kapus úgy dönt, hogy gyorsan elvégez egy kidobást, miközben ellenfelek vannak a büntetőterületen belül; viszont nem alkalmazható előnyszabály, amikor egy oldalrúgást szabálytalanul végeznek el.

Előnyszabály alkalmazása nem engedélyezett a négy másodperces szabály megsértésekor, hacsak nem a kapus követi el a szabálytalanságot a saját térfelén, amikor a labda már játékban van és a kapus csapata azonnal elveszíti a labdabirtoklást. Az ezt a szabályt érintő maradék esetekben (szabadrúgásoknál, oldalrúgásoknál, kidobásoknál és szöglet Rúgásoknál) a játékvezetők nem alkalmazhatnak előnyszabályt.

A játékvezetők a következő körülményeket vegyék figyelembe, annak eldöntésekor, hogy alkalmaznak-e előnyszabályt:

- A szabálytalanság súlyossága: ha a szabálytalanság kiállítást von maga után, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot és ki kell állítaniuk a játékosokat, hacsak nincs lehetőség a gólszerzésre.
- A hely, ahol a szabálytalanságot elkövették: minél közelebb van az ellenfél kapujához, annál eredményesebb lehet az előnyszabály.
- Az azonnali ígéretes támadás esélyei.
- Tilos, hogy az elkövetett szabálytalanság egy csapat hatodik vagy azt követő halmozott szabálytalansága legyen, hacsak nincs gólszerzési lehetőség a gólszerzésre.
- A mérkőzés légköre.

Az eredeti szabálytalanság büntetésével kapcsolatos döntést néhány másodpercen belül meg kell hozni, de nincs lehetőség visszamenni, ha

előzőleg a hozzá tartozó jelzést nem alkalmazták vagy új játékszakaszk kezdődött.

Ha a szabálytalanság figyelmeztetést von maga után, akkor azt a következő játékmegállításkor kell kiosztani. Mindazonáltal, ha csak nincs egyértelmű előnyszabály, akkor ajánlott, hogy a játékvezetők állítsák meg a játékot és azonnal figyelmeztessék a játékost. Ha a figyelmeztetést nem osztják ki a következő játékmegállításkor, akkor azt később már nem lehet felmutatni.

Ha egy szabálytalanság után közvetett szabadrúgással kell újraindítani a játékot, akkor a játékvezetőknek előnyszabályt kell alkalmazniuk, hogy biztosítsák a játék folyamatosságát, feltéve, hogy ez nem vezet semmilyen megtorláshoz és nem hozza hátrányba azt a csapatot, amely ellen a szabálytalanságot elkövették.

Egynél több, egy időben történő szabálytalanság

Ahol egy időben több szabálytalanságot követnek el, a játékvezetők a súlyosabb szabálytalanságot büntetik a szankció, az újraindítás, a fizikai súlyosság és a taktikai hatás szempontjaiból.

Ha az elkövetett szabálytalanságok közvetlen szabadrúgással büntetendők, akkor a játékvezetők elrendelik a hozzájuk tartozó halmozott szabálytalanságok feljegyzését.

Külső beavatkozás

A játékvezetők megállítják a játékot, ha egy néző belefúj egy sípba és véleményük szerint ez a cselekedet zavarja a játékot, például, ha egy játékos felveszi a labdát a kezeivel. Ha a játékot megállították, akkor labdajárással kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításkor volt, kivéve, ha ez a védő csapat büntetőterületén belül volt és a labdát utoljára a támadó csapat érintette (lásd a 8. szabályt).

Négy másodperc számolása, amikor a labda játékban van

Az egyik játékvezetőnek minden esetben jól láthatóan végre kell hajtania a négy másodperc számolását, amikor az egyik csapat kapusa a saját térfelén birtokolja a játékban lévő labdát.

A játék újraindítása

A játékvezetőknek különösképpen biztosítaniuk kell a játék újraindításának gyors végrehajtását és tilos engedniük az újraindítások (oldalrúgások, kidobások, szögletűrúgások és szabadrúgások) taktikai okokból történő késleltetését. Ahol az újraindításokat szabályszerűen hajtják végre, ott elkezdődik a négy másodperc számolása és nem szükséges a síp használata.

ta. Ha a játékvezetők úgy gondolják, hogy az újraindítást taktikai okokból késleltetik, akkor meg kell fújniuk a sípot és azután el kell kezdeniük a négy másodperc számolását, attól függetlenül, hogy az újraindítást végző játékos készen áll-e vagy sem. Olyan esetekben, amelyekre a négy másodperc számolása nem vonatkozik (kezdőrúgások és büntetőrúgások), az újraindítást késleltető bármely játékost figyelmeztetni kell.

Labdákat tartó személyek helyezkedhetnek el a játéktér körül, hogy elősegítsék az újraindításokat és a játék fejlődését.

A síp használata

A síp használata kötelező:

- kezdőrúgásokhoz:
 - hogy elkezdjék a játékot (első és második félidő és ha szükséges, akkor a hosszabbítás első és második félideje);
 - hogy újraindítsák a játékot gól után;
- a játék megállításához:
 - hogy szabadrúgást vagy büntetőrúgást ítéljenek;
 - hogy felfüggeszzenek vagy beszüntessenek egy mérkőzést, illetve, hogy megerősítsék az időmérő akusztikus jelét a félidő befejezésekor;
- a játék újraindításához:
 - szabadrúgásoknál, hogy biztosítsák, hogy a védő csapat játékosai betartják a szükséges távolságot;
 - tízméteres jelről végzett rúgásoknál;
 - sorfal nélküli szabadrúgásoknál;
 - büntetőrúgásoknál;
- a játék újraindításához, miután megállították amiatt:
 - hogy helytelen magatartásért sárga vagy piros lapot osszanak ki;
 - mert egy vagy több játékos megsérült.

A síp használata nem szükséges, hogy:

- megállítsák a játékot:
 - kidobás, szöglerúgás vagy oldalrúgás esetén (viszont kötelező, ha a szituáció nem egyértelmű);
 - gól esetén (viszont kötelező, ha nem egyértelmű, hogy a labda a kapuba került);
- újraindítsák a játékot:
 - szabadrúgás esetén, ha a minimális 5 méteres távolságot nem kérik, vagy ha a rúgó ellenfelének csapata még nem követett el hat halmozott szabálytalanságot;
 - kidobás, szöglerúgás vagy oldalrúgás esetén, ha a minimális 5 méteres távolságot nem kérik;
- újraindítsák a játékot labdaejtéssel.

A síp túl gyakori használata azt eredményezi, hogy csökken a hatása, amikor valóban szükség lenne rá. Amikor egy szabadrúgást, oldalrúgást vagy szögletűrúgást végző csapat kéri, hogy a védő csapat játékosai tartsák be a szükséges távolságot (vagy kidobás végrehajtásakor a megfelelő helyezkedést), akkor a játékvezetőknek egyértelműen tájékoztatniuk kell a játékosokat, hogy a játékot síp után indíthatják újra. Ha ezekben az esetekben egy játékos a játékvezetők sípja előtt újraindítja a játékot, akkor a játékost figyelmeztetni kell a játék újraindításának késleltetéséért.

Ha játék közben az egyik játékvezető tévedésből sípol, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, ha véleményük szerint ez a cselekedet zavarta a játékot. Ha a játékvezetők megállítják a mérkőzést, akkor a játékot labdaejtéssel kell újraindítaniuk arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha ez a védő csapat büntetőterületén belül volt és a labdát utoljára a támadó csapat érintette (lásd a 8. szabályt). Ha a síp hangja nem zavarja a játékot, akkor a játékvezetők adhatnak egyértelmű jelzéseket a játék folytatására.

Testbeszéd

A testbeszéd egy eszköz, amelyet a játékvezetők arra használnak, hogy:

- segítsék magukat a mérkőzés vezetésében;
- kifejezzék a hatáskörüket és mutassák önuralmukat.

A testbeszéd nem a döntések indoklásának eszköze.

Sérülések

A játékosok testi épsége rendkívüli fontossággal bír, és a játékvezetőknek segíteniük kell az egészségügyi személyzet munkáját, különösképpen nagyon súlyos sérülések és/vagy fejsérülések vizsgálata esetén. Ez magában foglalja az elfogadott vizsgálati/kezelési protokollok tiszteletben tartását és elősegítését.

Általános útmutatóként azonban az újraindítást ne késleltessék 20-25 másodpercnél tovább attól a ponttól, hogy mindenki készen áll a játék újraindítására, kivéve a nagyon súlyos sérülések és/vagy a fejsérülések vizsgálatának eseteit.

6. SZABÁLY – A mérkőzés további hivatalos személyei

Kötelességek és felelősségek

A harmadik játékvezető és az időmérő segíti a játékvezetőket, hogy a futsal játékszabályaival összhangban vezessék a mérkőzést. Minden más, a mérkőzés folyamatát is magában foglaló dologban segítik a játékveze-

tőket, a játékvezetők kérése és útmutatása alapján. Ez általában olyan dolgokat foglal magában, mint:

- a játéktér, a felhasznált labdák és a játékosok felszerelésének ellenőrzése;
- a felszereléssel és a vérzéssel kapcsolatos problémák megoldásának megállapítása;
- a csere végrehajtásának ellenőrzése;
- tartalékfeljegyzés készítése az időről, a gólokról, a halmozott szabálytalanságokról és a helytelen viselkedésről.

A játékvezető asszisztensek helyezkedése és a csapatmunka

1. Kezdőrúgás

A harmadik játékvezető az időmérő asztalnál helyezkedik és ellenőrzi, hogy a cserejátékosok, a csapatvezetők és más személyek megfelelően helyezkednek-e.

Az időmérő az időmérő asztalnál helyezkedik és ellenőrzi, hogy a kezdőrúgást szabályosan végzik-e el.

2. Általános helyezkedés a mérkőzés közben

A harmadik játékvezető ellenőrzi, hogy a cserejátékosok, a csapatvezetők és más személyek megfelelő helyzetben vannak-e. Ha szükséges, akkor ennek érdekében, a játéktérre való belépés nélkül mozoghat az oldalvonal mentén.

Az időmérő az időmérő asztalnál helyezkedik és biztosítja az időmérő eszköz megállítását és elindítását a játék alakulásával összhangban.

3. Cserék

A harmadik játékvezető ellenőrzi, hogy a cserejátékosok felszerelése megfelelő-e, és hogy a cserék végrehajtása szabályos-e. Ha szükséges, akkor ennek érdekében, a játéktérre való belépés nélkül mozoghat az oldalvonal mentén.

4. Büntetőpontról végzett rúgások

Ahol nincs tartalék játékvezető asszisztens, ott a harmadik játékvezetőnek, a rúgásra jogosult játékosokkal és cserejátékosokkal együtt a játéktérnek a rúgások elvégzésére kijelölt térfelével ellentétes térfélen kell helyezkednie. A harmadik játékvezető ebből a pozícióból felügyeli a játékosok és cserejátékosok viselkedését és biztosítja, hogy semelyik játékos ne végezzen másik büntetőrúgást, mielőtt csapatának összes rúgásra jogosult játékosa nem végzett egy rúgást.

Ha ki van jelölve tartalék játékvezető asszisztens, akkor a játékvezetők helyezkedése a következő:

A játékvezetőnek a kaputól körülbelül 2 méterre, a kapuvonalon kell helyezkednie. Legfontosabb kötelessége, hogy ellenőrizze, a labda áthaladt-e a kapuvonalon, és hogy a kapus előre lép-e a vonalról.

Amikor egyértelmű, hogy a labda áthaladt a kapuvonalon, akkor a játékvezetőnek szemkontaktust kell létesítenie a második és a harmadik játékvezetővel, hogy biztosítsa, nem követtek-e el szabálytalanságot.

A második játékvezetőnek a büntetőponttal egy vonalban, attól körülbelül 3 méter távolságra kell helyezkednie, hogy biztosítsa a labda megfelelő elhelyezését és a rúgó csapat kapusának megfelelő helyezkedését. A játékvezető megfújja a sípot a rúgás elvégzéséhez.

A harmadik játékvezetőnek a kaputól körülbelül 2 méterre, a játékvezetővel ellentétes oldalon, a kapuvonalon kell helyezkednie.

A harmadik játékvezető legfontosabb kötelessége, hogy ellenőrizze, a labda áthaladt-e a kapuvonalon, és hogy szükség esetén segítsen a játékvezetőnek.

A tartalék játékvezető asszisztensnek a kezdőkörben kell helyezkednie, hogy felügyelje az összes rúgásra jogosult játékost és cserejátékost.

Az időmérőnek az időmérő asztalnál kell helyezkednie, hogy:

- biztosítsa, hogy a rúgások elvégzéséből kizárt összes játékos és cserejátékos, és a csapatvezetők megfelelően viselkedjenek;
- visszaállítsa az eredményjelzőt 0-0-ra és rögzítse a rúgások kimenetelét az eredményjelzőn.

A mérkőzés minden hivatalos személye feljegyzést készít az elvégzett rúgásokról és az azokat végző játékosok mezzszámáról.

A játékvezető asszisztens jelzései (kötelező)

A játékvezető asszisztenseknek jelzéseket kell adniuk a csapatok ötödik halmozott szabálytalanságáról és az időkérésről, karjukkal az ötödik halmozott szabálytalanságot elkövető, illetve az időt kérő csapat kispadjára mutatva.

Ha a harmadik játékvezető felügyeli a kapuvonalat, amikor egyik vagy mindkét csapat vészkapussal játszik és a labda a kapuba jut az ő felügyelete alatt, akkor a harmadik játékvezető felemeli a karját és azonnal a kezdőpontra mutat, ezzel tájékoztatva a játékvezetőket, hogy gólt szereztek.

Akusztikus jel

Az akusztikus jel lényeges jelzés a mérkőzésen, amelyet csak a szükséges esetekben kell használni, hogy felhívják a játékvezetők figyelmét.

Szituációk, amikor az akusztikus jel kötelező:

- Félidők végén
Az időmérő akusztikus jellel jelezheti a félidők kezdetét, miután az egyik játékvezető síppal jelzett.
- Időkérés jelzésére
- Időkérés végének a jelzésére
- Egy csapat ötödik halmozott szabálytalanságának a jelzésére
- Cserejátékosok vagy csapatvezetők helytelen viselkedésének a jelzésére
- Csere végrehajtás megsértésének a jelzésére
- Játékvezetők által elkövetett fegyelmezési hiba jelzésére
- Külső beavatkozás jelzésére

Ha mérkőzés közben az időmérő tévedésből megszólaltatja az akusztikus jelet, akkor a játékvezetőknek meg kell állítaniuk a játékot, ha véleményük szerint ez a cselekedet zavarta a játékot. Ha a játékvezetők megállítják a játékot, akkor a játékot labdajárással kell újraindítani arról a helyről, ahol a labda a játék megállításakor volt, kivéve, ha ez a védő csapat büntetőterületén belül volt és a labdát utoljára a támadó csapat érintette (lásd a 8. szabályt). Ha az akusztikus jel hangja nem zavarja a játékot, akkor a játékvezetők adjanak egyértelmű jelzéseket a játék folytatására.

Ha egy csapat, amely már négy halmozott szabálytalanságot elkövetett, elkövet egy újabbat és a játékvezetők úgy döntenek, hogy előnyszabályt alkalmaznak, akkor a harmadik játékvezető elhelyezi az ötödik szabálytalanságot jelző, jól látható jelzést az időmérő asztal megfelelő pontján.

Időmérő eszköz

Ha az időmérő eszköz nem működik megfelelően, akkor az időmérő tájékoztatja erről a játékvezetőket. Az időmérőnek ezután kézi időmérő eszköz használatával kell mérnie a mérkőzés idejét. Ilyen szituációban a játékvezető asszisztensek mindkét csapat egyik vezetőjét odahívják, hogy tájékoztassák őket arról, hogy mennyi idő maradt a játékból.

Ha a játék megállítása után az időmérő elfelejti elindítani az időmérő eszközt, akkor a játékvezetők utasítják az időmérőt, hogy adja hozzá az eltelt időt az időmérő eszközön.

Újraindítások után az időmérő eszközt az alábbiak szerint kell (újra)indítani:

- Kezdőrúgás: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát elrúgták és egyértelműen elmozdul

- Kidobás: miután – a végrehajtással összhangban – a kapus elengedi a kezéből a labdát
- Szögletrúgás: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát elrúgták és egyértelműen elmozdul
- Oldalrúgás: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát elrúgták és egyértelműen elmozdul
- Közvetlen szabadrúgás a büntetőterületen kívülről: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát elrúgták és egyértelműen elmozdul
- Közvetett szabadrúgás a büntetőterületen kívülről bármelyik csapat javára vagy a büntetőterület vonaláról a támadó csapat javára: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát elrúgták és egyértelműen elmozdul
- Közvetlen vagy közvetett szabadrúgás a büntetőterületen belülről a védő csapat javára: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát elrúgták és egyértelműen elmozdul
- Büntetőrúgás: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát előre-felé elrúgták és egyértelműen elmozdul
- Hatodik halmozott szabálytalanság utáni közvetlen szabadrúgás: miután – a végrehajtással összhangban – a labdát a közvetlen góllövés szándékával elrúgták és egyértelműen elmozdul
- Labdajáték: miután – a végrehajtással összhangban – az egyik játékos elengedte a kezéből a labdát és az érinti a talajt

8. SZABÁLY – A játék kezdése és újraindítása

Kezdőrúgás

A játékosoknak nem kell a kapusok vagy bármely más játékos visszajátékát kérniük, mielőtt elrendelik a kezdőrúgás végrehajtását.

12. SZABÁLY – Szabálytalanságok és helytelen magatartás

Az ellenfél testtel történő támadása

A testtel történő támadás egy területért folyó küzdelem fizikai érintkezés alkalmazásával a labda megjátszható távolságán belül, a karok és a könyökök használata nélkül. Az ellenfél testtel történő támadása szabálytalanság, ha:

- gondatlan módon;
- felelőtlen módon;
- túlzott erő alkalmazásával történik.

Az ellenfél visszatartása

Az ellenfél visszatartása magában foglalja a játékos szabad mozgásának meggátolását a kezek, a karok vagy a test használatával.

A játékvezetőknek korán közbe kell avatkozniuk és határozottan kell kezelniük a visszatartásos szabálytalanságokat, különösen a büntetőterületen belül, és amikor szögletrúgásokat, oldalrúgásokat vagy szabadrúgásokat végeznek el.

Ezeknek a szituációknak a kezeléséhez a játékvezetőknek:

- a labda játékba kerülése előtt szóban kell figyelmeztetniük az ellenfelet visszatartó játékost;
- a labda játékba kerülése előtt figyelmeztetniük kell a játékost, ha folytatja a visszatartást;
- közvetlen szabadrúgást vagy büntetőrúgást kell ítélniük és figyelmeztetniük kell a játékost, ha ez akkor történik, amikor a labda játékban van.

Ha a védő csapat egyik játékosa a támadó csapat játékosát a büntetőterületen kívül kezdi visszatartani és a büntetőterületen belül folytatja a játékos visszatartását, akkor a játékvezetőknek büntetőrúgást kell ítélniük.

Fegyelmezési szankciók

- Sportszerűtlen viselkedésért kell figyelmeztetést kiosztani, amikor egy játékos azért tartja vissza ellenfelét, hogy meggátolja az ellenfelet a labda birtokba vételében vagy egy előnyös pozíció felvételében.
- Ki kell állítani a játékost, aki ellenfele visszatartásával nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget hiúsít meg.
- Az ellenfél visszatartását magában foglaló más szituációkban nem kell további fegyelmezési intézkedést alkalmazni.

A játék újraindítása

- Közvetlen szabadrúgás arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt vagy büntetőrúgás, ha a szabálytalanság a büntetőterületen belül történt

A labda kezezése*Fegyelmezési szankciók*

Vannak körülmények, amikor sportszerűtlen viselkedésért szükséges figyelmeztetni, amikor egy játékos kezezi a labdát, például amikor egy játékos:

- a labda szándékos kezezésével megkísérel gólt szerezni;
- a kezével vagy a karjával megpróbálja meggátolni az ellenfél gólját vagy megghiúsítani egy gólszerzési lehetőségét, amikor a kapus nincs a saját büntetőterületén belül, és sikertelen a kísérlet;
- kezezés szabálytalansággal megállít egy kapuba tartó labdát, amikor a kapus őrzi a kaput;
- megzavarja vagy megállítja az ellenfél ígéretes támadását.

Ki kell állítani azonban azt a játékost, aki a labda szándékos kezezésével egy gólt vagy egy nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget gátol meg. Ez a büntetés nem a játékos szándékos kezezésének cselekedetéből fakad, hanem abból az elfogadhatatlan és tisztességtelen beavatkozásból, amely egy gólszerzést gátolt meg.

A játék újraindítása

- Közvetlen szabadrúgás arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt vagy büntetőrúgás, ha a szabálytalanság a büntetőterületen belül történt

Saját büntetőterületén kívül a kapusra ugyanazok, a labda kezezését érintő korlátozások vonatkoznak, mint bármely más játékosra. Saját büntetőterületén belül a kapus nem lehet vétkes büntetőrúgást maga után vonó kezezés szabálytalanságban, kivéve azt a szabálytalanságot, hogy egy tárgy dobása a labdához vagy a labda érintése egy kézben tartott tárggyal. A kapus azonban vétkes lehet számos közvetett szabadrúgást maga után vonó szabálytalanságban.

Kapusok által elkövetett szabálytalanságok

A labdabirtoklás azt jelenti, hogy a kapus irányítja a labdát. Úgy tekintjük, hogy a kapus irányítja a labdát, ha azt bármely testrészével érinti, kivéve, ha a labda visszapattan a kapusról.

Nem megengedett, hogy a kapus a saját térfelén négy másodpercnél tovább birtokolja a labdát:

- sem a kezével vagy a karjaival (a saját büntetőterületén belül);
- sem a lábaival (saját térfelén bárhol).

Ilyen esetekben a kapushoz közelebbi játékvezetőnek egyértelműen és jól láthatóan végre kell hajtania a négy másodperc számolását.

Nem megengedett továbbá, hogy a kapus, miután bárhol a játéktéren megjátszotta a labdát, még egyszer megérintse azt a saját térfelén, miután azt egy csapattársa szándékosan hozzájátszotta anélkül, hogy azt egy ellenfél megjátszotta vagy érintette volna.

Továbbá a kapus semmilyen körülmények között nem érintheti a labdát a kezeivel vagy a karjaival a saját büntetőterületén belül, miután azt egy csapattársa hozzárúgta, beleértve, hogy közvetlenül oldalrúgásból sem.

A játék újraindítása

- Közvetett szabadrúgás

Kapusok ellen elkövetett szabálytalanságok

Az ellenfél nem támadhatja a kapust, amint a kapus a kezeivel birtokba vette a labdát.

Szabálytalanság:

- meggátolni a kapust a labda elengedésében, például amikor lepattintja a labdát;
- megjátszani vagy megkísérelni megjátszani a labdát, amikor azt a kapus a tenyerén tartja;
 - a játékost, aki elrúgja vagy megkísérli elrúgni a labdát, amikor a kapus az elengedés folyamatában van, veszélyes játék miatt kell büntetni;
- tisztességtelenül akadályozni a kapus mozgását, például szöglerúgás elvégzésénél.

Nem szükségszerűen jelenti, hogy bármilyen szabálytalanságot elkövettek, ha a támadó csapat egyik játékosa fizikai kontaktusba kerül a kapussal az utóbbi saját büntetőterületén belül, kivéve, ha a támadó csapat játékosa gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott erő alkalmazásával nekiugrik, testtel támadja vagy ellöki a kapust.

A játék újraindítása

Ha a játék megállt, mivel a fent részletezett módon egy szabálytalanságot követtek el a kapus ellen, és a játékvezetők nem tudtak előnyszabályt alkalmazni, akkor a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani, kivéve, ha a támadó csapat játékosa gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott erő alkalmazásával nekiugrott, testtel támadta vagy ellökte a kapust, mely esetben a játékvezetőknek, az alkalmazott fegyelmezési intézkedéstől függetlenül közvetlen szabadrúgással kell újraindítaniuk a játékot arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt.

Veszélyes játék

A veszélyes játék nem szükségszerűen foglalja magában a játékosok közötti fizikai érintkezést. Ha van fizikai érintkezés, akkor a cselekedet közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálytalansággá válik. Fizikai érintkezés esetén a játékvezetőknek alaposan meg kell fontolniuk annak valószínűségét, hogy legalábbis helytelen magatartást is elkövettek.

Fegyelmezési szankciók

- Ha egy játékos egy „normális” lábbal támadás során játszik veszélyesen, akkor a játékvezetőknek nem kell fegyelmezési intézkedést alkalmazniuk. Ha a cselekményben benne van a sérülés nyilvánvaló kockázata, akkor a játékvezetőknek figyelmeztetniük kell a játékost az ellenfél felelőtlen lábbal támadása miatt.
- Ha egy játékos nyilvánvaló gólszerzési lehetőséget hiúsít meg veszélyes játékkal, akkor a játékvezetőknek ki kell állítaniuk a játékost.

A játék újraindítása

- Közvetett szabadrúgás

Ha van érintkezés vagy a játékvezetők véleménye szerint a lábbal támadás gondatlanul, felelőtlenül vagy túlzott erő alkalmazásával történt, akkor másféle, közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő szabálytalanságot követtek el.

Eltérő vélemény kifejezése szóban vagy mozdulattal

Figyelmeztetni kell azt a játékost vagy cserejátékost, aki eltérő véleményének kifejezésében vétkes azáltal, hogy a játékvezetők vagy a játékvezető asszisztensek döntései ellen tiltakozik (szóban vagy nonverbálisan).

A futsal játékszabályai szerint egy csapat kapitányának nincs különleges helyzete vagy kiváltságoi, de van bizonyos fokú felelőssége csapatának viselkedéséért.

Bármely játékost vagy cserejátékost, aki megtámadja a mérkőzés hivatalos személyeinek egyikét vagy abban vétkes, hogy goromba, durva vagy trágár cselekedet(ek)et vagy nyelvezetet használ, ki kell állítani.

A játék újraindításának késleltetése

A játékvezetőknek figyelmeztetniük kell azokat a játékosokat, akik olyan taktikákkal késleltetik a játék újraindítását, hogy:

- azzal az egyetlen céllal végeznek el rossz helyről egy szabadrúgást, hogy megismétlésének elrendelésére kényszerítsék a játékvezetőket;
- elrúgják vagy elviszik a labdát, miután a játékvezetők megállították a játékot;

- késlekednek elhagyni a játékeret, miután az egészségügyi személyzet behívták a játéktérre egy sérülés megvizsgálása céljából;
- összetűzést idéznek elő a labda szándékos érintésével, miután a játékvezetők megállították a játékot.

Szimulálás

Bármely játékos, aki megkísérli megtéveszteni a játékvezetőket azzal, hogy sérülést színlel vagy tetteti, hogy szabálytalanságot szenvedett el, az szimulálásban vétkes, és sportszerűtlen viselkedésért büntetni kell. Ha a mérkőzést ennek a szabálytalanságnak az eredményeként állították meg, akkor a játékot közvetett szabadrúgással kell újraindítani.

Tömegjelenetek

Tömegjelenet-szituációk esetén:

- a játékvezetőknek gyorsan és hatékonyan kell azonosítaniuk és kezelniük az összetűzés kezdeményezőit/kezdeményezőjét;
- a játékvezetőknek jó pozíciót kell felvenniük a játéktéren, az összetűzés körül, hogy minden incidenst látni és minden szabálytalanságot azonosítani tudjanak;
- szükség esetén a harmadik játékvezetőnek és a tartalék játékvezető asszisztensnek (ha van kijelölve) játéktérre kell lépniük, hogy segítsék a játékvezetőket;
- az összetűzés után fegyelmezési intézkedést kell alkalmazni.

Sorozatos szabálytalanságok

A játékvezetőknek mindig éberen kell figyelniük azokra a játékosokra, akik sorozatosan szabálytalanságokat követnek el a futsal játékszabályával szemben. Különösen azzal kell tisztában lenniük, hogy egy játékost figyelmeztetniük kell a futsal játékszabályainak sorozatos megsértéséért, még akkor is, ha számos különböző szabálytalanságot követ el.

A szabálytalanságoknak nincs konkrét száma, illetve nincs mintázat, amely „sorozatosságot” alkot – ez teljes mértékben elbírálás kérdése és a játék hatékony irányításával összefüggésben kell meghatározni.

Súlyos szabálytalanság

Azt a játékost, aki súlyos szabálytalanságban vétkes, ki kell állítani, és a játékot közvetlen szabadrúgással kell újraindítani arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt vagy büntetőrúgással (ha a szabálytalanság a vétkes büntetőterületén belül történt).

Súlyos szabálytalanságot magukban foglaló szituációkban nem szabad előnyszabályt alkalmazni, hacsak nincs azt követően egyértelmű lehetőség a gólszerzésre. Ilyen esetben a játékvezetők állítsák ki a súlyos szabálytalanságban vétkes játékost, amikor a labda legközelebb játékon kívül van.

13. SZABÁLY – Szabadrúgások

Távolság

Ha egy játékos úgy dönt, hogy egy szabadrúgást gyorsan végez el és egy, a labdától 5 méternél közelebb lévő ellenfél elfogja azt, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

Ha egy játékos úgy dönt, hogy gyorsan végez el egy szabadrúgást és egy a labda közelében lévő ellenfél szándékosan meggátolja a rúgót a szabadrúgás elvégzésében, akkor a játékvezetőknek figyelmeztetniük kell az ellenfelet a játék újraindításának késleltetéséért.

Ha a védő csapat úgy dönt, hogy saját büntetőterületén belül egy gyors szabadrúgást végez el és egy vagy több ellenfél azért marad a büntetőterületen belül, mert nem volt idejük elhagyni azt, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

14. SZABÁLY – A büntetőrúgás

Végrehajtás

- Ha a labda alkalmatlanná válik, miután eltalálja az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és a kapuba jut, akkor a játékvezetőknek gólt kell ítélniük.
- Ha a labda alkalmatlanná válik, miután eltalálja az egyik kapufát vagy a keresztlécet, és nem jut a kapuba, akkor a játékvezetők ne rendeljék el a büntetőrúgás megismétlését, hanem állítsák meg a játékot, amelyet labdaejtéssel kell újraindítani.
- Ha a játékvezetők elrendelik egy büntetőrúgás megismétlését, akkor az új büntetőrúgást nem annak a játékosnak kell végeznie, aki eredetileg tette.
- Ha a rúgó azelőtt végzi el a büntetőrúgást, hogy a játékvezetők jelzést adtak volna rá, akkor elrendelik a büntetőrúgás megismétlését és figyelmeztetik a rúgót.

15. SZABÁLY – Az oldalrúgás

Eljárás szabálytalanságok esetén

A játékvezetőknek emlékeztetniük kell a védő csapat játékosait, hogy legalább 5 méterre kell lenniük attól a ponttól, ahonnan az oldalrúgást elvégzik. Ahol szükséges, a játékvezetők szóban figyelmeztetnek minden olyan játékosra, aki nem tartja be a minimális távolságot, mielőtt az oldalrúgást elvégezné és figyelmeztetnek minden olyan játékosra, aki ezt követően nem hátrál vissza a megfelelő távolságra. A játékot oldalrúgással

kell újraindítani, és a négy másodperc számolása akkor is újratekintődik, ha korábban már elkezdődött.

Ha egy oldalrúgást szabálytalanul végeznek el, akkor a játékvezetők még akkor sem alkalmazhatnak előnyszabályt, ha a labda közvetlenül egy ellenfélhez kerül, hanem az ellenfél egyik játékosát kell utasítaniuk a rúgás megismétlésére.

16. SZABÁLY – A kidobás

Eljárás szabálytalanságok esetén

Ha a védő csapat egyik játékosa szabálytalankodik egy ellenféllel, aki a büntetőterületre lép vagy még azon belül van a labda játékba kerülése előtt, akkor a kidobást meg kell ismételni, és védő csapat játékosát a szabálytalanság természetétől függően figyelmeztethetik vagy kiállíthatják.

Ha a kapus egy kidobást végez el, és egy vagy több ellenfél még azért van a büntetőterületen belül, mert a kapus úgy döntött, hogy gyorsan végzi el a kidobást, és az ellenfeleknek nem volt idejük elhagyni a területet, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

Ha a kapus egy kidobás szabályos elvégzése során nem gondatlanul, nem felelőtlenül és nem túlzott erő alkalmazásával, de szándékosan nekidobja a labdát egy ellenfélnek, hogy újra megjátszhassa a labdát, akkor a játékvezetők engedjék tovább a játékot.

Ha a kapus egy kidobás elvégzése során nem a saját büntetőterületén belülről engedi el a labdát, akkor a játékvezetők elrendelik a kidobás megismétlését, bár a négy másodperc számolása attól a ponttól folytatódik, ahol korábban megállították, amint a kapus készen áll az ismétlésre.

A játékvezetők elkezdik a négy másodperc számolását, amikor a kapus akár a kezeivel, akár a lábfejeivel irányítja a labdát.

Ha egy kapus, aki szabályosan elvégzett egy kidobást, saját büntetőterületén kívül szándékosan kezével vagy karjával érinti a labdát, miután az játékba került és mielőtt azt más játékos érintette volna, akkor a játékvezetőknek, amellyel, hogy közvetlen szabadrúgást ítélnék az ellenfél csapat javára, fegyelmezési intézkedést is kell alkalmazniuk a kapus ellen a futsal játékszabályaival összhangban.

Ha a kapus a kidobást lábfejjel végzi el, akkor a játékvezetők szóban figyelmeztetik és utasítják a kidobás kézzel történő megismétlésére, de

a négy másodperc számolása attól a ponttól folytatódik, ahol korábban megállították, amint a kapus készen áll a kidobás megismétlésére.

17. SZABÁLY – A szögletrúgás

Eljárás szabálytalanságok esetén

A játékvezetőknek emlékeztetniük kell a védő csapat játékosait, hogy legalább 5 méterre kell maradniuk a sarokívtől, amíg a labda játékba nem kerül. Ahol szükséges, a játékvezetők szóban figyelmeztetnek minden olyan játékost, aki nem tartja be a minimális távolságot, mielőtt a szögletrúgást elvégeznék és figyelmeztetnek minden olyan játékost, aki ezt követően nem hátrál vissza a megfelelő távolságra.

A labdát a sarokterületen belülre kell elhelyezni, és akkor van jétéban, amikor elrúgták; vagyis a labdának nem kell elhagynia a sarokterületet, hogy jétéban legyen.

Az ellenfél csapat gyorsan elvégezheti a szögletrúgást, ha a kapus – jétébéli mozgása részeként – saját kapuján vagy a jétéktéren kívülre kerül.

FUTSAL SZAKKIFEJEZÉSEK

A**A játék szellemisége**

A futsal mint sportág és egy adott mérkőzés legfőbb/alapvető elvei/ethosza

Akadályoz

Az ellenfél cselekedetének vagy mozgásának késleltetése, blokkolása vagy meggátolása

Akcióterület

A játéktér azon területe, ahol a labda van és a játék zajlik

B**Befolyásolási terület**

A játéktér azon területe, ahol nem a labdát játsszák meg, de vitás esetek fordulhatnak elő a játékosok között

Belátás

A játékvezetők vagy a mérkőzés további hivatalos személyei által a döntéshozatal során használt megítélés

Beszünet

A mérkőzést annak tervezett vége előtt befejezi/megszünteti

Blokkolás

Egy cselekvés, amellyel egy játékos olyan helyzetet vesz fel vagy olyan helyzetbe mozog, hogy megzavarja az ellenfelét vagy meggátolja őt, hogy elérje a labdát vagy a játéktér egy adott területét, de anélkül, hogy szándékos érintkezést kezdeményezne

Brutalitás

Kegyetlen, kíméletlen vagy szándékosan erőszakos cselekedet

Büntet

Büntetést szab ki, általában a játék megállításával és egy szabadrúgás vagy büntetőrúgás megítélésével az ellenfél csapat javára

Büntetőpontról végzett rúgások

A mérkőzészeredmény eldöntésének módszere, amely során a csapatok felváltva végeznek rúgásokat, amíg az egyik csapat eggyel több gólt szerez, hogy mindkét csapat azonos számú rúgást végzett (kivéve, ha mindkét csapat első öt rúgása közben egy csapat még akkor sem tudja kiegyenlíteni a másik csapat eredményét, ha az összes fennmaradó rúgásából gólt szerezne)

Cs**Csapatösszeállítás**

Hivatalos csapatdokumentum, amely általában a játékosokat, cserejátékosokat és a csapatvezetőket sorolja fel

Csapatvezető

A hivatalos csapatösszeállításban felsorolt személy, aki nem játékos, például edző, gyűró, orvos

E**Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszer (EPTS)**

Olyan rendszer, amely rögzíti és elemzi egy játékos fizikai és fiziológiai teljesítményének adatait

Elfog

Annak meggátolása, hogy a labda elérje a szándékolt rendeltetési helyét

Elhanyagolható

Jelentéktelen, minimális

Előny szabály

Amikor egy szabálytalanság történt, akkor a játékvezetők továbbengedik a játékot, ha az a véletlen csapat hasznára van

Eltérő vélemény kifejezése

Nyilvános tiltakozás vagy egyet nem értés (szóbeli és/vagy fizikai) a mérkőzés egyik hivatalos személyének döntésével kapcsolatban; figyelmeztetéssel (sárga lap) büntetendő

Erőszakos cselekedet

Egy cselekedet, amely nem egy támadás a labda megszerzése céljából, viszont amely túlzott erőt vagy brutalitást alkalmaz vagy kísérel meg alkalmazni az ellenféllel szemben, vagy amikor egy játékos szándékosan, nem elhanyagolható erővel fejen vagy arcon üt valakit

F**Felelőtlen**

Egy játékos bármely cselekedete (általában szerelés vagy lábbal támadás), amely az ellenfélre nézve figyelmen kívül hagyja (nem veszi figyelembe) a veszélyt és a következményeket

Felfüggeszt

A játék egy időre történő megállítása a későbbi újraindítás szándékával, például a játéktér lyukai miatt vagy nagyon súlyos sérülés miatt

Figyelmeztetés

Figyelmeztési szankció, amely egy jelentést eredményez a fegyelmi szervek felé, sárga lap felmutatásával jelzik; egy mérkőzés alatt két figyelmeztetés a játékos, cserejátékos vagy csapatvezető kiállítását eredményezi

G**Gondatlan**

Egy játékos bármely cselekedete (általában szerelés vagy lábbal támadás), amely a figyelem, a megfontolás vagy az elővigyázatosság hiányát mutatja

Goromba, durva vagy sértő nyelvezet és/vagy cselekedet(ek)

Olyan viselkedés (szóbeli és/vagy nonverbális), amely durva, bántó vagy tiszteletlen: kiállítással (piros lap) büntetendő

Gy**Gyors szabadrúgás**

A játék megállítása után nagyon gyorsan elvégzett szabadrúgás (bármely játékvezető engedélyével)

H

Halmazott szabálytalanság

Egy játékos által elkövetett szabálytalanság, amely közvetlen szabadrúgással vagy büntetőrúgással büntetendő; mindkét csapathoz tartozó darabszámuk nullától kezdve összeadódik a mérkőzés első és második félideiben. Ha hosszabbítás szükséges, akkor a második félidő halmazott szabálytalanságai hozzáadódnak a hosszabbítás alatt elkövetett halmazott szabálytalanságokhoz

Hosszabbítás

Egy módszer a mérkőzés végeredményének eldöntésére, amely két egyenlő, egyenként öt perces meg nem haladó, további félidőt foglal magában

I

Idegenbeli gólok szabálya

Egy mérkőzés/párharc eldöntésének módszere, amikor mindkét csapat azonos számú gólt szerzett; az idegenben szerzett gólok duplán számítanak

Időkérés

Egy csapat által kért egyperces szünet mindkét félidőben

Indokolatlan beavatkozás

Szükségtelen cselekedet/beavatkozás

J

Játékidő

Az az idő, amely közben a labda játékban van, ahogy az időmérő eszköz használatával mérik; az időmérő megállítja az időmérő eszközt, amikor a labda játékon kívülre kerül vagy ha a játékot bármilyen más okból megállítják

Játéktér

A játék oldalvonalak és kapuvonalak, valamint – ahol használják – a kapuhálók által határolt területe

Jelzés

A játékvezetők vagy a mérkőzés bármely hivatalos személye által adott fizikai jel; általában a kéz vagy a kar mozcgatását vagy a síp használatát foglalja magában

K**Kétperces létszámhátrány**

Egy szituáció, amikor az egyik csapat játékosainak létszáma két perc játékidőre lecsökken, miután kiállítottak egy játékost; a játékosok létszáma bizonyos körülmény között a két perc letelte előtt növelhető, ha az ellenfél csapat gólt szerez

Kiállítás

Fegyelmezési intézkedés, amely után a játékosnak el kell hagynia a játékteret a mérkőzés hátralévő idejére az általa elkövetett kiállítással járó szabálytalanság miatt (amit piros lappal jeleznek). Csapatvezetőket is ki lehet állítani

Közvetett szabadrúgás

Szabadrúgás, amelyből csak akkor szerezhető gól, ha másik játékos (bármelyik csapatból) is érinti a labdát, miután azt elrúgták

Közvetlen szabadrúgás

Szabadrúgás, amelyből, ha a labdát közvetlenül az ellenfelek kapujába rúgják, gól szerezhető, anélkül, hogy a labdának más játékost is érintenie kellene

Külső személy

Minden személy, aki nem a mérkőzés hivatalos személyeinek egyike vagy nem szerepel a csapatösszeállításban (játékosok, cserejátékosok és csapatvezetők), illetve minden állat, tárgy, szerkezet stb.

L**Labdaejtés**

A játék újraindításának egy „semleges” módja – a játékvezetők a labdát utoljára érintő csapat egyik játékosának leejtik a labdát; a labda játékba kerül, amikor érinti a talajt

Lábbal támadás

Egy cselekedet, amikor egy játékos a labdáért versenyez/küzd az ellenfelével

M

Megjátászás

Egy játékos cselekedete, melynek során érinti a labdát

Megjátszható távolság

A labdától való távolság, amely lehetővé teszi, hogy egy játékos lábfeje/lába kinyújtásával vagy felugorva, vagy kapus esetén kinyújtott karral felugorva megérintse a labdát. A távolság a játékos testméretétől függ

Megtéveszt

A játévezetők félrevezetésére/becsapására irányuló cselekedet, hogy helytelen döntést/figyelmeztetést hozzanak, amely a megtévesztőnek és/vagy a csapatának előnyös

Megzavar

Zavar, összezavar vagy (általában tisztességtelenül) felhívja a figyelmet

N

Nagyon súlyos sérülés

Egy sérülés, amelyet olyan súlyosnak ítélnék, hogy a játékot meg kell állítani, és az egészségügyi személyzetnek az ápolást vagy a vizsgálatot még a játéktéren szükséges elvégeznie, a sérült játékos eltávolítása előtt, például lehetséges agyrázkódás, csonttörések vagy gerincsérülések eseteiben

R

Rúgás

A labdát elrúgják, amikor egy játékos a lábfeje és/vagy a bokáját használva megérinti és az egyértelműen elmozdul

S

Sérült játékos vizsgálata

Egy sérülés gyors, általában egészségügyi személy által elvégzett vizsgálata, annak eldöntésére, hogy a játékos ápolásra szorul-e

Sportszerűtlen viselkedés

Tisztességtelen cselekedet/viselkedés: figyelmeztetéssel büntetendő

Súlyos sérülés

Egy sérülés, amelyet elég rossznak ítélnék ahhoz, hogy a játékot meg kelljen állítani, de amelynél, ha szükséges, akkor az egészségügyi személyzetnek gyorsan el kell távolítania a játékost a játéktérrelől ápolás vagy vizsgálat céljából, hogy a játék folytatódhasson

Súlyos szabálytalanság

Szerelés vagy a labda megszerzésére irányuló támadás, amely veszélyezteti az ellenfél testi épségét, vagy túlzott erőt vagy brutalitást alkalmaz: kiállításal (piros lap) büntetendő

Sz

Szabálytalanság

Egy cselekedet, amely megszegi/megsérti a futsal játékszabályait

Szankció

A játékvezetők által alkalmazott fegyelmezési intézkedés

Szándékos

Egy cselekedet, amelyet a játékos végre szándékozott/akart hajtani; nem egy „reflex” vagy önkéntelen reakció

Szerelés

Lábfejjel történő támadás a labda megszerzése céljából (padlón vagy levegőben)

Szimulálás

Egy cselekedet, ami azt a rossz/hamis látszatot kelti, hogy történt valami, amikor nem történt semmi (lásd „megtéveszt”), játékos követi el, hogy tisztességtelen előnyhöz jusson

Színlelés

Egy cselekedet, amely megkísérli összezavarni az ellenfelet. A futsal szabályai megkülönböztetnek megengedett és „szabálytalan” színlelést

T

Technikai zóna

A csapatvezetők és cserejátékosok számára kijelölt, ülőhelyekkel ellátott terület

(Az ellenfél) testtel történő támadása

Fizikai küzdelem egy ellenfél ellen, általában a váll és (a testhez közel tartott) felső kar használatával

Túlzott erő

A szükségesnél több erő/energia alkalmazása

Ú

Újrarendítés

Annak megállítása után, a játék folytatásának összes módszere

Újrarendítési helyzet

Egy játékos helyzetét újrarendítéskor a lábfejeinek vagy bármely, a játékterrel érintkező testrészének a helyzete határozza meg

V

Veszélyeztetni az ellenfél testi épségét

Az ellenfelet (sérülés) veszélyének vagy kockázatának teszi ki

Vészkapus

Egy kapus, aki (ideiglenesen) mezőnyjátékosként játszik, gyakran az ellenfelek térfelén tartózkodik, kapuját őrizetlenül hagyva. Ezt a szerepet a csapat rendes kapusa vagy egy másik, kifejezetten a rendes kapus helyettesítésének céljára behozott játékosa is betöltheti

Visszatartás szabálytalanság

Visszatartás szabálytalanság kizárólag akkor történik, amikor egy játékos és az ellenfél teste, illetve az ellenfél felszerelése közötti érintkezés akadályozza az ellenfél mozgását

JÁTÉKVEZETŐI SZAKKIFEJEZÉSEK

A mérkőzés hivatalos személye(i)

A labdarúgó/futsal szövetség és/vagy verseny – amelynek joghatósága alatt a mérkőzést játsszák – képviselőjében egy futsal mérkőzés vezetéséért felelős személy vagy személyek általános megnevezése

A mérkőzés „játéktéren lévő” hivatalos személyei

Játékvezető

A legfőbb hivatalos személy, aki a játéktéren tevékenykedik. A mérkőzés további hivatalos személyei a játékvezető felügyelete és irányítása alatt tevékenykednek. A játékvezető a legvégső döntéshozó

Második játékvezető

A mérkőzés második hivatalos személye, aki a játéktéren tevékenykedik. A mérkőzés további hivatalos személyei a játékvezető felügyelete és irányítása alatt tevékenykednek. A második játékvezetőt mindig a játékvezető felügyeli

A mérkőzés további hivatalos személyei

A versenyek kijelölhetik a mérkőzés további hivatalos személyeit, hogy segítsék a játékvezetőket:

- Harmadik játékvezető
Egy játékvezető asszisztens, aki elsősorban a csapatvezetők és a cserejátékosok felügyeletében, a halmozott szabálytalanságokhoz hasonló mérkőzésadatok feljegyzésében és döntéshozásban segíti a játékvezetőket
- Tartalék játékvezető asszisztens
Egy játékvezető asszisztens, aki helyettesíti a folytatásra képtelenné vált harmadik játékvezetőt vagy időmérőt
- Időmérő
A mérkőzés hivatalos személyeinek egyike, akinek legfontosabb kötelessége a játékidő felügyelete

Fédération Internationale de Football Association

