

# Magyar Labdarúgó Szövetség



## I. osztályú Leány Ifjúsági U16 korosztályú háromnegyed pályás Labdarúgó bajnokság versenykiírása 2020 – 2021.

Határozat szám	ELN-18/2020 (01.30.)
Jóváhagyás	
Hatálybalépés	
Érvényesség	
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2020-2021.

## Tartalom

1.	A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve .....	3
2.	A bajnokság célja.....	3
3.	A bajnokság nevezési és részvételi feltételei.....	3
4.	A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők.....	4
5.	A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma.....	5
6.	A bajnokság rendszere, időrendje.....	6
7.	A bajnokság helyezéseinek eldöntése .....	6
8.	A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén .....	6
9.	A bajnokság díjazása .....	6
10.	A bajnokság Fair Play versenye.....	7
11.	A bajnokság költségei .....	7
12.	Játékjogosultság .....	7
13.	A labdarúgók felszerelése.....	7
14.	Létesítmény és játéktér.....	7
15.	Egyéb rendelkezések.....	8
16.	Záró rendelkezések .....	10

**1. A bajnokság szervezője és rendezője, a bajnokság típusa és hivatalos neve**

- A) A bajnokságot a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.
- B) A 2020-2021. évi Leány U16 korosztályú csökkentett pályaméretű bajnokság vegyes-nyílt verseny rendszerű bajnokság.
- C) A 2020-2021. évi leány U16 bajnokság hivatalos neve: leány U16 háromnegyed-pályás bajnokság

**2. A bajnokság célja**

- A) Rendszeres sportolási lehetőség biztosítása a leány labdarúgócsapatok fiataljainak.
- B) A női labdarúgás fejlesztése, tömegbázisának szélesítése.
- C) A korosztályos válogatott csapat eredményes szereplésének biztosítása.
- D) A bajnokságban játszó, tehetséges fiatal labdarúgók képzése, fejlődésének elősegítése.
- E) A mérkőzések nézőinek színvonalas szórakoztatása.
- F) A bajnoki cím és a helyezések eldöntése.
- G) A Fair Play elv érvényre juttatása, és a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

**3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei**

- A) A bajnokságba indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.
- B) A bajnokságban csak az a sportszervezet vehet részt, melynek az MLSZ vagy Megyei (Budapesti) Igazgatósággal szemben nincs lejárt tartozása.
- C) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: 20.000,- Ft., melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.
- D) A sportszervezetnek tagsági díjat kell fizetni. A tagsági díj összegét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rendjének 2. számú melléklete határozza meg.
- E) A bajnokságra nevező sportszervezetnek az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **kötelezően** kell feltöltenie:
  - 1) A nevező gazdasági társaság cégkivonatát ( 2020. június 01. vagy utáni keltezésűt ) **vagy** a nevező társadalmi szervezet / sportegyesület / bejegyzéséről szóló társadalmi szervezet kivonatát ( 2020. június 01. vagy utáni keltezésűt );
  - 2) NAV adóigazolását ( 2020. június 01. vagy utáni keltezésű );
  - 3) Önkormányzati adóigazolását (2020. június 01. vagy utáni keltezésű);
  - 4) 2020-2021. bajnoki évre vonatkozó tagsági díj számláját, melyet az MLSZ vagy a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság állított ki.

- F) A bajnokságra nevező **társadalmi szervezetnek / sportegyesületnek /** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Alapszabályát;
  - 2) Bírósági végzését;
  - 3) Bejegyzett képviselő közjegyző által hitelesített aláírási címpéldányát.
- G) A bajnokságra nevező **gazdasági társaságnak** az MLSZ Ügyviteli rendszerébe (IFA) a sportszervezet felületén lévő sportszervezeti dokumentációkhoz **csak változás esetén kell** kötelezően feltöltenie:
- 1) Társasági szerződését;
  - 2) Ügyvezető aláírási címpéldányát.
- H) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy a FIFA, az UEFA, az MLSZ minden szabályzatát, rendelkezését és határozatát elfogadja.
- I) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy minden adatszolgáltatásért teljes körű felelősséget vállal.
- J) A sportszervezet írásban nyilatkozik arról, hogy mindent elkövet annak érdekében, hogy sportszakemberei (sportvezetője, edzője, stb.) labdarúgója sem közvetve, sem közvetlenül ne vegyenek részt a magyar labdarúgás bármely szintjét érintő fogadási játékokban.
- K) A sportszervezet írásban nyilatkozik, hogy az MLSZ-szel, vagy az MLSZ Megyei (Budapesti) Igazgatóságaival szemben nincs polgári peres eljárása és polgári peres eljárást nem indít. A Választott Sportbíróságnál indított eljárásokra ez nem vonatkozik.
- További vitás ügyekben az MLSZ Alapszabály 10.§ (1) bekezdés j. és (2) bekezdés i. pontjaiban foglaltak szerint jár el.

#### 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

- A) A bajnokságra szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat ( melyben a sportszervezet vállalja a bajnokság részvételi feltételeinek teljesítését ), MLSZ Ügyviteli rendszerbe (IFA) (e-Nevezés) történő feltöltésének határideje: **2020. július 6. (hétfő) 12:00 óra**
- B) Az MLSZ Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail és/vagy az MLSZ mindenkorai ügyvitel rendszerén keresztül), melynek határideje: **2020. július 7. (kedd)**
- C) A hiánypótlás benyújtásának határideje: **2020. július 10. (péntek) 12:00 óra**
- D) Az MLSZ Versenybizottsága I. fokú határozatának megküldési határideje: **2020. július 13. (hétfő).**
- E) Az elsőfokú határozatokkal szembeni fellebbezés benyújtásának határideje: **2020. július 16. (csütörtök) 16:00 óra**
- F) A benyújtott fellebbezések MLSZ Fellebbviteli Bizottsága általi elbírálásának határideje: **2020. július 17. (péntek)**
- G) A fellebbviteli eljárás során a Fellebbviteli Bizottság kizárólag a C) pontban foglalt hiánypótlási határidőt (2020. július 10. (péntek) 12:00 óra) megelőzően benyújtott dokumentumokat veszi figyelembe.

H)

Eljárási lépések		Határidők
Nevezés		2020. július 6. (hétfő) 12:00 óra
Hiánypótlásra felszólítás		2020. július 7. (kedd)
Hiánypótlás benyújtása		2020. július 10. (péntek) 12:00
Versenybizottság határozatának határideje	I. fokú megküldési	2020. július 13. (hétfő)
Fellebbezés		2020. július 16. (csütörtök) 16:00 óra
Fellebbviteli Bizottság határozatának határideje	II. fokú megküldési	2020. július 17. (péntek)

## 5. A bajnokság résztvevői és a bajnoki osztály létszáma

- A) 2020-2021. évi Női NB II. osztályú felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek leány U16 korosztályú csapatai kötelezően, kivéve, ha a sportszervezet csapata a nagypályás U16 korosztályú bajnokságban vesz részt
- B) A 2020-2021. évi Férfi NB I. és NB II. osztályú felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek U16 korosztályú csapatai kötelezően, kivéve, ha a sportszervezet csapata a nagypályás U16 korosztályú bajnokságban vesz részt.

Kötelezően indítandó női- és leány csapatok				
	U-19	U-16 NP	U-16 HNP	U-14
<b>Férfi NB I</b>	<b>Kötelező</b>	<b>Kötelező (választható)</b>		<b>Kötelező</b>
<b>Férfi NB II</b>	<b>Kötelező</b>	<b>Kötelező (választható)</b>		
<b>Női NB I</b>	<b>Kötelező</b>			<b>Kötelező</b>
<b>Női NB II</b>		<b>Kötelező (választható)</b>		

- C) A bajnokságba minden sportszervezet benevezhet, amely elfogadja és teljesíti a nevezési feltételeket.
- D) Egy sportszervezet több csapatot is indíthat a bajnokságban, abban az esetben, ha egyes csapatait előre leadott névsorral, önállóan szerepelteti.

## **6. A bajnokság rendszere, időrendje**

- A) A bajnoki év 2020. július 1-jén kezdődik és 2021. június 30-án ér véget.
- B) A bajnokság a bajnoki év időkeretén belül, őszi és tavaszi szezonra osztott rendszerben folyik.
- C) A bajnokság fordulónak időpontjait a 2020-2021. évi Női Versenynaptára tartalmazza.
- D) A bajnoki fordulóok száma a benevezett csapatok számától függ. Több indulási jogot szerzett csapat esetén a Versenybizottság – földrajzi alapon – több csoportot alakíthat ki. A bajnokság pontos, részletes lebonyolítási rendjét az indulási jogot szerzett csapatok számának ismeretében a Versenybizottság határozza meg.
- E) A bajnokság hivatalos játéknapja: szombat és vasárnap.

## **7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése**

- A) A bajnokság során összesen lejátszott forduló mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.
- B) A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét sportszervezet 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapat nem kap pontot. A helyezések az összpontszámok szerinti rangsor alapján kerülnek meghatározásra. (Első helyezett: legtöbb szerzett pont; Utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).
- C) Azonos pontszám esetén a sorrendet az alábbiak szerint kell megállapítani
  1. a bajnokságban elért több győzelem;
  2. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  3. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól;
  4. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége;
  5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége;
  6. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzéseken az idegenben lőtt több gól;
  7. a bajnokság fair play értékelésében elért jobb helyezés;
  8. sorsolás.

## **8. A bajnokságba történő feljutás és kiesés a bajnoki év végén**

- A) A bajnokságból feljutás és kiesés nincs.

## **9. A bajnokság díjazása**

- A) A bajnokság(ok) 1–3. helyezést elért csapatait az MLSZ serleggel jutalmazza, illetve csapatonként az alábbi érmeket kapják:

1. helyezett	30 db aranyozott érem;
2. helyezett	30 db ezüstözött érem;
3. helyezett	30 db bronzérem.
- B) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

## 10. A bajnokság Fair Play versenye

- A) Fair Play díjat az a sportszervezet kaphat, amely magatartásával, cselekedetével erre rászolgál. Ennek eldöntése a Versenybizottság hatásköre.

## 11. A bajnokság költségei

- A) Az egyes mérkőzések rendezési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik.
- B) A vendégcsapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezőknek költségei terhelik.
- C) A bajnokság versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét a Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza.

## 12. Játékjogosultság

- A) Európai Unió-beli és azzal azonos elbírálású labdarúgók:  
A bajnoki mérkőzéseken a sportszervezet számbeli korlátozás nélkül jogosult azokat a labdarúgókat szerepeltetni, akik az Európai Unió valamely tagállamának állampolgárai, továbbá azon országok állampolgárait, amely országokkal az Európai Unió olyan egyezményes megállapodást kötött, amely jogszerű munkavállalás esetén a munkavállaló részére az Unió polgáraival azonos, diszkrimináció mentes elbírálást biztosít a munkakörülmények tekintetében az Európai Unió egész területén.
- B) Egyéb országok labdarúgói:  
Azon országok labdarúgóiból, akik állampolgárságuk alapján kívül esnek a fenti bekezdésben meghatározott országok körén („egyéb országok”), mérkőzésenként legfeljebb 3 labdarúgó szerepeltethető egy időben.

## 13. A labdarúgók felszerelése

- A) A labdarúgók a bajnokság során mekszámot viselnek, mely 1-99-ig egész szám lehet. A szám hossza a mez hátulján legalább 25 cm.
- B) Sípcsontvédő használata kötelező!
- C) A sportszervezetek legalább kettő nappal a mérkőzések előtt kötelesek egyeztetni a sportfelszerelések színeit. Amennyiben a mérkőzés játékvezetője úgy ítéli meg, hogy a két csapat felszerelésének színösszeállítása zavaró, akkor sorsolással határozza meg, mely csapat köteles más színű sportfelszerelésben (jelölő trikóban) játszani.

## 14. Létesítmény és játéktér

- A) A bajnoki mérkőzéseket az egész bajnoki évben az MLSZ Infrastruktúra Szabályzatának megfelelő legalább ötöd osztályú stadionokban (pályákon) kell lebonyolítani, amely stadionoknak az MLSZ hitelesítésével kell rendelkezniük.

## 15. Egyéb rendelkezések

- A) A bajnokság résztvevői: 2005. január 1. és 2008. december 31. között született labdarúgók.
- B) Játékidő: 2 x 40 perc
- C) A bajnokságban a 2008. január 01. és 2008. december 31. között születettek N/i vagy Gy/L betűjeles versenyengedéllyel jogosultak pályára lépni.
- D) Pálya mérete:  $\frac{3}{4}$  pálya a két 16-os közötti terület legalább 40 x 60 m és legfeljebb 50 x 70 m területű
- E) Kapu mérete: 5 x 2m
- F) A játékosok létszáma: a csapat 16 főből állhat. A pályán egyszerre a mérkőzésen 8 + 1 fő vesz részt. ( A mérkőzés csak 8+1 játékosal kezdhető el! )
- G) Csere csak a félpályánál történhet. A lecserélt játékos visszacserélhető. A cserék száma nem korlátozott (folyamatos csere).
- H) Büntetőpont: 9 méterre bójával kijelölve.
- I) Büntetőterület: 12 méterre kijelölve bójával kijelölve.
- J) Szabadrúgás: 7 méterre a letett labdától.
- K) Szögletűrúgás: a 16-os és az oldalvonal találkozásáról (bójával vagy sarokzászlóval megjelölve).
- L) Partdobás: az oldalvonalon túljutott labdát csak partdobással lehet játékba hozni.
- M) A játékot könnyített 5-ös labdával kell játszani.
- N) Les van.
- O) A  $\frac{3}{4}$  pályás mérkőzésen kapott sárga és piros lapok a nagypályás mérkőzéssel azonos elbírálás alá esnek.
- P) A játékos az erős lövések ellen, a játéktér egész területén, kézzel védheti a mellét, a védekezés során azonban a labdát nem irányíthatja, és kézzel nem foghatja meg.
- Q) A pályaválasztó sportszervezet köteles a játékvezetőkről gondoskodni az MLSZ illetékes megyei-budapesti igazgatóságától. A mérkőzéseken 1 játékvezetőnek kell közreműködnie.
- R) A bajnokságok mérkőzésein történt fegyelmi ügyekben (kiállítás, rendezési hiányosság, stb.) a sportszervezet székhelye szerint illetékes Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága folytatja le a fegyelmi eljárást, ahová az illetékes sportszervezet köteles bejuttatni a saját mérkőzés jegyzőkönyvének másolatát. A Megyei (Budapesti) Igazgatóságok a fegyelmi határozatot 3 napon belül kötelesek az MLSZ Információs rendszerében rögzíteni. Minden egyéb (mérkőzés félbeszakadás, stb.) fegyelmi ügyben az MLSZ Fegyelmi Bizottsága jogosult eljárni!
- S) Versenyügyekben az MLSZ Versenybizottsága jár el.
- T) A Megyei (Budapesti) Igazgatóság Fegyelmi Bizottsága által hozott I. fokú határozatával szemben II. fokon az MLSZ Fellebbviteli Bizottsága jár el.



- U) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, labdarúgója, edzője, stb.) köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- V) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tiszteletlen magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- W) A bajnoki mérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A sportszervezetek kötelesek a mérkőzés kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a csapatuk összeállítását rögzíteni az MLSZ által üzemeltetett elektronikus jegyzőkönyvben!
- X) A bajnokságban résztvevő sportszervezet kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki mérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.
- Y) Elektronikus kommunikáció:  
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okostelefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- Z) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):  
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.
- AA) A bajnokság lebonyolításával kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényt, szabályzatokat kell betartani.

## 16. Záró rendelkezések

### A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

### B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szervezeteket/területeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyigazgatóság
2. MLSZ Versenybizottság
3. Női Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.