



Magyar
Labdarúgó
Szövetség

MARKETING ÉS MÉDIA KÉZIKÖNYV

A Futsal NB I. csapatai számára

2023-2024

HATÁLYOS: A SPORTSZERVEZETEK FUTSAL NB I.
BAJNOKI MÉRKÖZÉSEIN



Preambulum

Ezen Marketing és Média Kézikönyv tartalma a FUTSAL NB I versenysorozatok rendezésére vonatkozik. Rendelkezései a FUTSAL NB I-es bajnokságra érvényesek azt segítve, hogy a marketing, szponzori és – ezzel összefüggésben – a közvetítő televíziós tevékenységek megvalósítása zökkenőmentesen történjen a csarnokokban, ezekben a kiemelt érdeklődéssel övezett versenysorozatokban. Ugyanakkor a kézikönyv előírásai irányelveként bármely labdarúgó-bajnokságban alkalmazhatóak. Érdeemes más bajnokságok esetén is ezeket az intézkedéseket ismerni és figyelembe venni!



Tartalom

I. Szerencsejáték Zrt.	5.
II. MLSZ és társadalmi felelősségvállalás.....	10.
III. A jogtulajdonos televízió közvetítései	12.
IV. Dokumentáció és ellenőrzés.....	16.
V. Záró rendelkezések	19.
VI. Mellékletek.....	20.

Előszó

Jelen kézikönyv tartalmazza a Magyar Labdarúgó Szövetség marketing előírásait a 2023-2024. évi valamennyi NB I férfi futsal bajnokságban részt vevő klub számára.

Sportszervezetek a marketing jogok vállalásáról szóló nyilatkozat aláírásával vállalják ezen előírások betartását.

A versenysorozatok fő stratégiai partnere a Szerencsejáték Zrt.

A kézikönyv által szabályozott versenysorozatok kizárólagos közvetítési jogával az MTVA rendelkezik.

Új szponzori szerződés kötése esetén Sportszervezetek kötelesek tájékoztatni az MLSZ-t a marketing@mlsz.hu címen.



I. Szerencsejáték Zrt.

A Magyar Labdarúgó Szövetség fő stratégiai partnere a Szerencsejáték Zrt. Sportszervezetek kötelesek a Szerencsejáték Zrt. megjelenéseit a jelen kézikönyvben szabályozottak, és a szponzor által meghatározottak (pl. aktuálisan használni kívánt logók, spotok) szerint biztosítani minden bajnoki és nemzetközi selejtező-mérkőzésen.

A csarnokokban tilos kihelyezni a partnerrel konkurens cég termékeit, reklámjait, valamint minden olyan megjelenést, amely a Szerencsejáték Zrt. érdekeit sértheti.



1. Szerencsejáték Zrt. megjelenései

1.1 Játékosok mezén történő megjelenés

Sportszervezetek kötelesek a játékosok sportruházatán (mezén) 30cmx6cm (fekvő) színes logó felhelyezésére, elsődlegesen a mellkas főszponzori részén, illetve a Szerencsejáték Zrt. és az MLSZ által a szezon előtt jóváhagyott módon (lásd az 1. számú mellékletben).

1.2 LED perimenteren vagy reklámtáblákon való megjelenés

A szponzori hirdetéseknek kötelezően az oldalon LED perimenteren szükséges megjelenniük - amennyiben a sportszervezet rendelkezik LED perimenterrel. A LED perimenter teljes felületén (kivéve: fix centerboard), központilag meghatározott percmennyiségben (14 perc) szükséges a Szerencsejáték Zrt. által előírt grafikát megjeleníteni. Amennyiben a sportszervezet nem rendelkezik LED fallal, 1 db center board és 2 db reklámtábla kihelyezése szükséges a főkamerával szemközti oldalon; 1-1 db mindkét térfélen a 6-os vonal magasságában. Összefoglaló illusztráció a 2. számú mellékletben.



1.3 Padlómatrica

Sportszervezetek kötelesek kihelyezni 4 db padlómatricát: 1-1 db mindkét térfélen (400x100 cm méretben), illetve 1-1 db a kapuk gólvonal mögötti felületén (290x80 cm méretben).



1.4 Eredményjelző

Amennyiben erre alkalmas eredményjelző áll rendelkezésre, sportszervezetek kötelesek a szponzor által meghatározott szpotot levétíteni összesen 8x30 mp (mérkőzés előtt 4x30 mp, félidőben 4x30 mp) időtartamban.

1.5 Interjúfal és sajtófal

A sportszervezetek kötelesek a mérkőzések során használt interjúfalon és sajtófalon a Tippmix logót a logó felületek legalább 20%-ában elhelyezni az MLSZ által központilag biztosított grafika alapján, mely elérhető a marketing.mlsz.hu platformon (lásd a 3. számú mellékletben).

1.6 Belépőjegyek és bérletek

Sportszervezetek kötelesek az általuk forgalmazott (online és print) belépőjegyeken és bérleteken a Tippmix logót feltüntetni.



A képen látható jegyminta csupán illusztrációként szolgál!

1.7 Stadionújság

Amennyiben készül a mérkőzésre stadionújság/mérkőzésnap programfüzet, sportszervezetek kötelesek az újság hátoldalán a Szerencsejáték Zrt. által meghatározott logót megjeleníteni, illetve az újságban 1 oldalas hirdetési lehetőséget biztosítani a szponzor számára.



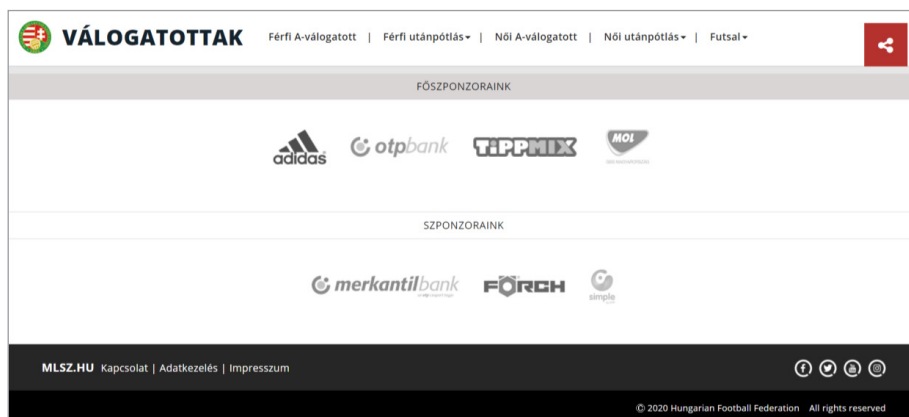
1.8 Fotós mellény

Sportszervezetek kötelesek kizárólagosan az MLSZ által kiadott, Tippmix logóval ellátott fotós mellényeket használni a mérközéseken.



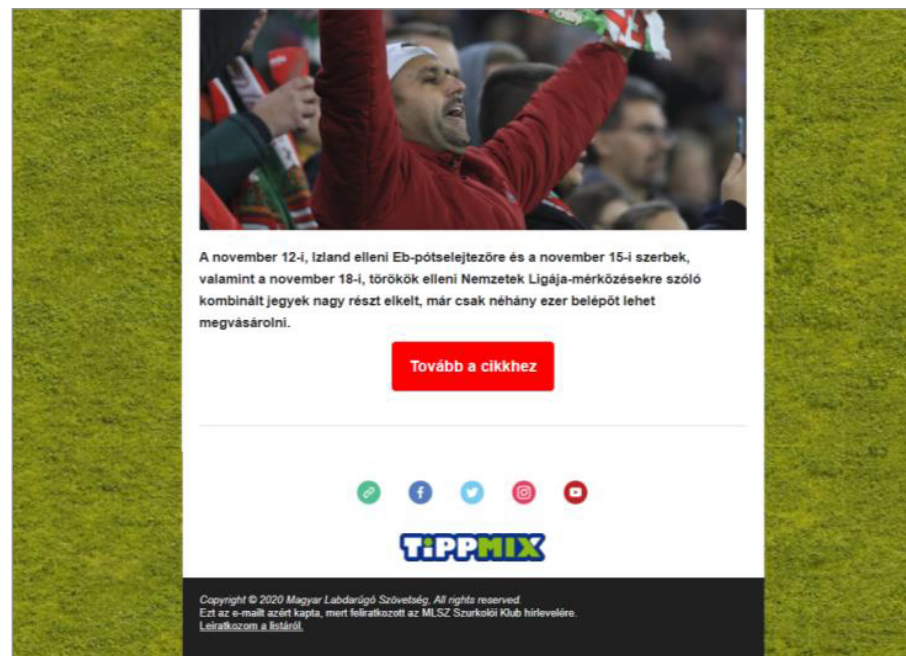
1.9 Honlap

A sportszervezet hivatalos weboldalán jól látható módon köteles elhelyezni a Szerencsejáték Zrt. által meghatározott logót, valamint a weboldal tartalmi oldalain megjeleníteni a szponzor által biztosított bannert, melyek a szponzor által meghatározott honlapra mutató közvetlen kapcsolatot létesítő linket tartalmaznak.



1.10 Hírlevél

A sportszervezet hivatalos hírlevelében jól látható módon köteles elhelyezni a Szerencsejáték Zrt. által meghatározott logót, amely a szponzor honlapjára mutató közvetlen kapcsolatot létesítő linket tartalmaz.



1.11 Klub tartalmak

Sportszervezetek kötelesek előzetes egyeztetést követően tartalmakat (fotó, videó, klub logó) biztosítani a szponzor számára, promóciós célra történő felhasználásra.

1.12 Szponzori média tartalmak

A klub lehetővé teszi a szponzor számára, hogy előre egyeztetett módon a játékosokkal és a vezetőedzővel saját médiaanyagot készíthessen, melyekhez a szponzor biztosítja a szükséges felszerelést és stábot. Évi max. 6 alkalommal/klub, 1 alkalom max. 2 óra időtartamban.



II. MLSZ és társadalmi felelősségvállalás

1. LED perimenteren vagy reklámtáblán való megjelenés

Sportszervezetek kötelesek a főkamerával szemközti oldalvonal mentén, az oldalvonal és a felezővonal találkozásánál (a felezővonal jobb oldalán):

- LED centerboard esetében fix grafikát megjeleníteni, vagy
- középső LED centerboard hiányában 1 db fix reklámtáblát (jelenleg: mlsz.hu) kihelyezni.

A hirdetési felület előírt mérete mindkét esetben: 6 méter hosszú (reklámtábla esetén 6x1 méter). Összefoglaló illusztráció a 2. számú mellékletben.

Amennyiben a Sportszervezet LED perimenterrel rendelkezik, azon köteles az MLSZ által meghatározott grafikát (jelenleg: A gyűlölet nem pálya!) megjeleníteni, a mérkőzés során összesen 6 perc terjedelemben.

A sportszervezetek kötelesek gondoskodni arról, hogy a mérkőzés folyamán a LED perimenter és a reklámtáblák végig jól láthatóak, nem takarja semmi (pl.: cserejátékos, labdaszedő, szurkolói molinó, pályaszéli munkatársak).

Amennyiben a sportszervezet valamilyen okból kifolyólag nem a saját pályáján játssza le valamely mérkőzését, a mérkőzés időpontját megelőzően 10 nap-

pal köteles ezt jelezni az MLSZ marketing osztályának, és az előírt marketing eszközöket hiánytalanul kihelyezni a mérkőzések mindenkori helyszínén.

2. Eredményjelző

Amennyiben erre alkalmas eredményjelző kivetítő áll rendelkezésre, sportszervezetek kötelesek az MLSZ által meghatározott szpotot (jelenleg: A gyűlölet nem pálya!) levetíteni összesen 1x30 mp időtartamban, a mérkőzés kezdete előtti negyed órában.

3. Interjúfal és sajtófal

A sportszervezet köteles az interjúfalán és sajtófalán az MLSZ által meghatározott logókat (jelenleg: A gyűlölet nem pálya!) a logó felületek 7%-ában elhelyezni, a központilag biztosított grafika alapján, mely elérhető a marketing.mlsz.hu platformon (lásd a 3. számú mellékletben).

4. Belépőjegyek és bérletek

Sportszervezetek kötelesek az általuk forgalmazott (online és print) belépőjegyeken és bérleteken az MLSZ logót feltüntetni.



5. Hangosbemondó

Igény esetén a sportszervezetek kötelesek valamennyi mérkőzés előtt és félidőben az MLSZ által meghatározott üzenetet beolvasni.

A sportszervezetek kötelesek a szurkolók köszöntése során felhívni a szurkolók figyelmét, hogy a sportcsarnokokban nincs helye diszkriminációnak.

A csarnokokban a hangosítás szintjét úgy kell beállítani, hogy az esetleges vészjelzés, tűzjelzés a csarnok minden területen és minden időpontban biztosan hallható legyen, valamint a mérkőzés televíziós interjút ne zavarja nagyobb mértékben. Ennek elmaradása, a tévécsoport megzavarása esetén a klub 200 ezer forint kötbérrel sújtható.

6. Stadionújság

Amennyiben készül a mérkőzésre stadionújság/mérkőzésnap programfüzet, sportszervezetek kötelesek az újságban az MLSZ logót megjeleníteni, és igény esetén 1 oldalas hirdetési lehetőséget (jelenleg: A gyűlölet nem pálya!) biztosítani a szövetség számára.

7. Honlap

Sportszervezetek honlapjaikon jól látható módon kötelesek elhelyezni az MLSZ logót, mely az mlsz.hu oldalra mutató közvetlen kapcsolatot létesítő linket tartalmaz.

8. Zászló

A Futsal NB I-es mérkőzéseken Sportszervezetek kötelesek A gyűlölet nem pálya! zászlót a kihelyezni olyan helyre, ahol a mérkőzés alatt végig látható. Opcionális lehetőség, hogy a csapatok és a játékvezetők A gyűlölet nem pálya! zászló kíséretében vonuljanak a pályára. Először a zászló sarkait tartó 4 fő (jellemzően gyermekek), majd a játékvezetők, és végül a csapatok lépnek a pályára. A zászlót a bevonulás után a játékvezetők előtt a kamerával szemben kell elhelyezni úgy, hogy a zászlót tartók közül az első kettő térdelve, míg a hátsó kettő állva tartja a kifeszített lobogót. A csapatkapitányok térfélválasztása után a sportszervezet köteles gondoskodni arról, hogy a zászló a játékteret elhagyva látható módon kihelyezésre kerüljön. Az MLSZ a csapatok számára 1 db A gyűlölet nem pálya! zászlót biztosít.



III. A jogtulajdonos televízió közvetítései

1. Konkurencia tilalom

A sportszervezet saját költségén köteles biztosítani, hogy az NB I-es mérkőzések helyszínén és a sportszervezet szponzorfalán Magyarországon bármely műsorterjesztési platformon terjesztett (i) magyar nyelvű sportcsatornát (vagyis sport tematikájú lineáris audiovizuális médiaszolgáltatást, illetve az azt szolgáltató médiaszolgáltatót) és annak elsődlegesen labdarúgás témájú műsorát vagy műsorszámát, (ii) ilyen sportcsatornát üzemeltető vállalkozás vállalkozáscsoportjába (Tpv. 15. § (2)) tartozó műsorterjesztő vállalkozást vagy annak szolgáltatásait, valamint (iii) országos kereskedelmi televíziókat (országos kereskedelmi lineáris audiovizuális médiaszolgáltatást illetve az azt szolgáltató médiaszolgáltatót) és rádiókat (lineáris rádiós médiaszolgáltatást illetve az azt szolgáltató médiaszolgáltatót) és azok műsorát vagy műsorszámát népszerűsítő reklámok nem kerülnek elhelyezésre.

Jelen pont rendelkezései nem terjednek ki a sportszervezetnek a 2012. május 31-én már megkötött szerződéséből eredő, jelen pont hatálya alá eső szerződéses kötelezettségeire.

A sportszervezet 2025. június 30-ig terjedő időtartamra a jelen pont szerinti új kötelezettséget nem vállalhat, illetve a korábbiakat nem hosszabbíthatja meg.

2. Tévétájékoztatással kapcsolatos szabályozás

A sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy az MTVA által közvetíteni kívánt NB I-es mérkőzéseket a MTVA által megjelölt napon és lehetőség szerint a MTVA által megjelölt kezdési időpontban rendezze meg.

A sportszervezet köteles az MTVA alvállalkozói, teljesítési segédei, illetve engedélyesei számára

- a. a kiválasztott Mérkőzésekre felvétel céljából történő ingyenes és szabad belépést;
- b. a Mérkőzések közvetítéséhez szükséges berendezések, felszerelések bevitelét; valamint
- c. a mérkőzésre a szabványoknak megfelelő kivilágítást és áramforrást biztosítani.

2.1 Interjúkötelezettségek

Az MTVA és a klubok vagyoni értékű jogaival rendelkező MLSZ között létrejött hosszútávú szerződés kiszámíthatóvá teszi a klubok számára az interjúk menetét.

2.1.1 Mérkőzés előtti interjúk

Kötelező minden esetben a vezetőedző (igazolt akadályoztatása esetén előre meghatározott helyettese, jellemzően a pályaedző) nyilatkozata a találkozó előtt, az előzetesen a HM részvételével egyeztetett időpontban. A nyilatkozókra vonatkozó igényt a televízió a HM segítségével vagy tudtával juttatja el az érintett klub sajtófőnökéhez/sajtómunkatársához, aki teljes mértékben felel ezen interjúk időben való létrejöttéért, illetve a szükség esetén tolmácsolásért.

A sportszervezet köteles külön térítés és ellenszolgáltatás nélkül biztosítani, hogy az MTVA a sportszervezet közvetített NB I-es mérkőzéseken szereplő csapata pályára lépő játékosai közül a MTVA igénye szerint legalább egy-egy (1-1) játékosal, és a csapat edzőjével (vezetőjével), az NB I-es mérkőzést megelőzően (jellemzően 60 perccel a találkozó kezdetét megelőzően), illetve követően az NB I-es mérkőzés helyszínéül szolgáló létesítményen belül a rendező sportszervezet által erre a célra kijelölt, a kamera elhelyezésére alkalmas, zavarásnak nem kitett helyiségben vagy területen interjúkat készítsen.

Amennyiben a sportszervezetnek az NB I-es mérkőzésen résztvevő csapata a kezdőidőpont előtt kevesebb, mint két (2) órával érkezik a mérkőzés helyszínére, akkor az MTVA jogosult a kezdőidőpont előtti hatvan (60) perces időszakon belül befejezni az interjúk felvételét, a késedelem által indokolt mértékben, de legfeljebb a kezdőidőpont előtti harmincadik (30) percig.

2.1.2 Interjúk a szünetben

A mérkőzés szünetében az edzői stáb tagjai és a játékosok (a jegyzőkönyvben szereplők) megszólaltatása nem engedélyezett az MTVA vagy más orgánus számára. Igény esetén a klub egyik szakmai vezetője, korábbi vagy éppen sérült játékosa állhat a televízió rendelkezésére, és elvárás is a hazai klub felé, hogy az MTVA által időben jelzett kérésének ezen személyek egyike álljon a rendelkezésére.



2.1.3 Mérkőzés utáni interjúk

A mérkőzés lefújása után a hazai és vendégcsapat is köteles egy-egy játékost superflash (maximum 90 másodperces, pályaszéli) interjú céljából a leggyorsabban kamera elé állítani. Ennek játékosal történő koordinálása az érintett klub sajtófőnökének feladata. Ezért a mérkőzés vége előtt legkésőbb 10 perccel szükséges, hogy mind a hazai, mind a vendég csapat sajtófőnöke álljon az MTVA rendelkezésére.

Szintén kötelező a csapat vezetőedzőjének megszólalása a flash pozícióban (maximum 3 percben, bent, a nyilatkozófal előtt). Amennyiben a

vezetőedzőt a játékvezető kiállította (eltiltotta), akkor a klub határoz arról, hogy az eltiltott személy, vagy előre kijelölt helyettese nyilatkozik helyette. A szakvezetői interjú koordinálása teljes mértékben az érintett klub sajtófőnökének felelőssége.

A 2.1.1-2.1.3. pontokban meghatározott interjúk elmaradásáért az érintett sportszervezet mérközésenként 600 ezer Ft kötbérrel sújtható.

2.2 Egyéb tévéközvetítéssel összefüggő szabályozások és szankciók

A sportszervezet köteles biztosítani, hogy az NB I-es mérkőzéseken szereplő csapata az egymástól történő megkülönböztetést egyértelműen lehetővé tevő olyan számozott öltözékben folytassa le a mérkőzéseket, amely lehetővé teszi a csapatok nézők általi megkülönböztetését.

Amennyiben a klub saját csatornája, médiája egy mérkőzésen mozgóképes tartalmat állít elő, akkor a működés alapfeltétele az MTVA-tól kapott írásos hozzájárulás felmutatása.

A nem jogtulajdonos tévétársaságok a mérkőzésen nem forgathatnak, kizárólag a mixed zone-ban készíthetnek interjúkat. A nem jogtulajdonos rádiók a mérkőzés alatt nem jelentkezhetnek be élőben, nem közvetíthetik a mérkőzéseket.

Amennyiben a 2.2. pontban meghatározott feltételek nem teljesülnek az érintett sportszervezet 5 millió forintig terjedő kötbérrel sújtható.

A sportszervezet kötelezettséget vállal arra, hogy az általa szervezett NB I-es mérkőzésekhez kapcsolódó valamennyi, az érdekkörébe tartozó reklám és promóciós anyag tekintetében eleget tesz a médiaszolgáltató-sokról és a tömegkommunikációról szóló 2010. évi CLXXXV. törvény és a gazdasági reklámtevékenység alapvető feltételeiről és egyes korlátairól szóló 2008. évi XLVIII. törvény előírásainak és nem sérti meg az ezekben foglalt reklámtilalmakat és korlátokat.

A sportszervezet tudomásul veszi, hogy ezen kötelezettsége megsértése esetén az MTVA jogosult a reklám és promóciós anyag közlésének vagy nyilvánosságához közvetítésének megtagadására.

A sportszervezet tudomásul veszi és elfogadja, hogy kizárólag saját csapatának mérkőzéseiről készült összefoglalók elhelyezésére jogosult, kizárólag a sportszervezet saját (saját maga által fenntartott vagy harmadik féltől igénybe vett, de saját tartalommal feltöltött) internetes felületein (pl. saját honlap, saját youtube csatorna, közösségi média platformok saját profiljai), kizárólag az adott mérkőzés befejezését követő 24 (huszonnégy) óra elteltével.

A sportszervezet tudomásul veszi, hogy az MTVA jogosult az összefoglalókat insert felirattal átadni, amelyen saját médiafelületeit népszerűsítheti (Például: „a mérkőzések teljes hosszában visszanezhetők az m4sport.hu-n”). Sportszervezet tudomásul veszi, hogy az átadott Összefoglaló további használatára az insert felirat módosítása, megváltoztatása nélkül jogosult a fentiek szerint.

A sportszervezet közvetítési jogi szerződés aláírásával tudomásul veszi, hogy a fentiek szerinti kötelezettségeinek megszegése kötbérfizetési kötelezettséggel jár.

A sportszervezet tudomásul veszi, hogy amennyiben a Kézikönyv másként nem rendelkezik, a sportszervezet a televíziós közvetítésekkel kapcsolatosan a Kézikönyvben meghatározott kötelezettségei megszegése esetén mérkőzésenként 1.000.000,-Ft (Egymillió forint) összegű kötbérfizetési kötelezettséggel sújtható, kivéve a III/1. pont szerinti (konkurenciatilalom) megszegése esetét, amely kötelezettség megszegése esetén a sportszervezetet mérkőzésenként 300.000,-Ft (Háromszázezer forint) összegű kötbérfizetési kötelezettség terheli.

Amennyiben az MLSZ és a sportszervezet között a vagyoni értékű jogok tekintetében létrejött szerződés és a Kézikönyv az alkalmazandó kötbér tekintetében ellentmondó rendelkezéseket tartalmaz, a sportszervezetre nézve szigorúbb rendelkezés és/vagy a magasabb mértékű kötbér alkalmazandó.

IV. Dokumentáció és ellenőrzés

1. Központi szponzorációs teljesítési folyamat

A szponzori szerződések teljesítési igazolásához a sportszervezetek kötelesek az MLSZ és a szponzorok felé beszámolni a központi szponzorációs előírások megvalósulásáról.

1.1 Szezon előtti szponzori eszköztár jóváhagyási folyamat

Sportszervezetek kötelesek a kézikönyvben előírt marketing eszközökről fényképes dokumentációt készíteni (Névszponzori és Szerencsejáték Zrt.), és azokat a marketing.mlsz.hu oldalra feltölteni. A feltöltött képeket a szponzor véleményezi (komment), vagy legjobb esetben elfogadja, tehát jóváhagyja. Ha a szponzor kommentet hagy, kérjük az esetleges javításokat elvégezni és az új verziót felölteni jóváhagyásra. A sportszervezet a szezon során az előzetesen jóváhagyott módon köteles a megjelenéseket teljesíteni. A szponzori jóváhagyások kizárólag az aktuális bajnoki szezonra szólnak.

A következő szezontól a kluboknál újonnan bevezetésre kerülő, marketing vonatkozású eszközök (pl. bevonulókapu szponzori megjelenésekkel) bejelentéskötelesek az MLSZ felé. Az eszközöket bevezetésüket megelőzően minden esetben, illetve (a szokásos jóváhagyási folyamat részeként)

minden szezon előtt engedélyeztetni szükséges. Az MLSZ ezen eszközöket köteles engedélyezni, azzal a feltétellel, hogy a klub az egyes eszközök felületének 20%-át fenntartja az MLSZ számára, és a megkötött kizárólagos szerződéseket nem sérti.

1.2 Szezonközi teljesítés igazolás

Sportszervezetek kötelesek minden mérkőzést (NB I, Nemzetközi selejtező-mérkőzés) követően a számukra biztosított sablon dokumentum alapján egy szponzori teljesítési igazolást készíteni a Szerencsejáték Zrt. megjelenéseinek vonatkozásában. Az elkészült dokumentumokat a mérkőzés kezdetétől számított 48 órán belül kell feltölteni a megadott felületekre:

- Szerencsejáték Zrt.
teljesítésigazolás: Sharepoint és marketing.mlsz.hu oldal

Sportszervezetek kötelessége, hogy más helyszínen rendezett hazai bajnoki és kupa mérkőzéseikre a kötelezően kihelyezendő reklámeszközöket (szponzori szerződések és a szövetség által előírt táblák és molinók) saját költségén az aktuális csarnokba átszállítsa és kihelyezze a kézikönyv előírásai szerint.

Amennyiben a sportszervezet részéről a szezon közben a marketing eszközöket érintő változás történik (pl. másik csarnokban rendezett hazai mérkőzés, technikai feltételek megváltozása), erről a sportszervezet köteles az MLSZ marketing osztályát értesíteni legalább 10 munkanappal az aktuális mérkőzés előtt és az új feltételekről fotódokumentációt küldeni. Ha valamilyen külső okból kifolyólag (pl. időjárási viszonyok) a meghatározott marketing előírások nem teljesültek maradéktalanul, azt a sportszervezetek minden esetben kötelesek a beszámoló dokumentumban írásban jelezni a szponzor(ok) és az MLSZ felé.

A sportszervezetek részére átadott marketing eszközök megfelelő tárolása, állapotuk megőrzése a sportszervezetek feladata (tárolási útmutatók elérhetőek a marketing.mlsz.hu oldalon az MLSZ mappában).

Valamely eszköz sérülése esetén a sérülés észlelését követő 48 órán belül kérjük értesíteni a marketing osztályt. Az MLSZ csak a mérkőzések alatt és a klub önhibáján kívül (pl. extrém időjárási körülmények miatt) keletkezett károk esetén biztosítja díjmentesen a kluboknak az eszközök cseréjét. Az eszközök nem megfelelő tárolása vagy kihelyezése okozta károk, illetve eltűnése (pl. két mérkőzés között őrizetlenül kint maradnak a pályán az eszközök) esetén a javítás/csere/beszerezés költsége a klubot terheli.

1.3 Szezonvégi szponzori eszköztár állapotfelmérés

Sportszervezetek kötelesek a szezon utolsó tétmérkőzését követő 5 munkanapon belül írásban értesíteni az MLSZ-t a kézikönyvben felsorolt valamennyi marketing eszköz állapotáról.

Amennyiben az eszközök megfelelő állapotban vannak a következő szezonbeli használatra, akkor sportszervezetek gondoskodnak azok megőrzéséről és szavatolják azok készenlétét a következő szezonra. A cserélni kívánt eszközökről az MLSZ egyeztet a klubokkal.

1.4 Kapcsolattartás

A marketing kézikönyvvel és a felmerülő kérdésekkel kapcsolatban a fő kapcsolattartó az MLSZ marketing osztálya, mely elérhető a marketing@mlsz.hu központi email címen.

A jogtulajdonos televízió közvetítései, illetve a klubmédia témakörben az MLSZ kommunikációs osztálya biztosít további információkat a press@mlsz.hu email címen.

A klubok marketing és kommunikációs munkatársait érintő személyi változás esetén kérjük tájékoztatni az MLSZ marketing és kommunikációs osztályait, a megadott elérhetőségeken.

Marketing dokumentumtár - marketing.mlsz.hu

A marketing kézikönyv előírásainak teljesítési folyamatának fő platformja a marketing.mlsz.hu oldal, mely biztosítja a lehetőséget a klubok, a szponzorok és a szövetség számára a szükséges teljesítési folyamatok lebonyolítására. Tartalmazza továbbá a szükséges dokumentumokat, logókat, és a bajnokságban részt vevő csapatok marketinges kollégáinak elérhetőségeit is. A platformhoz való hozzáférést az MLSZ marketing osztálya biztosítja, melyet a marketing@mlsz.hu email címen lehet igényelni.

2. Szövetségi ellenőrzés

2.1 MLSZ kártyák

A Magyar Labdarúgó Szövetség 3 különböző típusú (VIP Belépő, Ellenőr, Dolgozó) más-más jogosultsággal bíró MLSZ kártyát bocsátott ki. A belépők a kiállításától számított 10 évig vagy visszavonásig érvényesek és minden információt tartalmaznak, amelyhez a klubnak és a kártyát felmutató személynek igazodnia kell.

2.2 Szövetségi ellenőrök

Az MLSZ továbbra is szövetségi ellenőröket delegál a Futsal NB I mérkőzéseire. Minden klub köteles a szövetségi ellenőrökkel együttműködni a szerződésben foglalt kötelezettségek betartása érdekében. A klubok a mérkőzések során jelen szabályzatban foglaltak szerint kell, hogy eljárjanak a szponzorok igényeinek és a szerződésben vállalt kötelezettségek maximális mértékű kiszolgálása érdekében.

2.3 Kötelezettségszegés

A sportszervezeteket a Marketing kézikönyvben meghatározottak megszegésért kötbérfizetési kötelezettség terheli. A kötbér mértékét a sportszervezetekkel a vagyoni értékű jogok tekintetében kötött szerződés és jelen Kézikönyv, továbbá annak mellékletei határozzák meg (lásd 4. és 5. számú melléklet).

Amennyiben az MLSZ és a sportszervezet között a vagyoni értékű jogok tekintetében létrejött szerződés és a Kézikönyv, valamint annak mellékletei az alkalmazandó kötbér tekintetében ellentmondó rendelkezéseket tartalmaznak, a sportszervezetre nézve szigorúbb rendelkezés és/vagy a magasabb mértékű kötbér alkalmazandó.

A szerződés és/vagy a Kézikönyv és annak mellékletei szerint konkrét összegű kötbérrel nem szankcionált kötelezettség megszegése esetén a sportszervezet esetenként legfeljebb 1 millió forint összegű kötbérrel szankcionálható.

Az MLSZ jogosult a kötbér összegét a sportszervezetet megillető díjba beszámítani. Az MLSZ jogosult a kötelezettségszegés miatt vele szemben érvényesített minden további kárigényt a kötelezettségszegő sportszervezetre továbbhárítani.

3. Általános rendelkezések

A kézikönyvben nem határozott kérdésekben az IFAB: A Labdraúgás játékszabálya, valamint az MLSZ által kiadott Infrastruktúra szabályzat és Versenyszabályzat rendelkezései követendők.

V. Záró rendelkezések

1. Kézikönyv felhasználása

A kézikönyv a Magyar Labdarúgó Szövetség eszmei terméke és tulajdona, harmadik fél számára történő felhasználás esetén az MLSZ előzetes, írásbeli engedélye szükséges. Ennek elmulasztása jogi következményekkel jár. Minden jog fenntartva!

Az MLSZ a Marketing és Média Kézikönyv változtatási jogát fenntartja. A kézikönyvben az MLSZ a szponzorok megjelenéseivel kapcsolatos változtatásokat kizárólag szponzorai írásbeli jóváhagyásával végezheti. Amennyiben változás történik, az MLSZ köteles ennek tényét bevezetése előtt legalább 15 nappal a sportszervezetek felé írásban közölni.

Ha egy klub nem a jelen Marketing Kézikönyvben előírt módon teljesíti a szponzori szerződések követelményeit, akkor a szabályt szegő klub viseli az ebből eredő jogi és anyagi következményeket.

2. Hozzájárulás

A bajnokságban résztvevő sportszervezetek hozzájárulnak, hogy logójukat (címerüket, védjegyüket stb.) a bajnokságban résztvevő többi sportszervezet (harmadik fél részére nem átruházhatóan) ellenérték nélkül felhasználja kizárólag a bajnoksággal kapcsolatos promóciós és kommunikációs

célra. A bajnokságban résztvevő sportszervezetek a bajnokságban résztvevő többi sportszervezet logójának (címerének, védjegyének) jelen pont szerinti felhasználása előtt kötelesek az érintett sportszervezetekkel logójuk (címerük, védjegyük stb.) grafikai megjelenítését írásban elfogadtatni.

A bajnokságban résztvevő sportszervezetek hozzájárulnak, hogy logójukat (címerüket, védjegyüket stb.) a bajnokságot bármely (pl.: televíziós, internetes, mobiltelefonos stb.) platformon közvetítő és az MLSZ-szel szerződésben álló szolgáltató (médiapartner) további ellenérték nélkül felhasználja a bajnokságban résztvevő sportszervezet mérkőzésének közvetítése, illetve ennek népszerűsítése során.

A bajnokságban résztvevő sportszervezetek hozzájárulnak, hogy logójukat (címerüket, védjegyüket stb.) a bajnokság névszponzora további ellenérték nélkül felhasználja üzleti kommunikációja során.

A bajnokságban résztvevő sportszervezetek hozzájárulnak, hogy logójukat (címerüket, védjegyüket stb.) a Szerencsejáték Zrt. további ellenérték nélkül felhasználja fogadási tevékenysége, illetve ennek népszerűsítése során.

VI. Mellékletek

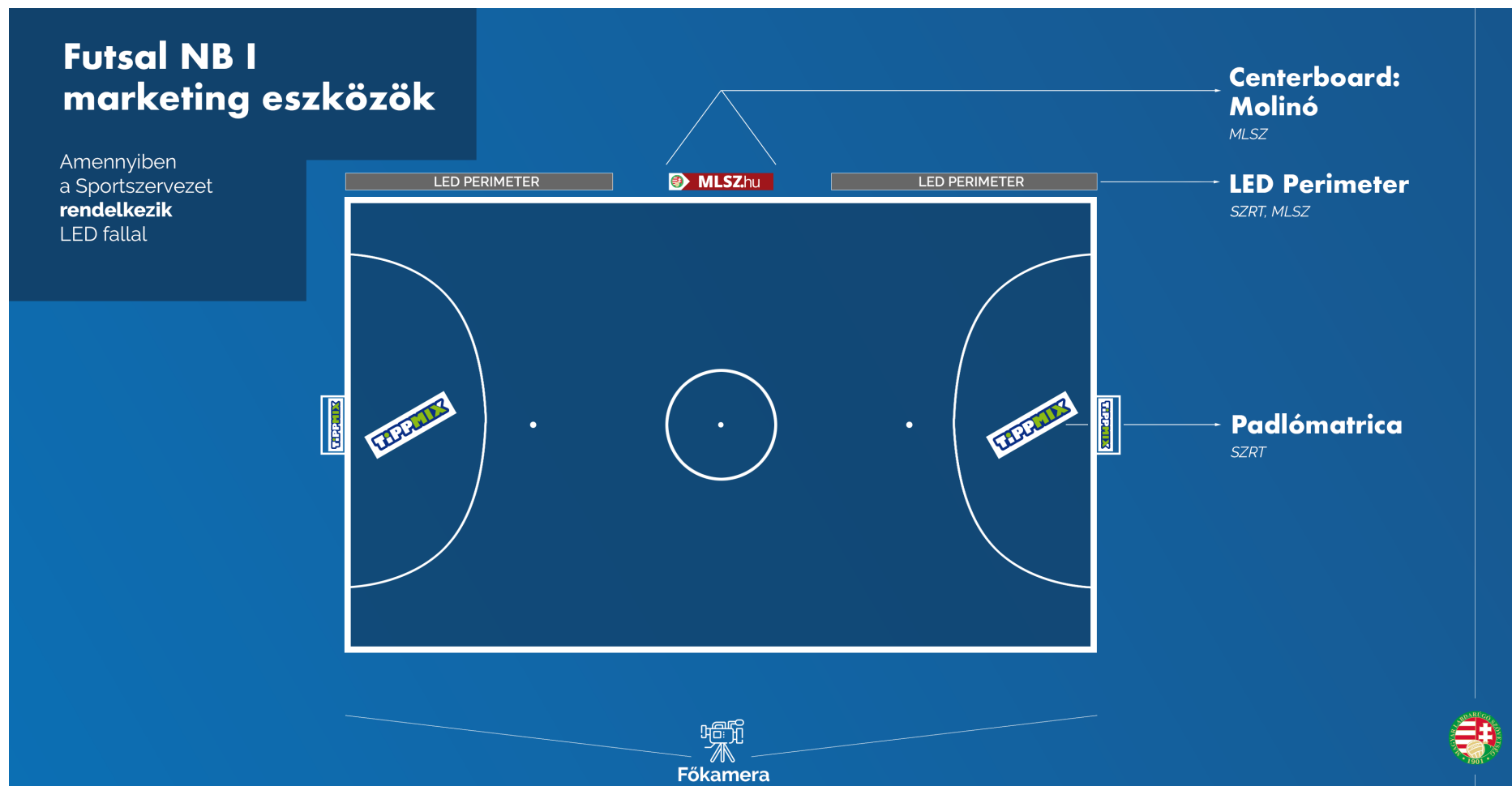
1. számú melléklet:

A központilag szabályozott szponzori megjelenések a játékosok sportruházatán.



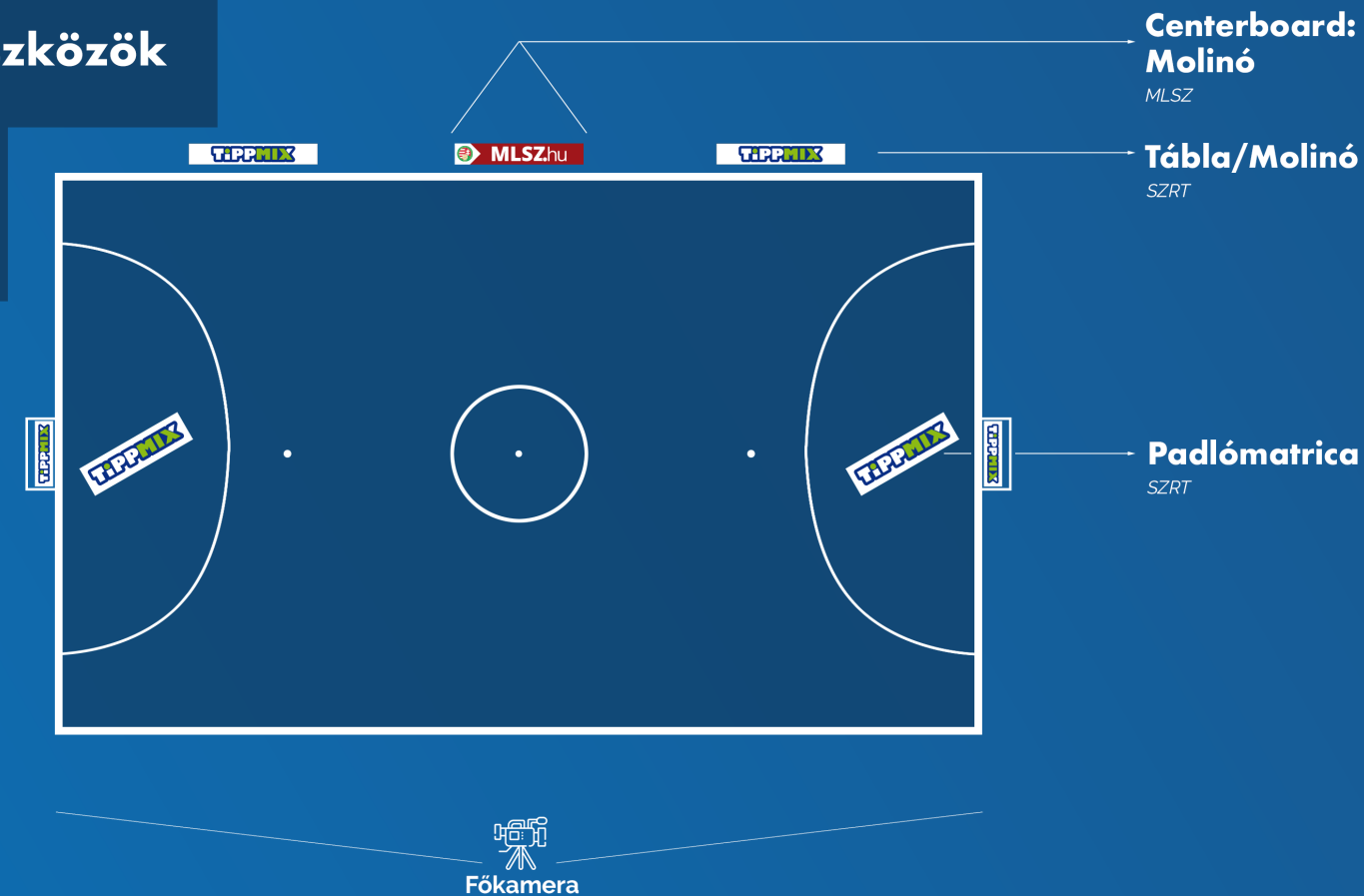
2. számú melléklet:

A központilag szabályozott szponzori hirdetések, marketing eszközök kihelyezése a pálya körül



Futsal NB I marketing eszközök

Amennyiben a Sportszervezet **nem rendelkezik** LED fallal



3. számú melléklet:

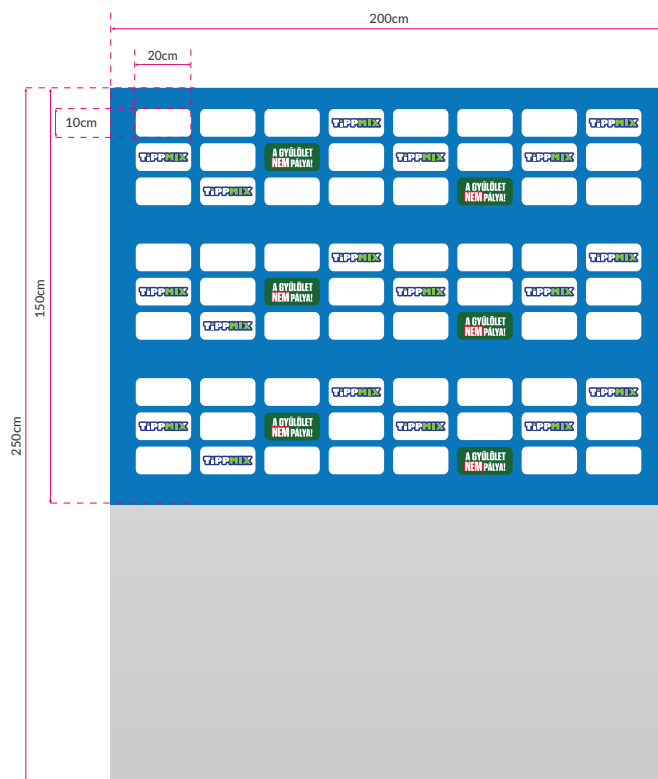
A központilag szabályozott szponzori hirdetések elhelyezése a nyilatkozófalon és sajtófalon (együttesen: szponzorfal).

A) Szponzorfal felosztása és arányok meghatározása:

Névszponzor – 18%; Szerencsejáték Zrt. – 20%; MLSZ – 7%; Klub – 55% (a Klub a fehér konténereket töltheti fel a saját szponzoraival)

B) Szponzorfal előírt méretezése és grafikai látványterve (a szponzorfal háttérszíne a Klub által preferált színben kivitelezhető):

FUTSAL NB I mérkőzés esetén;



4. számú melléklet:

MARKETING JOGOK VÁSÁRLÓI RÉSZÉRE BIZTOSÍTOTT MEGJELENÉSEK ¹ ÖSSZESÍTŐ TÁBLÁZATA, ÉRVÉNYES: 2021. július – 2025. július között.	
1. Játékosok sportruházatán logó megjelenés	Az SZRT által meghatározott logó elhelyezése. Az 1. sz. melléklet szerint.
2. LED periméteren és reklámtáblán/molinón (méret: 6mx1m) való megjelenés	A 2. sz. melléklet alapján.
3. Padlómatrica kihelyezése	4 db padlómatrica kihelyezése: 1-1 db mindkét térfele (4x1 m méretben), illetve 1-1 db a kapuk gólvonal mögötti felületén (290x80 cm méretben).
4. Eredményjelző	Eredményjelzőn (ahol technikailag megoldott) videó spot vetítése: összesen 11x30 mp időtartamban (mérkőzés előtt és félidejében).
5. Interjúfal és sajtófal	Az egyes felületeken legalább 45%-ban központilag meghatározott szponzorlogók megjelenítése. A 3. sz. melléklet alapján.
6. Mérkőzés belépőjegy és bérlet	Mérkőzés belépőjegyein és bérletein (amennyiben van; online, offline) szponzorlogók (3 db: SZRT, Névszponzor, MLSZ) megjelenítése.
7. Fotósmellény	Kizárólag a szponzorlogóval ellátott fotósmellény használata.
8. Hangosbemondó	A versenysorozat hivatalos elnevezésének beolvasása és igény esetén a Szövetség által meghatározott üzenet beolvasása a mérkőzés előtt és félidejében (amennyiben technikailag megoldott).
9. Stadionújság	Stadionújság/mérkőzésnap programfüzet (amennyiben készül) hátoldalán szponzorlogók (3 db: SZRT, Névszponzor, MLSZ) feltüntetése, illetve az újságban maximum 2 db 1 oldalas hirdetési felület biztosítása.
10. Klub kommunikáció	A versenysorozat hivatalos elnevezésének megjelenítése a csapatok adott versenysorozatra vonatkozó mérkőzéskommunikációjában.
11. Klub honlap	A klub hivatalos weboldalának nyitóoldalán szponzorlogók (3 db: SZRT, Névszponzor, MLSZ) elhelyezése átlinkelési lehetőséggel, valamint a weboldal tartalmi oldalain 1 db banner folyamatos megjelenítése átlinkelési lehetőséggel.
12. Klub hírlevél	A klub hivatalos hírlevelében (amennyiben van) 1 db szponzorlogó megjelenítése átlinkelési lehetőséggel.
13. Klub tartalmak biztosítása	Előzetes egyeztetést követően tartalom biztosítása (fotó, videó, klub logó) a szponzor számára promóciós célra történő felhasználásra.
14. Szponzori médiatartalmak biztosítása	A klub lehetővé teszi a szponzor számára, hogy előre egyeztetett módon a játékosokkal és a vezetőedzővel saját médiaanyagot készíthessen, melyekhez a szponzor biztosítja a szükséges felszerelést és stábot. Évi max. 6 alkalommal/klub
15. Középkör molinó, igény esetén ²	Tv által közvetített mérkőzés esetén: Szponzorlogóval ellátott középkör molinó kihelyezésének lehetősége a mérkőzés előtt és félidejében.
16. Tiszteletjegy, igény esetén ²	Mérkőzésenként maximum 16 db legmagasabb kategóriájú VIP jegy és 30 db nézőtéri tiszteletjegy biztosítása a szponzor számára.

¹ A Marketing jogok teljesítési igazolása a Szerencsejáték Zrt. és a Névszponzor felé a Sportszervezet kötelezettsége.

² „Igény esetén” jelentése: csak azon mérkőzésekre vonatkozik, amikor a Szerencsejáték Zrt., a Névszponzor vagy az MLSZ ezt megfelelő időben, legkésőbb 8 nappal a mérkőzés előtt bejelenti.

5. számú melléklet:

A marketing és szponzori jogokra vonatkozó előírások nem teljesítése miatt alkalmazható kötbérlevonások

A marketing jogok vállalásáról szóló nyilatkozat 1. oldalán található összegző táblázatában szereplő előírások nem teljesítése az alábbi kötbér-következményekkel jár.

1. A 4. sz. melléklet tételei nem teljesítésének kötbér-következményei

Egy adott tétel nem teljesítésének következménye...		
	...ELSŐ előfordulásakor	...MÁSODIK és további előfordulásakor
2. tétel esetében	ÍRÁSBELI FIGYELMEZTETÉS	-250 e Ft/alkalom
3-8. tételek esetében	ÍRÁSBELI FIGYELMEZTETÉS	-125 e Ft/alkalom/tétel
9-16. tételek esetében	ÍRÁSBELI FIGYELMEZTETÉS	-100 e Ft/alkalom/tétel

2. A 4. sz. mellékletben meghatározott ruházati reklám felirat nem teljesítésének vagy részleges teljesítésének értékelése, illetve kötbér-következményei

Logó elhelyezése				értéke	Egy adott tétel nem teljesítésének következménye...		
					ÉRTÉKELHETŐ FELÜLETEK	...ELSŐ előforduláskor	...MÁSODIK és további előforduláskor
Tippmix	1	elől, MELLEEN 6*30 cm	100 %	Ha nincs értékelhető Tippmix logó sehol	ÍRÁSBELI FIGYELMEZTETÉS	-1 m Ft/alkalom	
Helyettesítő felület ¹	HAS	HAS, közepén 6*30 cm	80 %	Ha csak a HÁT-FELSŐ részén van	ÍRÁSBELI FIGYELMEZTETÉS	-0,5 m Ft/alkalom	
	HÁT	HÁT, fenn 8*40 cm	50 %	Ha a HÁT-FELSŐ részén és 1 db egyéb	ÍRÁSBELI FIGYELMEZTETÉS	-0,3 m Ft/alkalom	
egyéb:		pl. nadrág, váll J/B 4,5*22,5 cm		Ha csak HAS-on van	ÍRÁSBELI FIGYELMEZTETÉS	-0,2 m Ft/alkalom	
Egyéb hely értéke	HAS+	HAS és 1 db Egyéb	100 %	Ha csak MELLEEN van, vagy² HASON és 1 db EGYÉB van, akkor nincs levonás			
	HÁT+	HÁT és 1 db Egyéb	70 %				

¹Helyettesítő felület akkor értékelhető, ha a sportszervezet érvényes, legalább 10 m Ft értékű mell szponzori szerződést tud bemutatni.

²A HAS elhelyezési felület akkor értékelhető, ha a sportszervezet érvényes, legalább 10 m Ft értékű mell szponzori szerződést tud bemutatni.

FUTSAL NB I

Marketing és Média Kézikönyv

2023-2024

