

Magyar Labdarúgó Szövetség



MAGYAR KUPA

Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és Amatőr Kupa versenykiírása 2026/27.

Határozat szám	ELN-120/2025.
Jóváhagyás	2025.11.25
Hatálybalépés	2026.06.01.
Érvényesség	2027.06.30.
Utolsó módosítás	
Verziószám	1/2025

Tartalom

PREAMBULUM	3
I. Magyar Kupa	3
1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa	3
2. A Kupa célja.....	3
3. A Kupa nevezési és részvételi feltételei	3
4. A Kupa nevezési eljárása során betartandó határidők.....	3
5. A Kupa résztvevői	4
6. A Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupából indulási jogot szerző csapatok meghatározása	6
7. A Kupa fordulók résztvevői, mérkőzések száma.....	7
8. A Kupa megrendezése	8
9. A pályaválasztás joga	9
10. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása	10
11. A Döntő (8. forduló) megrendezésének rendje	10
12. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások.....	10
13. Cserelehetőség.....	11
14. A Kupa díjazása.....	11
15. Nemzetközi kupában való indulás.....	11
16. A Kupa 1-7. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei.....	11
17. A Kupa döntő (8. forduló) bevételei és költségei.....	12
18. Média, reklám, vagyoni értékű jogok.....	12
19. Stadion és játéktér	12
20. VAR (Video Assistant Referee System) és VOL (Virtual Offside Line Technology) rendszer	12
II. Amatőr Kupa.....	13
21. Az Amatőr Kupa megrendezésre	13
III. Egyéb rendelkezések.....	14
22. Egyéb rendelkezések.....	14
IV. Záró rendelkezések	15
23. Záró rendelkezések	15

PREAMBULUM

Az MLSZ kuparendszere 2 versenysorozatot foglal magában.

A legrangosabb Magyar Kupa küzdelmei több mint 100 éve, 1909. évben kezdődtek.

A Kupa népszerűsége azóta sem csökkent.

Az Amatőr Kupa a hagyományok megőrzése mellett, továbbra is az amatőr labdarúgás kiugrási lehetőségét jelenti, a legtovább jutó kiscsapatok számára kínál különleges elismerést.

I. Magyar Kupa

1. A Kupa szervezője és rendezője, a kupa típusa

A) A kupát a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) írja ki, szervezi és működteti.

B) A 2026/27. évi Magyar Kupa (továbbiakban: kupa) vegyes (nyílt) rendszerű, férfi felnőtt nagypályás labdarúgó verseny.

2. A Kupa célja

A) Nagyszámú csapat részére országos jellegű, kuparendszerű versenysorozat biztosítása.

B) Magasabb és alacsonyabb osztályú csapatok versenyrendszerű találkozásának elősegítése.

C) A Kupa győztesének és az UEFA által szervezett nemzetközi kupaküzdelmekben való indulási jog eldöntése.

D) A Fair Play elv érvényre juttatása, a Fair Play magatartásforma népszerűsítése.

3. A Kupa nevezési és részvételi feltételei

A) A kupába indulási (nevezési) jogával élő sportszervezet csapatának, ha nevezését jogerősen elfogadták, részvételi kötelezettsége van.

B) A kupában egy sportszervezet csak egy csapatával vehet részt!

C) A 2026/27. évi NB I., NB II., NB III. és Területi I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetnek, a Kupába való nevezésekor, illetve részvétele teljes időtartama alatt rendelkeznie kell az MLSZ által számára kiadott Klublicenccel vagy Amatőr licenccel.

D) A 2026/27. évi NB I., NB II., NB III. és Területi I-IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok a bajnokságukból való kizárásuk és/vagy licencük visszavonása esetén automatikusan kizárásra kerülnek a 2026/27. évi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa versenysorozatból is.

E) A sportszervezet nevezési díjat fizet. A nevezési díj összege: **100.000,- Ft + ÁFA**, melyet a nevezés határidejéig az MLSZ számlájára utal át, vagy fizet meg.

4. A Kupa nevezési eljárása során betartandó határidők

A) A kupára szóló nevezési dokumentáció és nyilatkozat (melyben a sportszervezet vállalja a kupa részvételi feltételeinek teljesítését) MLSZ Ügyviteli rendszerbe (IFA) (e-Nevezés) történő feltöltésének határideje: 2026. június 26. (péntek) 12.00 óra

- B) Az MLSZ Versenybizottsága a beérkezett nevezési dokumentáció feldolgozása után az érintett sportszervezet(ek)et hiánypótlásra szólítja fel (fax és/vagy e-mail és/vagy a mindenkor üggyviteli rendszeren keresztül), melynek határideje: 2026. június 29. (hétfő)
- C) A hiánypótlás benyújtásának határideje: 2026. július 1. (szerda) 12.00 óra
- D) Az MLSZ Versenybizottsága I. fokú határozatának megküldési határideje: 2026. július 3. (péntek).
- E) Az elsőfokú határozatokkal szembeni fellebbezés benyújtásának határideje: 2026. július 8. (szerda) 12.00 óra
- F) A benyújtott fellebbezések MLSZ Fellebbviteli Bizottsága általi elbírálásának határideje: 2026. július 10. (péntek)
- G) A fellebbviteli eljárás során a Fellebbviteli Bizottság kizárólag a C) pontban foglalt hiánypótlási határidőt (2026. július 1. (szerda) 12.00 óra) megelőzően benyújtott dokumentumokat veszi figyelembe.
- H)

Eljárási lépések	Határidők
Nevezés	2026. június 26. (péntek) 12.00 óra
Hiánypótlásra felszólítás	2026. június 29. (hétfő)
Hiánypótlás benyújtása	2026. július 1. (szerda) 12.00 óra
Versenybizottság I. fokú határozatának megküldési határideje	2026. július 3. (péntek)
Fellebbezés	2026. július 8. (szerda) 12.00 óra
Fellebbviteli Bizottság II. fokú határozatának megküldési határideje	2026. július 10. (péntek)

5. A Kupa résztvevői

- A) A kupában való részvételre a sportszervezetek az alábbiak szerint szereznek jogot:

A 2025/26. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság 1-12. helyezett csapatai	12 csapat
A 2025/26. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság 1-16. helyezett csapatai	16 csapat
A 2025/26. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságok 4 csoportjának 1-16. helyezett csapatai (kivéve a 2025/26. évi NB I. és NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő sportszervezetek csapatai)	50 csapat
A 2025/26. évi Bács-Kiskun Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-5. helyezett csapatai	5 csapat
A 2025/26. évi Baranya Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Békés Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Borsod-Abaúj-Zemplén Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-6. helyezett csapatai	6 csapat

A 2025/26. évi Budapest férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-6. helyezett csapatai	6 csapat
A 2025/26. évi Csongrád-Csanád Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Fejér Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-5. helyezett csapatai	5 csapat
A 2025/26. évi Győr-Moson-Sopron Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-6. helyezett csapatai	6 csapat
A 2025/26. évi Hajdú-Bihar Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Heves Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-3. helyezett csapatai	3 csapat
A 2025/26. évi Jász-Nagykun-Szolnok Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Komárom-Esztergom Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Nógrád Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Pest Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-6. helyezett csapatai	6 csapat
A 2025/26. évi Somogy Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezett csapatai	4 csapat
A 2025/26. évi Szabolcs-Szatmár-Bereg Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-6. helyezett csapatai	6 csapat
A 2025/26. évi Tolna Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-3. helyezett csapatai	3 csapat
A 2025/26. évi Vas Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-6. helyezett csapatai	6 csapat
A 2025/26. évi Veszprém Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-5. helyezett csapatai	5 csapat
A 2025/26. évi Zala Vármegyei férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-5. helyezett csapatai	5 csapat
A 2026/27. évi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa létszáma	172 csapat

6. A Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupából indulási jogot szerző csapatok meghatározása

A) Amennyiben 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-2. helyezettje jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre:

- 1) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa döntőjébe jutott 2 sportszervezet jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.

B) Amennyiben 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-3. helyezettje jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre:

- 1) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa döntőjébe jutott 2 sportszervezet jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.
- 2) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa elődöntőjének 2 vesztes csapata dönti el, hogy közülük melyik sportszervezet jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.
- 3) Egy mérkőzésen dől el a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való indulás joga.
- 4) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 5) Amennyiben így nem dönthető el a pályaválasztás, akkor a Területi Igazgatóság Versenybizottsága által megtartott sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.
- 6) Amennyiben a lejátszott mérkőzés rendes játékidéjében mindkét csapat ugyanannyi gólt szerzett – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, az indulási jog büntetőrúgásokkal (büntetőpárbajjal) dől el. A büntetőrúgásokat (büntetőpárbajt) az IFAB játékszabályaiban meghatározott eljárásnak megfelelően kell végrehajtani.

C) Amennyiben 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-4. helyezettje jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre:

- 1) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa elődöntőjébe jutott 4 sportszervezet jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.

D) Amennyiben 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-5. helyezettje jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre:

- 1) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa elődöntőjébe jutott 4 sportszervezet jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.
- 2) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa negyedöntőjének 4 vesztes csapata dönti el, hogy közülük melyik az az 1 sportszervezet, amely jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.
- 3) A negyedöntők 4 vesztes csapatát a Területi Igazgatóság Versenybizottsága összesorsolja, majd a 2 mérkőzés győztes csapata, dönti el az 1 indulási jog sorsát.

- 4) Egy-egy mérkőzéseken dől el a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való indulás joga.
 - 5) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
 - 6) Amennyiben így nem dönthető el a pályaválasztás, akkor a Területi Igazgatóság Versenybizottsága által megtartott sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.
 - 7) Amennyiben a lejátszott mérkőzés rendes játékidejében mindkét csapat ugyanannyi gólt szerzett – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, az indulási jog büntetőrúgásokkal (büntetőpárbajjal) dől el. A büntetőrúgásokat (büntetőpárbajt) az IFAB játékszabályaiban meghatározott eljárásnak megfelelően kell végrehajtani.
- E) Amennyiben 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa 1-6. helyezette jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre:
- 1) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa elődöntőjébe jutott 4 sportszervezet jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.
 - 2) A 2025/26. évi Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupa negyedöntőjének 4 vesztes csapata dönti el, hogy közülük melyik az a 2 sportszervezet, amely jogosult a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.
 - 3) A negyedöntők 4 vesztes csapatát a Területi Igazgatóság Versenybizottsága összesorsolja. A mérkőzések győztes csapatai lesznek jogosultak a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való részvételre.
 - 4) Egy mérkőzésen dől el a 2026/27. évi Férfi Felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában való indulás joga.
 - 5) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
 - 6) Amennyiben így nem dönthető el a pályaválasztás, akkor a Területi Igazgatóság Versenybizottsága által megtartott sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.
 - 7) Amennyiben a lejátszott mérkőzés rendes játékidejében mindkét csapat ugyanannyi gólt szerzett – függetlenül a csapatok osztályba sorolásától –, hosszabbítás nincs, az indulási jog büntetőrúgásokkal (büntetőpárbajjal) dől el. A büntetőrúgásokat (büntetőpárbajt) az IFAB játékszabályaiban meghatározott eljárásnak megfelelően kell végrehajtani.

7. A Kupa fordulók résztvevői, mérkőzések száma

A) Az 1. forduló résztvevői:

- 1) A 2025/26. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság 15-16. helyezett csapatai / 2 csapat /.
- 2) A 2025/26. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokság 4 csoport 1. helyezett csapatai között megrendezett osztályozó mérkőzések vesztes csapatai / 2 csapat /.
- 3) A 2025/26. évi NB III. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságok 4 csoportjának 2-16. helyezett csapatai (kivéve a 2025/26. évi NB I. és NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő sportszervezetek csapatai) / 46 csapat /.

- 4) A 2025/26. évi Területi Igazgatóságok által megrendezett Területi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Kupában indulási jogot szerzett csapatok / 94 csapat /.
- 5) Összesen: 144 csapat
- 6) Mérkőzések száma: 72
- B) A 2. forduló résztvevői:
 - 1) Az 1. forduló mérkőzéseinek továbbjutó csapatai.
 - 2) Összesen: 72 csapat
 - 3) Mérkőzések száma: 36
- C) A 3. forduló résztvevői:
 - 1) Az 2. forduló mérkőzéseinek továbbjutó csapatai / 36 csapat /.
 - 2) A 2026/27. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok / 12 csapat /.
 - 3) A 2026/27. évi NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő csapatok / 16 csapat /.
 - 4) Összesen: 64 csapat
 - 5) Mérkőzések száma: 32
- D) A 4. forduló résztvevői:
 - 1) A 3. forduló mérkőzéseinek továbbjutó csapatai.
 - 2) Összesen: 32 csapat
 - 3) Mérkőzések száma: 16
- E) Az 5. forduló résztvevői:
 - 1) A 4. forduló mérkőzéseinek továbbjutó csapatai.
 - 2) Összesen: 16 csapat
 - 3) Mérkőzések száma: 8
- F) A 6. forduló résztvevői:
 - 1) Az 5. forduló mérkőzéseinek továbbjutó csapatai.
 - 2) Összesen: 8 csapat
 - 3) Mérkőzések száma: 4
- G) A 7. forduló résztvevői:
 - 1) A 6. forduló mérkőzéseinek továbbjutó csapatai.
 - 2) Összesen: 4 csapat
 - 3) Mérkőzések száma: 2
- H) A 8. forduló (DÖNTŐ) résztvevői:
 - 1) A 7. forduló mérkőzéseinek továbbjutó csapatai
 - 2) Összesen: 2 csapat
 - 3) Mérkőzés szám: 1
 - 4) A mérkőzés helyszíne: Puskás Aréna
- I) A kupa fordulóinak időpontjait a 2026/27. évi nemzetközi és hazai Versenynaptár tartalmazza.

8. A Kupa megrendezése

- A) Az 1. forduló sorsolása:
 - 1) A kupába benevezett 2026/27. évi NB III. osztályú illetve a Területi Igazgatóságok Vármegyei-Budapest I., II., III. és IV. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságokban résztvevő csapatokat az MLSZ Versenybizottsága a földrajzi elhelyezkedésük alapján 4 darab sorsolási csoportba sorolja be (Észak-Kelet, Dél-Kelet, Észak-Nyugat, Dél-Nyugat).
 - 2) A kialakított sorsolási csoportokba került csapatok kerülnek egymással összesorsolásra. A csoporton belül nincs kiemelés, bárki játszhat bárkivel.

B) A 2. forduló sorsolása:

- 1) A 2. fordulóba továbbjutott csapatokat az MLSZ Versenybizottsága a földrajzi elhelyezkedésük alapján 4 darab sorsolási csoportba sorolja be (Észak-Kelet, Dél-Kelet, Észak-Nyugat, Dél-Nyugat).
- 2) A kialakított sorsolási csoportokba került csapatok kerülnek egymással összesorsolásra. A csoporton belül nincs kiemelés, bárki játszhat bárkivel.

C) A 3-8. fordulók sorsolásakor nincs területi kiemelés.

D) A 3. forduló sorsolása:

- 1) A 3. fordulóba továbbjutott csapatok, illetve a 2026/27. évi NB I. és NB II. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok kerülnek összepárosításra.
- 2) A 3. fordulóban a 2026/27. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő 12 csapat kiemelt, a forduló sorsolásakor nem kerülhetnek egymással párosításra.
- 3) A 2026/27. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő 12 csapat neve külön serlegbe kerül elhelyezésre.
- 4) Az 2026/27. évi NB II. vagy alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban résztvevő csapatok közül kihúzott sportszervezethez kerül kihúzásra a 2026/27. évi NB I. osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezet csapata.
- 5) A mérkőzések kisorsolását követően a sorsolás a 2026/27. évi NB II. és alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezetek párosításával folytatódik.

E) A 4. forduló sorsolása:

- 1) A 4. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

F) A 5. forduló sorsolása:

- 1) Az 5. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

G) A 6. forduló sorsolása:

- 1) A 6. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

H) A 7. forduló sorsolása:

- 1) A 7. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

I) A 8. forduló sorsolása:

- 1) A 8. fordulóba továbbjutott csapatok kerülnek összepárosításra.

9. A pályaválasztás joga

A) Az 1-7. forduló mérkőzései esetén:

- 1) Amennyiben a két csapat között bajnoki osztálykülönbség van, akkor az alacsonyabb osztályú csapat a pályaválasztó.
- 2) Amennyiben a két csapat azonos szintű bajnoki osztályban játszik, akkor az a pályaválasztó, amely csapat az 1-7. fordulóknál kevesebbszer volt pályaválasztó.
- 3) Amennyiben így sem dönthető el a pályaválasztás, akkor a sorsoláson elsőnek kihúzott csapat a pályaválasztó.

B) A 8. forduló (Döntő) mérkőzése esetén:

A mérkőzés pályaválasztó csapata az elődöntő mérkőzések sorsolásánál elsőnek kihúzott mérkőzés továbbjutó csapata.

10. A Kupában továbbjutó csapat meghatározása

A) Az 1-7. forduló mérkőzésein a továbbjutás szabályai a következők:

- 1) Egy mérkőzésen dől el a továbbjutás.
- 2) Az a csapat jut tovább, amelyik a mérkőzésen több gólt szerez.
- 3) Ha a lejátszott mérkőzésen mindkét csapat ugyanannyi gólt szerzett, a mérkőzés rendes játékidőjének leteltét követően 2 x 15 perces hosszabbítás következik. A hosszabbításban több gólt szerző csapat jut tovább.
- 4) Ha a hosszabbítás során mindkét csapat ugyanannyi gólt szerez, vagy nem születik gól, akkor a továbbjutás büntetőrúgásokkal (büntetőpárbajjal) dől el.
- 5) Ha hosszabbításra van szükség, öt perc szünetet kell tartani a rendes játékidő vége és a hosszabbítás kezdete között.
- 6) A büntetőrúgásokat (büntetőpárbajt) az IFAB játékszabályaiban meghatározott eljárásnak megfelelően kell végrehajtani.

11. A Döntő (8. forduló) megrendezésének rendje

A) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.

B) A kupa győztese:

- 1) Az a csapat, amelyik a mérkőzésen több gólt szerez.
- 2) Ha a lejátszott mérkőzésen mindkét csapat ugyanannyi gólt szerzett, a mérkőzés rendes játékidőjének leteltét követően 2 x 15 perces hosszabbítás következik. A hosszabbításban több gólt szerző csapat a kupa győztese.
- 3) Ha a hosszabbítás során mindkét csapat ugyanannyi gólt szerez, vagy nem születik gól, akkor a kupa győztese a büntetőrúgásokkal (büntetőpárbajjal) dől el.
- 4) Ha hosszabbításra van szükség, öt perc szünetet kell tartani a rendes játékidő vége és a hosszabbítás kezdete között.
- 5) A büntetőrúgásokat (büntetőpárbajt) az IFAB játékszabályaiban meghatározott eljárásnak megfelelően kell végrehajtani.

C) A döntőben résztvevő sportszervezetek vállalják, ha az MLSZ a kupadöntő előtt sajtótájékoztatót rendez, a vezetőedzővel és a csapatkapitánnyal képviseltetik magukat, ugyanúgy, mint a kupadöntő utáni sajtótájékoztatón.

12. A labdarúgók szerepeltetésére vonatkozó előírások

A) A kupában résztvevő sportszervezet felnőtt korosztályú labdarúgója (2008. január 1. előtt született) a kupa mérkőzésen csak akkor vehet részt, ha a sportszervezete legmagasabb bajnoki osztályban szereplő csapatára vonatkozó 2026/27. bajnoki évre érvényes versenyengedéllyel rendelkezik. A kupában résztvevő sportszervezet utánpótlás korosztályú labdarúgója (2008. január 1. és után született) a kupa mérkőzésen csak akkor részt vehet, ha 2026/27. bajnoki évre érvényes versenyengedéllyel rendelkezik.

B) A Kooperációs versenyengedélyek csak bajnoki mérkőzésekre érvényesek, a Magyar Kupában nem alkalmazhatóak.

C) Minden sárga lap törlésre kerül a negyedöntők végén (1., illetve 2. sárga lap), azokat az elődöntőkre a játékosok, sportszakemberek nem viszik tovább. Nem rendelkezik játékjogosultsággal viszont, ezért az elődöntőben nem léphet pályára az a labdarúgó vagy nem ülhet le a kispadra az a sportszakember, aki a negyedöntőben megkapta 3. sárga lapos figyelmeztetését.

13. Cserelehetőség

- A) A versenyjegyzőkönyvben sportszervezetenként maximum 12 fő cserejátékos neve szerepeltethető.
- B) Pályára lépő cserejátékosok száma sportszervezetenként maximum 5 fő.
- C) Egy csapat maximum 3 alkalommal szakíthatja meg a játékot a rendes játékidőben játékos csere miatt. A félidők közötti szünetben, illetve a hosszabbítás előtt és annak félidejében is lehet cserélni, mely nem csökkenti a csapatonkénti 3 játékmegszakítási lehetőséget.
- D) Amennyiben a mérkőzés 2 x 15 perces hosszabbítással folytatódik, a csapatok jogosultak az 5 cserejátékoson és a 3 játékmegszakításon kívül további egy cserejátékos (akár kapus is) – azaz a 6. cserejátékos – becserélésére, és további egy játékmegszakításra.
- E) Amennyiben egy csapat nem használta fel az összes játékmegszakítását, és/vagy az összes cserelehetőségét, akkor a fel nem használt játékmegszakítások, illetve cserelehetőségek felhasználhatók a hosszabbításban.
- F) Játékoscserét lehet végezni a rendes játékidő és a hosszabbítás közötti szünetben, valamint a hosszabbítás félidejében – ezek nem számítanak felhasznált játékmegszakításnak.

14. A Kupa díjazása

- A) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott díszes vándorkupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- B) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói érdemdíjazásban részesülnek:

1. helyezett	50 db aranyozott érem;
2. helyezett	50 db ezüstözött érem.
- C) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.

15. Nemzetközi kupában való indulás

- A) A kupagyőztes a 2027/28. évi UEFA versenykiírásának megfelelően vesz részt az UEFA versenyrendszerében.

16. A Kupa 1-7. forduló mérkőzéseinek bevételei és költségei

- A) A Kupa 1-7. fordulójában megrendezésre kerülő mérkőzések rendezési és versenyeztetési költségeit a pályaválasztó sportszervezetek fizetik meg.
- B) A pályaválasztó sportszervezetnek az 1-7. fordulóban megrendezésre kerülő mérkőzésén a 2026/27. bajnoki évben a sportszervezet bajnoki osztályára megállapított versenyeztetési költséget kell fizetnie.
- C) A 2026/27. bajnoki évben azonos bajnoki osztályban játszó csapatok mérkőzésén a sportszervezetek bajnoki osztályára megállapított versenyeztetési költséget kell fizetni.
- D) A mérkőzéseken a pályaválasztó sportszervezetek bajnoki osztályára megállapított játékvezetői- és ellenőri költségeket kell fizetni.
- E) A vendég sportszervezeteket részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatukat elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját biztonsági szolgálatot ellátók költségei terhelik.

- F) A kupa versenyeztetéssel kapcsolatos költségeit a sportszervezetek fizetik meg. A fizetés rendjét az MLSZ Szabályzatokhoz kapcsolódó Díjfizetési Rend tartalmazza. Az ott meghatározott díjtételeket az MLSZ által kiadott számlák alapján kell befizetni.
- G) Amennyiben a kupamérkőzésen VAR és VOL rendszer kerül alkalmazásra, a VAR és VOL rendszer működtetésével kapcsolatban felmerült költségeket a pályaválasztó sportszervezet fizeti meg az MLSZ által kiadott számla alapján.

17. A Kupa döntő (8. forduló) bevételei és költségei

- A) A mérkőzés valamennyi (pl.: jegyértékesítésből, stadionban elhelyezett reklámokból, stb. származó) bevétele az MLSZ-t illeti.
- B) A mérkőzés rendezésével kapcsolatos valamennyi költség, ideértve a játékvezetői- és ellenőri költségeket is, az MLSZ-t terheli.
- C) A Kupa döntő résztvevő csapatai a 2026/27. bajnoki évben azonos bajnoki osztályban játszó csapatok, akkor a Kupa döntő mérkőzésen a sportszervezetek bajnoki osztályára megállapított játékvezetői- és ellenőri költségeket kell fizetni.
- D) A Kupa döntő résztvevő csapatai a 2026/27. bajnoki évben nem azonos bajnoki osztályban játszó csapatok, akkor a Kupa döntő mérkőzésen a magasabb osztályban játszó sportszervezet bajnoki osztályára megállapított játékvezetői- és ellenőri költségeket kell fizetni.
- E) A résztvevő csapatokat részvételük kiadásai (utazás, étkezés, szállás, stb.), valamint a csapatot elkísérő szurkolók mellett közreműködő saját rendezői gárdájuk költségei terhelik.

18. Média, reklám, vagyoni értékű jogok

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek vagyoni értékű jogaiból a mérkőzések televíziós, rádiós, valamint egyéb elektronikus-digitális technikákkal (pl. internet) történő közvetítésének, rögzítésének és ezek kereskedelmi célú hasznosításának jogát, valamint a kupában szervezett mérkőzésekkel kapcsolatos online fogadások engedélyezésével kapcsolatos vagyoni értékű jogát illetve a kupa névadó szponzori jogait, a bajnoki év teljes időtartamára (2026. július 1 – 2027. június 30.), az MLSZ magához vonja.
- B) A sportszervezetek marketing-, reklám- és média kötelezettségeit, feladatait a Marketing és Média Kézikönyv mindenkor hatályos, az MLSZ Elnöksége által jóváhagyott verziója tartalmazza.
- C) A kupa vagyoni értékű jogainak értékesítéséből származó bevételeinek kifizetési rendjét az MLSZ Elnöksége hagyja jóvá.

19. Stadion és játéktér

- A) A kupamérkőzéseket a pályaválasztó sportszervezet 2026/27. évi bajnoki osztályának megfelelő osztályú stadionokban (pályákon) kell megrendezni, amely stadionoknak az MLSZ vagy az illetékes Területi Igazgatóság hitelesítésével kell rendelkezniük.

20. VAR (Video Assistant Referee System) és VOL (Virtual Offside Line Technology) rendszer

- A) VAR és VOL rendszer kerül alkalmazásra a kupa azon mérkőzésein, amelyet a jogtulajdonos MTVA élőben közvetít és a pályaválasztó csapat stadionja az IFAB és a FIFA vonatkozó szabályzataiban előírtaknak megfelelően már alkalmas a VAR és a VOL rendszer működéséhez.

II. Amatőr Kupa

21. Az Amatőr Kupa megrendezésre

- A) Az a **két csapat**, amely a 2026/27. bajnoki évben Területi I. osztályú vagy annál alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szerepel, és legtovább jut a 2026/27. évi Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában, az Amatőr Kupa elnyeréséért játszik.
- B) Amennyiben egy vagy kettőnél több 2026/27. bajnoki évben Területi I. osztályú vagy annál alacsonyabb osztályú férfi felnőtt nagypályás labdarúgó bajnokságban szereplő sportszervezet azonos kupa fordulóban szerez jogot, akkor az alábbiak szerint kerülnek a döntőbe a csapatok:
- 1) A 2026/27. évi Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában az 1. vagy azt követő fordulójában nagyobb osztálykülönbségű ellenféllel szemben továbbjutó csapat.
 - 2) A 2026/27. évi Férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupában az 1. vagy azt követő fordulójában több győzelmet szerzett csapat.
 - 3) Sorsolás.
- C) Az Amatőr Kupa döntő mérkőzése semleges pályán kerül megrendezésre. A mérkőzés helyszínét és időpontját az MLSZ Versenybizottsága határozza meg.
- 1) A kupadöntő egy mérkőzésből áll.
 - 2) A kupa győztese:
 - a) Az a csapat, amelyik a mérkőzésen több gólt szerez.
 - b) Ha a lejátszott mérkőzésen mindkét csapat ugyanannyi gólt szerzett, a mérkőzés rendes játékidőjének leteltét követően 2 x 15 perces hosszabbítás következik. A hosszabbításban több gólt szerző csapat a kupa győztese.
 - c) Ha a hosszabbítás során mindkét csapat ugyanannyi gólt szerez, vagy nem születik gól, akkor a kupa győztese büntetőrúgásokkal (büntetőpárbajjal) dől el.
 - d) Ha hosszabbításra van szükség, öt perc szünetet kell tartani a rendes játékidő vége és a hosszabbítás kezdete között.
 - e) A büntetőrúgásokat (büntetőpárbajt) az IFAB játékszabályaiban meghatározott eljárásnak megfelelően kell végrehajtani.
- D) A Kupa győztese elnyeri az MLSZ által felajánlott Amatőr Kupát. A győztes a kupát egy évig őrzi.
- E) Az 1-2. helyezést elért csapatok vezetői és labdarúgói éremdíjazásban részesülnek:
- | | |
|--------------|------------------------|
| 1. helyezett | 30 db aranyozott érem; |
| 2. helyezett | 30 db ezüstözött érem. |
- F) A versenykiírásban meghatározott éremmennyiségen felül további érmek nem készülnek.
- G) A kupa megrendezésével kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

III. Egyéb rendelkezések

22. Egyéb rendelkezések

- A) A kupában résztvevő sportszervezetek a kupa mérkőzés napját követő harmadik napon az MLSZ szervezésében tétmérkőzés lejátszására kötelezhetők.
- B) Televíziós közvetítésre kiválasztott mérkőzések megrendezésével kapcsolatosan, a sugárzási szerződésben foglaltak minden esetben az irányadóak, ha az MLSZ jelen versenykiírása másképp nem rendelkezik.
- C) Amennyiben az MLSZ Versenybizottsága a mérkőzés előre kisorsolt és kijelölt napját valamint időpontját - a mérkőzések között kötelezően betartandó időtartam figyelembevételével - megváltoztatja, azt köteles a sportszervezetekkel előre, írásban legalább 5 nappal a mérkőzés új időpontja előtt közölni. 5 napon belül csak abban az esetben változtathatja meg, ha a változtatáshoz a két érintett sportszervezet írásban hozzájárul!
- D) A televíziós közvetítésre kijelölt mérkőzést a sportszervezetek kötelesek a közvetítés meghatározott időpontjában lejátszani. Amennyiben a televízió az időpont egyeztető tárgyaláshoz képest, valamint az általa előre hivatalosan megadott időponthoz képest változást jelent be, azt legalább 7 nappal a közvetítés előtt közölnie kell a csapatokkal.
- E) A sportszervezet valamennyi sportszakembere (sportvezetője, edzője, stb.), labdarúgója köteles olyan magatartást tanúsítani és tanúsíttatni, beleértve a mérkőzéssel kapcsolatos nyilatkozatokat is, amely a labdarúgó sportág, az MLSZ és a szponzorok, valamint a média jó hírnevét szolgálja.
- F) A kupába nevező sportszervezetnek vezetőedzővel kell rendelkeznie, aki kizárólag jogosult sportszervezetét képviselni szakmai kérdésekben az MLSZ és szervezeti egységei, valamint tagjai rendezvényein, beleértve a mérkőzéseket, és a média megnyilvánulásokat. A sportszervezet vezetőedzője köteles a mérkőzés utáni sportszakmai nyilatkozattételre a médiumokban.
- G) Az ellenőrök részére a legjobb, fedett helyen legalább kettő szabad helyet kell mindig biztosítani.
- H) Nem megengedett a sportszervezetek, illetve képviselőik (pl.: tulajdonos, vezető, a sportszervezettel szerződéses, vagy alkalmazotti viszonyban lévők) részéről a Játékszabályokban (Laws of the Game) és a fair play követelményekben (FIFA, UEFA és MLSZ Alapszabályok, illetve etikai kódexek) előírtakat megszegve a játékvezetők működésével kapcsolatos, a fair play szabályait sértő, tisztetlenség magatartás és/vagy a becsület csorbítására alkalmas kommunikáció minden formája.
- I) A kupamérkőzéseken elektronikus jegyzőkönyv használata kötelező! A sportszervezetek kötelesek a mérkőzés kezdési időpontja előtt legalább 60 perccel a csapatuk összeállítását rögzíteni az MLSZ által üzemeltetett elektronikus jegyzőkönyvben!
- J) Mind a Magyar Kupában, mind az Amatőr Kupában résztvevő sportszervezet kispadon vagy kiegészítő kispadon helyet foglaló valamennyi személye részére regisztrációs kártya kiváltása kötelező. Ennek hiányában a sportszervezet sportszakembere hivatalos bajnoki- vagy kupamérkőzésen nem foglalhat helyet a kispadon vagy a kiegészítő kispadon.

- K) Mind a Magyar Kupa, mind az Amatőr Kupa mérkőzéseivel kapcsolatos verseny ügyekben (I. fokon) az MLSZ Versenybizottsága jár el. Az MLSZ Labdarúgás Versenyszabályzata alapján a kupamérkőzés eredménye ellen a mérkőzést követő 2. munkanap 14.00 óráig nyújtható be.
- L) Mind a Magyar Kupa, mind az Amatőr Kupa mérkőzéseivel kapcsolatos fegyelmi ügyekben (I. fokon) az MLSZ Fegyelmi Bizottsága jár el.
- M) A Magyar Kupa vagy az Amatőr Kupa mérkőzéseivel kapcsolatosan az MLSZ Verseny- vagy Fegyelmi Bizottsága által meghozott I. fokú határozattal szemben az MLSZ Fellebbviteli Bizottságához lehet fellebbezést benyújtani.
Az MLSZ Versenybizottság által hozott I. fokú határozat elleni fellebbezést a határozat igazolt megküldésétől számított 3. munkanap 14.00 óráig lehet benyújtani.
Az MLSZ Fegyelmi Bizottság által hozott I. fokú határozat elleni fellebbezést a határozat igazolt megküldésétől számított 15. napig lehet benyújtani. Ha a határidő utolsó napja munkaszüneti nap, akkor a határidő az ezt követő munkanap.
- N) Mind a Magyar Kupa, mind az Amatőr Kupa mérkőzéseken kapott sárgalapos figyelmeztetések a sorozat befejezésekor törlődnek.
- O) A sorra kerülő kupamérkőzésekre vonatkozó – meghatározott számú mérkőzésre szóló – fegyelmi eltiltást a férfi felnőtt nagypályás Magyar Kupa mérkőzéseken kell letölteni! A Magyar Kupa mérkőzésre szóló fegyelmi eltiltás az Amatőr Kupára nem vonatkozik!
- P) Elektronikus kommunikáció:
Az elektronikus kommunikáció alkalmazása a csapatvezetőknek megengedett, ha az közvetlenül összefügg a játékosok biztonságával vagy testi épségével vagy taktikai/edzői célokkal, de csak kis méretű, hordozható, kézi eszköz (pl.: mikrofon, fejhallgató, fülhallgató, mobil/okos telefon, okosóra, tablet, laptop) használható. Azt a személyt, aki nem engedélyezett eszközt használ, vagy az elektronikus, illetve kommunikációs eszköz használatából kifolyólag nem tanúsít megfelelő magatartást, ki kell állítani a technikai zónából.
- Q) Elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek (EPTS):
A bajnoki mérkőzéseken elektronikus teljesítménymérő és megfigyelő rendszerek részét képező és viselhető technológia alkalmazható, ha a játékos felszereléséhez erősített technológia nem veszélyes és az előírt jelzések láthatók rajta. A mérkőzések során az EPTS-ből a technikai zónába sugárzott információk és adatok mérésére, illetve feldolgozására szolgáló kommunikációs eszközök használata a technikai zónában engedélyezett.
- R) A kupa megrendezésével kapcsolatos, a jelen versenykiírásban nem szereplő, kérdésekben a Szabályzatokhoz kapcsolódó díjfizetési rend előírásait és a labdarúgó sportágra vonatkozó törvényeket, szabályzatokat kell betartani.

IV. Záró rendelkezések

23. Záró rendelkezések

A) Alkalmazás

Jelen szabályzat alkalmazásának felelőse az MLSZ Versenyigazgatója.

B) Módosítás

Jelen dokumentum módosításához szükséges véleményezési folyamatba a következő szerveket/testületeket/egységeket/személyeket kell legalább bevonni:

1. MLSZ Versenyszervezési Osztály
2. MLSZ Versenybizottság
3. NB I Bizottság
4. NB II Bizottság
5. Amatőr Bizottság

A nevezési határidő lejártá után, de a verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése előtt a hatályos versenykiírást csak az adott versenyrendszerben induló sportszervezetek 2/3-os többségének írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani. A verseny (bajnokság, kupa, torna) megkezdése után a hatályos versenykiírást csak az adott versenyben induló valamennyi sportszervezet írásos, egyetértő beleegyezésével lehet módosítani.

C) A 2026/27. évi férfi felnőtt nagypályás labdarúgó Magyar Kupa és Amatőr Kupa versenykiírását az MLSZ Elnöksége ELN-120/2025 (11.25.) számú határozatával fogadta el.

D) A versenykiírás rendelkezései 2026. június 1-én lépnek hatályba és a hatályba lépést követően keletkezett, a versenykiírás hatálya alá tartozó ügyekben alkalmazandóak.